• PLAYSTATION • SATURN • ARCADE • SNES • ANIME

GAME MASTER

INFORMASI, STRATEGI, DAN KODE-KODE RAHASIA VIDEO GAME INDONESIA

FINAL FANTASY TACTICS
INFO, DAFTAR SUMMONER, DAN PEKERJAAN

FINAL FANTASY VII FINALIZING
KARTU AS DALAM GAME INI

MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES DAN MORTAL KOMBAT 4

The King Of Fighters '97

KOMIK GAME MASTER :
FINAL FANTASY VII 1/2
"EVIL CLOUD"

ANIMETOPIA :
FIRE TRIPPER

Lara Croft Kembali dalam TOMB RIDER 2

DRAGON BALL Saga

BONUS :
Poster + Kalender
Dragon Ball GT

Vol. 2
Rp. 9.000,-

SONY PLAYSTATION 2

10 GAME TERBAIK GAME MASTER

GRANDCHESTER

* Final Fantasy VII (Playstation)
* The King Of Fighters '97 (Arcade)
* Tekken 3 (Arcade)
* Real Bout Fatal Fury Special (Arcade)
* Final Fantasy VI (SNES)
* Groove On Fight (Saturn)
* Croc (Playstation)
* Sonic Jam (Saturn)
* Dead Or Alive (Saturn)
* Wild Arms (Playstation)

ROOT-D

* Wild Arms (Playstation)
* The King Of Fighters '97 (Arcade)
* Final Fantasy VII (Playstation)
* Tekken 3 (Arcade)
* The King Of Fighters '96 (Saturn)
* Virtua Fighters 3 (Arcade)
* Final Fantasy VI (SNES)
* Runaboat (Playstation)
* Breath Of Fire 2 (SNES)
* Resident Evil Director's Cut (Playstation)

AVANTE

* Final Fantasy VII (Playstation)
* Street Fighter III (Arcade)
* Suikoden (Playstation)
* Street Fighter Alpha 2 (Playstation)
* Vandal Hearts (Playstation)
* Castlevania X (Playstation)
* Wild Arms (Playstation)
* Dragon Ball Z Hyper Dimension (SNES)
* Street Fighter EX plus Alpha (Playstation)
* Tekken 2 (Playstation)

RAY

* Final Fantasy VII (Playstation)
* Dracula-X: Nocturne in the Moonlight (Playstation)
* Final Fantasy Tactics (Playstation)
* Evangelion: 2nd Impression (Saturn)
* Vampire Saviour (Arcade)
* Street Fighter EX plus alpha (Playstation)
* Sengoku Ace Second Episode (Saturn)
* Slayers Royal (Saturn)
* Psychic Force: Puzzle Taisen (Playstation)
* Bio Hazard 2 Demo (Playstation)

GAME OF THE MONTH :

Final Fantasy VII (Playstation)

DARI KITA KITA

Banyaknya permintaan untuk segera menerbitkan edisi ke-2 Game Master, rupanya baru bisa dipenuhi sekarang. Kami mohon maaf kepada seluruh pembaca karena keterlambatan kami — yang memang mencapai satu bulan. Keterlambatan terbit itu bukan atas kemauan kami, melainkan karena berbagai macam masalah... Baik yang bersifat intern maupun ekstern bagi Game Master. Seperti banyaknya usulan pembaca untuk memperpadat isi, menurunkan harga dan lain-lain, maka kami memutuskan untuk merombak seluruh isi Game Master. Kini Game Master volume 2 siap dipasarkan, dengan nama baru... Game Master Reformasi !!! Game Master yang baru ini memiliki mutu yang jauh lebih baik dari Game Master I, namun dengan harga yang lebih murah. Selain itu, Game Master juga akan memperbanyak trik, walktrough, movelist, dan berbagai macam penuntun bagi game mania sejati. Komik ? Tentu saja ada ! Bahkan kami jamin komik Final Fantasy VII 1/2 vol 2 ini jauh lebih berbobot dari yang pertama. Lebih dari itu, Game Master juga menambahkan rubrik baru... Animetopia, yang bercerita mengenai perkembangan Anime di Indonesia maupun manca negara. Satu kata terakhir dari kami.... Keep In Touch With Us, OK !!!

GAME MASTER TEAM

SORRY...!

Sejuta permintaan maaf bagi para pembaca... Kali ini Game Master tidak dapat melanjutkan walktrough Wild Arms vol 2, karena banyaknya masalah tehnis dan berbagai masalah lainnya. Namun kami yakin, para pembaca bakal puas dengan Finalizing Final Fantasy VII, di mana kalian akan menemukan seluruh petunjuk bagi game Dari Kita Kita

Mengenai Game Master Fan Club, kali ini Game Master memang sengaja tidak memberikan formulir Game Master Fan Club. Namun ini tidak menutup kemungkinan bagi para game mania yang ingin mendaftar sebagai Fan Club... Kalian bisa mendapatkan formulir tersebut pada Game Master I. OK ? Setuju kan !!!

GAME MASTER TEAM

Penasehat : Harry Sasono Ds
K. Sudirman

Koordinator penyusun : Ami Raditya (Grandchester)
Erwind Prasetyo (Avante)
Ray WP (Ray)
Fahrudi Hawatofat (Root-D)

Editor Naskah : Dian Paramitha

Artistik : Anto'
Suyanto AM

Illustrator : Anthony
Gino

Team Pemasaran : M. Hefni
Saruji
Yono

Team Promosi : Seno Dwi Andi. MP
Anang Yahya
Ambarwati

Alamat Pemasaran : Jl. Karah Agung 45
(Jawa Pos Group)
Surabaya
Phone : (031) 8289999
(Pes : 407)

Alamat Surat : Jl. Raya Dukuh Kupang
Barat 100 Surabaya
Phone : (031) 5619215

E-Mail : avante@mail.org

Game Master Team
berterima kasih kepada semua pihak yang telah banyak membantu, baik yang tercatat maupun yang tidak tercatat, hingga terbitnya Game Master ini... Tanpa anda sekalian, buku ini bukanlah apa-apa.
"One For All... And All For One"

DAFTAR ISI

1. Dari Kita-Kita
2. Letters Gallery
4. Dragon Ball Saga
10. Mesin-Mesin Game Masa Depan
12. Final Fantasy Tactics
16. Mortal Kombat Mythologies
18. Tomb Raider 2
19. Mortal Kombat 4
20. STAR WARS : Masters Of Teras Kasi
22. Shinning Of The Holy Ark
24. The King Of Fighters '97
26. Final Fantasy VII
34. Castlevania X
37. Marvel Super Heroes
38. Game Master Cheats
40. Animetopia
44. KOMIK : Final Fantasy VII 1/2
50. LIPUTAN : Eksebhisi Game Terbesar
52. PAR/GS Codes

BONUS POSTER + KALENDER 1998

FAN CLUB & Letters

Nama : Fahmi Ahmad Kamal
Umur : 12 tahun
Alamat : Jl. Soekarno Hatta 92 Kediri - Jatim
No. Telp. : (0354) 83701
Game Favorit: Mortal Kombat
Tokoh Game Favorit: **Sub Zero**
Saran : Sebaiknya dalam majalah Game Master ini tercantum cara-cara pembuatan game dalam komputer sehingga dunia game lebih dikenal.

Majalah Game Masternya bagus. Tapi kok halamannya sedikit sekali. Baru dibaca sebentar saja sudah habis. Lain kali bikin yang agak tebal ya? (Terbitnya 'kan cuma sebulan sekali.)

Andre Pratama - Bali

Jawaban:

Makasih atas pujiannya. Mulai edisi ini kami menurunkan harga (majalah mana yang berani begini?!).

Konsekuensinya, kami terpaksa menunda dulu penambahan halaman.

Tapi jangan khawatir. Hal itu akan kami pertimbangkan. Mungkin saja di edisi berikutnya...

Nama :
Gedith Audy
Umur :
14 Tahun
Alamat:
Jln.Comal no.33 Malang.
No. Telp.034. 492072
Game Favorit:
Final Fantasi VII, Tobal 2, Tekken 3, Street Fighter 4
Tokoh Game Favorit:
Cloud Strife, **Ryu.**
Saran :
Sudah bagus informasinya, tapi jurus rahasianya kurang jelas.

Selamat atas terbitnya majalah Game Master. Saya ada usul. Gimana kalau majalah ini juga memuat info tentang anime (tahu nggak arti "anime"?).Soalnya penggemar video game kebanyakan juga demen anime.

Bisa buat tambah jumlah pembaca juga 'kan?

Johan - Bandung

Jawaban:

Apa itu anime? Semacam kue? Hahaha... bercanda kok (tahu nggak arti "bercanda"?!). Mengenai anime kami nggak main-main nih. Mulai edisi ini Game Master menampilkan rubrik khusus anime yang dibawakan oleh pakar anime terhebat yang pernah kami kenal. Kami tahu betul kalau video game dan anime adalah dua hal yang tak terpisahkan.

Nama : Yogi Hernindyo
Umur : 16
Alamat : Jl. Mondoroko Indah 4, Singosari-Malang, Jatim
No. Telp.: (0341) 458658
Game Favorit:
Fighting dan RPG
Tokoh Game Favorit:
Jin Kazama, Balford
Saran : 1. Bagaimana kalau setiap tokoh game diberi biodata.
2. Tolong dimuat CD PlayStation yang akan keluar.

Pertama-tama saya ucapkan selamat atas terbitnya majalah Game Master, majalah game terbaik di Indonesia. Sebenarnya yang paling menarik adalah komik Final Fantasy VII 1/2-nya (kereeen!). Ceritanya belum tamat 'kan. Kalau ternyata sudah, ya dipanjang-panjangkan lagi saja. Jangan lupa nampilkan tokoh-tokoh baru.

Michele Dian Novita - Malang

Jawaban:

Nggg.... Gimana ya ? Buktikan sendiri lanjutan Final Fantasy VII 1/2!!!

GALLERY

Nggak usah panjang lebar deh. Salut buat edisi pertamanya. Benar-benar unik dan menarik. Saran saya cuma satu: tambah tips & trick-nya.

Nama: Made Darni (Nonik)
Umur: 24
Alamat: Semolowaru Praja Kav.7, Surabaya
No.Telp.:(031) 5941537
Game Favorit: Tomb Raider
Tokoh Game Favorit: Lara Croft
Saran: 1. Perbanyak donk cheat & trick-nya
2. Info 10 besar game di Indonesia

Randy Utomo - Sby

Jawaban:

Okay, nggak usah panjang lebar juga. Jawabannya: beres!

Hai Game Master Team. Selamat atas edisi perdana Game Master. Sebetulnya saya pingin banget ngirim Trik... Trik saya ini sangat spesial. Saya yakin kalau Trik ini bakal banyak yang suka... Tapi, imbalan saya apa ??? Kan sayang sekali kalau Trik mahal saya tidak ditukar dengan sesuatu.

Nama : Wardoyo
Umur : 31
Alamat : Jl.PB Sudirman 43 Lumajang - Jatim
No.Telp. : (0334) 81948
Game Favorit: Street Fighter
Tokoh Game Favorit: Ken Master
Saran : Harap di sampul majalah diberi poster/gambar satu tokoh dalam sebuah game

Hendro Adinegara - Sby

Jawaban:

Hei, hei! Trik apa sih? Buat penasaran aja... Masalah imbalan? Baik, baik... Kirim dulu Trikmu, ntar kami seleksi. Kalau Trikmu memang sehebat yang kamu gambarkan, baru kami beri imbalan... Imbalannya ? Tentu saja keren punya... (Namamu akan nampang disebelah Trik!!!... Hahahahahaha).

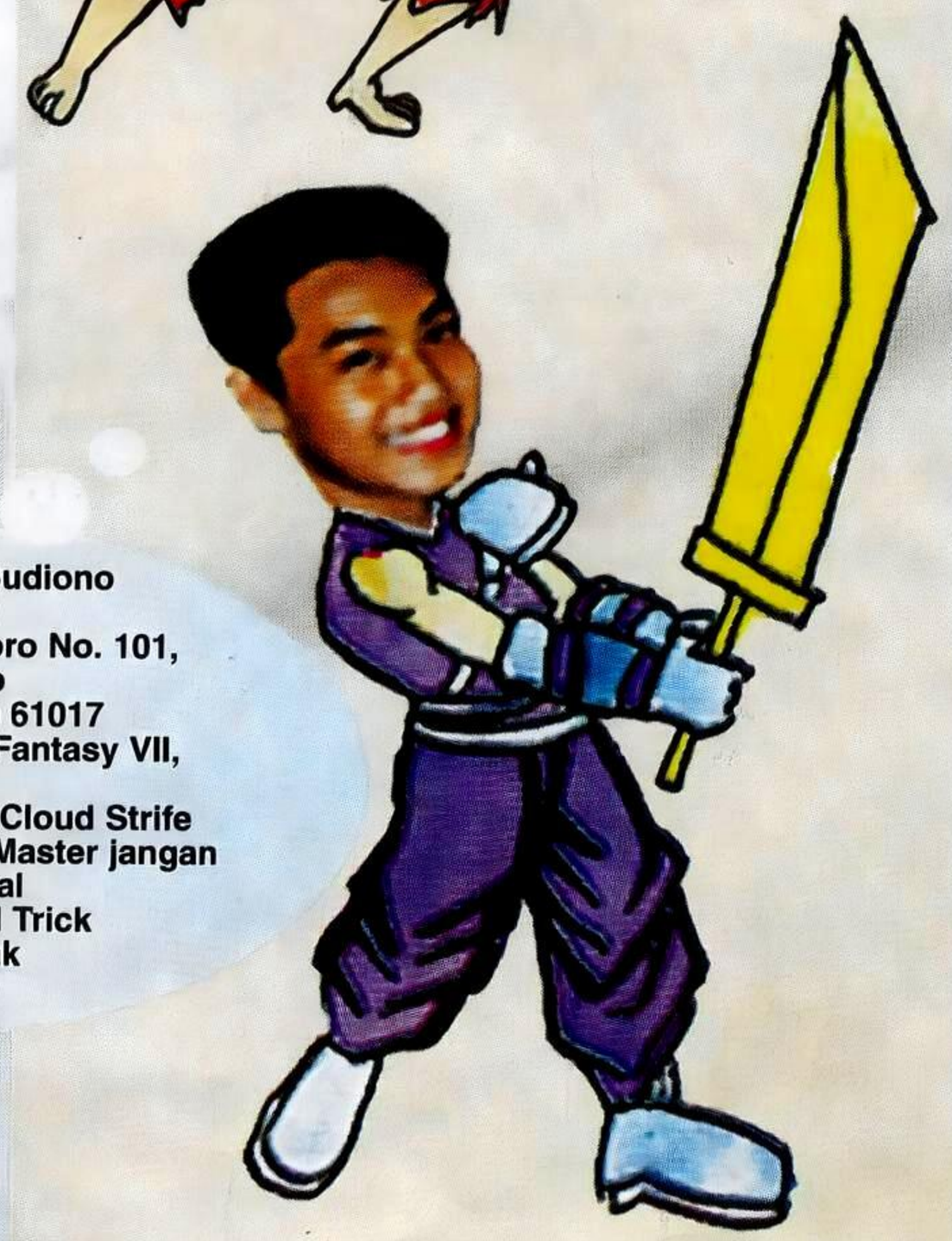
Game Master yang super keren, selamat atas penerbitan pertamamu. Yenny mau tanya, apa sih gunanya Game Master Fan Club? Apakah nanti ada acara khusus Game Master Fan Club? Siapa sih pengurusnya ? Sekian dulu yah, bye...

Yenny Meta Sylvia - Sby.

Jawaban:

Yenny yang juga super keren, Game Master Fan Club bertujuan untuk mempersatukan para raja-raja Game diseluruh jagad raya ini (waduh... Gile bener!). Game Master Fan Club tentu memiliki sejuta aksi dan acara-acara keren, pokoknya kamu nggak bakalan nyesel deh. Pengurus Game Master Fan Club adalah Anthony, Illustrator Game Master (pembuat Final Fantasy VII 1/2!!!).

Nama: Irvianto Budiono
Umur: 15
Alamat: Jl. Diponegoro No. 101, Situbondo
No. Telp.: (0338) 61017
Game Favorit: Final Fantasy VII, Tekken
Tokoh Game Favorit: Cloud Strife
Saran: 1. Harga Game Master jangan mahal-mahal
2. Agar Cheat'N Trick diperbanyak



Dragon Ball, salah satu komik terbaik sepanjang masa yang berasal dari Jepang. Dragon Ball adalah hasil karya Akira Toriyama, salah satu pengarang komik paling beken di Jepang. Di Indonesia memang serial Dragon Ball telah berakhir, tapi sebenarnya, legenda Dragon Ball itu masih berlanjut sampai sekarang, hanya sayangnya belum masuk ke Indonesia. Dan tak kalah menariknya, Dragon Ball juga punya sejarah yang panjang di serial filmnya dan juga tentu saja video gamenya. Inilah sejarah singkat "Dragon Ball Saga" . . . . .

DRAGON BALL

Dragon Ball adalah seri pertama dari keseluruhan cerita Dragon Ball Saga.

Cerita ini dimulai dari pertemuan si lakon cilik Son Gokou dengan Burma yang sedang sibuk dalam misi mencari bola-bola naga dan berakhir pada saat kemenangan Son Gokou atas Piccolo di Tenka-ichi Budokai. Dragon Ball sendiri sebenarnya adalah bola-bola kristal yang di dalamnya terdapat bintang-bintang dari satu sampai tujuh, yang bila semua digabung akan muncul seekor naga raksasa yang akan mengabulkan satu permintaan. Di Dragon Ball diceritakan bagaimana Gokou tumbuh menjadi dewasa, bagaimana ia bertemu dengan teman-temannya yang nantinya akan menjadi "The Dragon Ball Team" itu. Serial ini mengisahkan perjalanan si Gokou kecil sampai akhirnya ia menjadi remaja yang super kuat dan menyelamatkan dunia dengan mengalahkan Raja Iblis Piccolo, dengan banyak sekali bumbu-bumbu komedi.

Cerita ini berakhir dengan cerita yang sangat menyenangkan dimana setelah Piccolo kalah, dan Gokou menikah dengan Chi-chi. Lalu . . . . .

DRAGON BALL Z

Akira Toriyama melanjutkan legenda Dragon Ball menuju ke petualangan yang lebih keren. Dragon Ball Z dimulai dari kedatangan kakak Son Gokou yang berasal dari bangsa Saiyan, Raditz. Dan berakhir dengan pertarungan maut antara "Dragon

Ball Z Team" melawan Majin-Buu yang tentu saja dimenangkan Gokou cs. Disini diceritakan petualangan sampai menuju ke planet Namec, melawan Freeza, lalu datangnya Android ciptaan Dr. Gero, disambung lagi kehadiran Cell, hasil ciptaan genetika Dr. Gero, dan diakhiri oleh Majin-Buu. Di sini ceritanya semakin seru dengan banyaknya para Super Saiyan dan pertarungan-pertarungan maut yang sering membuat bumi hampir hancur. Cerita lanjutan dari Dragon Ball inilah yang justru paling meledak dan paling laku. Tapi ini belum selesai . . . . .

DRAGON BALL GT

Akira Toriyama lagi-lagi masih meneruskan cerita Dragon Ballnya dengan judul GT (Grand Tour) yang sangat aneh. Aneh karena serial ini hanya ada di film video saja, dan nggak dalam bentuk komik, lagipula yang mengarang ceritanya bukan Akira Toriyama sendirian. Ceritanya berawal dari secara tidak sengaja Gokou dirubah oleh naga Dragon Ball menjadi anak-anak lagi, celakanya, Dragon Ball itu perginya keluar planet bumi ! Di sinilah dimulai misi pencarian bola-bola naga keluar angkasa oleh Gokou kecil, Trunks, dan Pahn, cucunya Gokou. Makanya disebut "Grand Tour" yang artinya "perjalanan panjang" . Cerita ini berakhir agak tragis juga, diceritakan kalau Gokou berubah jadi Super Saiyan level ke 4 dan pada akhirnya Piccolo hancur bersama bumi. Lalu bola-bola naga digunakan buat mengembalikan bumi, dan akibatnya si Gokou tetap jadi anak-anak dan si Piccolo tetap mati . . . . .

DRAGON BALL THE MOVIES

Serial Dragon Ball yang dikemas di film video seringkali melenceng dari cerita asli Dragon Ball di komiknya. Untuk menyebutkannya satu-persatu jelas tak mungkin karena banyak sekali serinya, tapi yang pasti pada serial filmnya banyak karakter baru, seperti cerita tentang ayah Son Gokou (Bardock),

lalu kakak Freeza (Coora), munculnya Gogeta, Paikuhan, Bido cs. , Super Broly, dan lain-lain.

Untuk lebih lengkapnya, kayaknya kamu harus lihat sendiri videonya deh.

DRAGON BALL THE VIDEO GAMES

Di video games, Dragon Ball punya vidgim yang banyak sekali, siap ?

OK, kita mulai dari Nintendo (NES) . . . . .

Dragon Ball : Mystery of Shenlong
System : NES
Keluar : November, 1986

Dragon Ball : Resurrection of the Demon King
System : NES
Keluar : Agustus, 1988

Dragon Ball : Story of Goku
System : NES
Keluar : Oktober, 1989

Dragon Ball Z : The Attack of the Saiyajin
System : NES
Keluar : Oktober, 1990

Dragon Ball Z : The Battle Against Freeza
System : NES
Keluar : Agustus, 1991

Dragon Ball Z : The Battle Against the Androids
System : NES
Keluar : Agustus, 1992

Dragon Ball Z : Barcode Battler
System : NES
Keluar : Desember, 1992

Dragon Ball Z : Battle Against Cell
System : NES
Keluar : Agustus, 1993

Dragon Ball Z : Goku Hishouden
System : Game Boy
Keluar : November, 1994

Dragon Ball Z : Goku Gekitouden
System : Super Game Boy
Keluar : Agustus, 1995

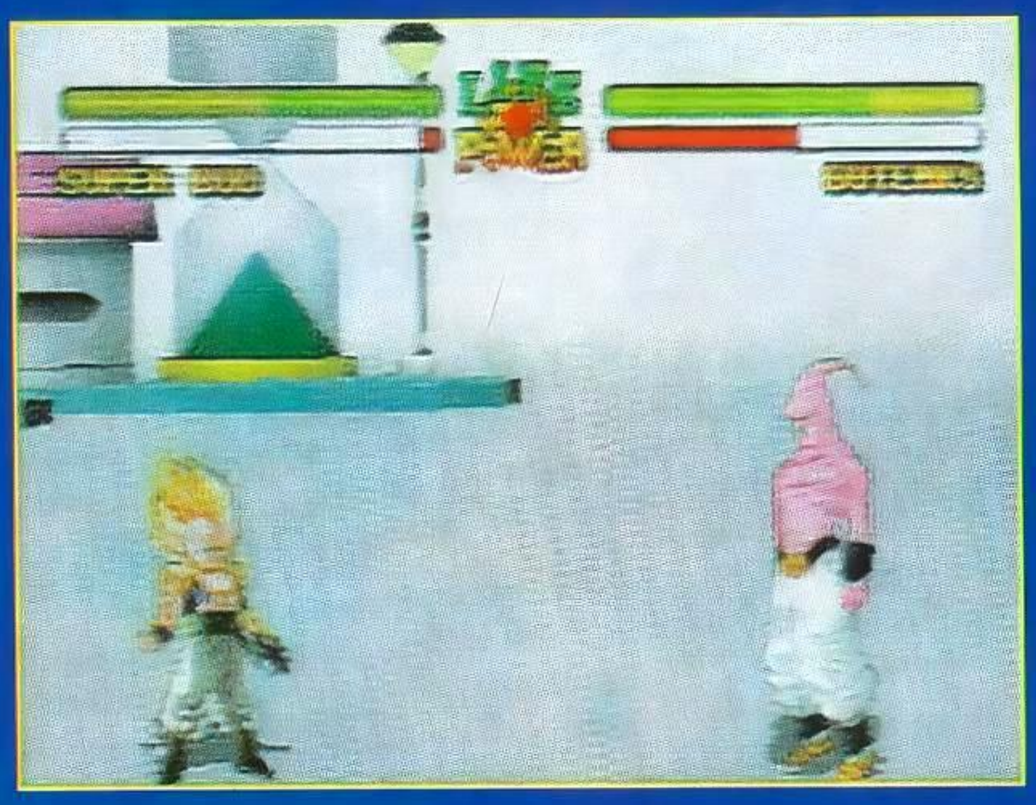
Dragon Ball Z : Buu-Yu Retsuden
System : Sega Mega Drive
Keluar : April, 1994

Dragon Ball Z : Legend of the Great SonGoku
System : Turbo Duo
Keluar : November, 1994

Dragon Ball Z : The Legend of the Saiyan
System : Super NES
Keluar : Januari, 1992

Dragon Ball Z : Super Buto-den 1
System : Super NES
Keluar : Maret, 1993

Dragon Ball Z : Super Buto-den 2
System : Super NES
Keluar : Desember, 1993



Dragon Ball Z : Super Buto-den 3
System : Super NES
Keluar : September, 1994

Dragon Ball : Goku Den 1
System : Super NES
Keluar : Maret, 1995

Dragon Ball Z : Hyper Dimension
System : Super NES
Keluar : Maret, 1996

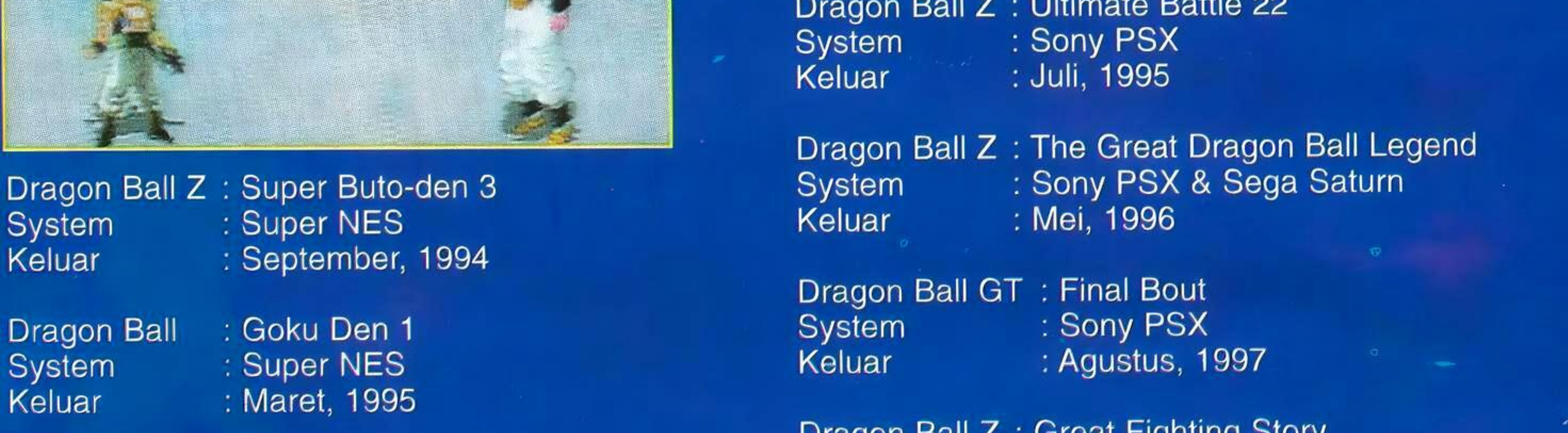
Dragon Ball Z : Super Goku Den 2
System : Super NES
Keluar : September, 1995

Dragon Ball Z : Ultimate Battle 22
System : Sony PSX
Keluar : Juli, 1995

Dragon Ball Z : The Great Dragon Ball Legend
System : Sony PSX & Sega Saturn
Keluar : Mei, 1996

Dragon Ball GT : Final Bout
System : Sony PSX
Keluar : Agustus, 1997

Dragon Ball Z : Great Fighting Story
System : Sega Saturn
Keluar : November, 1995



DRAGON BALL GT

RINGKASAN SINGKAT

10 tahun setelah serial Dragonball Z (Majin-Buu), Goten sudah menjadi dewasa, Trunks menjadi penerus Burma menjadi direktur Capsule Corporation, Gohan menikah dengan Videl dan mempunyai anak cewek bernama Pahn, Klilyn pun sudah berambut,Vegeta (Bejita) rambutnya dipotong dan memiliki kumis. Gokou masih sibuk berlatih silat dengan Ubuu di istana dewa.

Pilaf akhirnya menemukan Dragonball yang dibuat oleh orang tua dewa yang dulu untuk membekalinya menuju bumi. Tapi mendadak, Pilaf ketauan oleh Gokou dan secara tidak sengaja meminta Gokou dirubah jadi anak kecil lagi.

Keluarga Gokou kaget bukan main ! Tiba-tiba Kaioo-sama bicara pada Gokou kalau Dragonball itu lari keluar angkasa, ke planet lain ! Gokou memutuskan akan mencarinya daripada tak ada kerjaan di bumi (hah ?) dan untuk kembali jadi dewasa.

Tapi Kaioo menjelaskan kalau dalam setahun Dragonball itu tak dicari, bumi akan meledak !

Maka Gokou pun berencana pergi keluar angkasa mencarinya dengan pesawat Burma. Trunks dan Goten dipaksa Vegeta untuk menemani Gokou, tapi celaka, sebelum Goten masuk pesawat, ternyata pesawat sudah diluncurkan oleh Pahn ! Jadilah Gokou kecil, Trunks, dan Pahn pergi bertiga...

Mereka berhasil mendapatkan Dragonball satu-persatu di planet-planet, meskipun kadang harus bertempur melawan makluk asing, mereka tak kesulitan untuk mencarinya, sampai pada akhirnya...

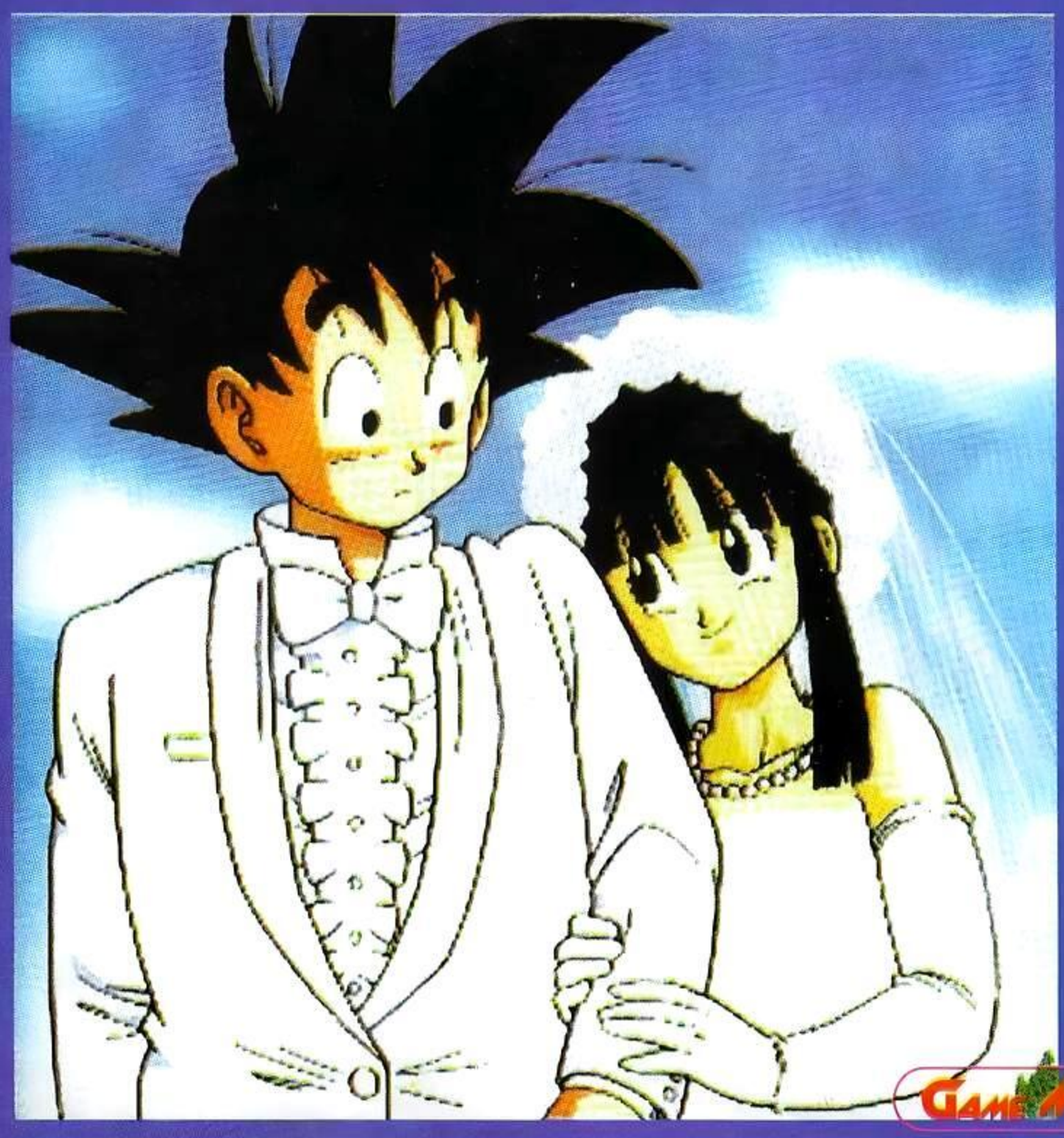
Mereka tiba di planet Dr. Myu. Dr. Myu adalah seorang ilmuwan yang suka menciptakan makluk aneh. Untuk menciptakan mahkluk kuat, ia menculik Trunks. Sementara itu Gokou sibuk bertarung melawan Ruudo (ciptaan Myu) sedangkan Pahn berusaha membebaskan Trunks.

Salah satu anak buah Myu, yaitu Baby, adalah satu-satunya makluk Tsufuru yang selamat waktu planetnya dihancurkan oleh orang Saiyan (ayah Gokou cs.) dan kini ia ingin membalas dendam pada orang Saiyan. Ia memiliki kelebihan bisa memasuki tubuh orang

Super Saiyan 3 Vegeta-baby **Super Saiyan 4 Son Gokou**

lain, dan setelah keluar dari tubuh orang itu, di dalamnya masih ada telurnya yang membuat orang itu masih dibawah pengaruh Baby. Baby memasuki tubuh Myu dan Trunks ! Tapi berhasil dikalahkan Gokou, dan Baby keluar dari Trunks dan lari.

Tidak ada yang tahu kalau sebenarnya Trunks masih memiliki telur Baby di dalamnya. Mereka semua akhirnya kembali ke bumi. Gokou meminta Mr. Popo untuk menyimpan



Dragonballnya dulu. Sementara itu, Baby juga tiba di bumi ! Ia diam-diam memasuki tubuh Goten, lalu berkelahi dengan Gohan dan berpindah ke tubuh Gohan, lalu berkelahi lagi dengan Vegeta dan akhirnya memilih Vegeta sebagai tubuh barunya.

Dengan nama Vegeta-baby, ia memimpin hampir seluruh penduduk bumi yang secara diam-diam telah memiliki telur Baby didalam tubuh mereka. Semua kecuali Son Gokou, Pahn, Mr. Satan, Buu, dan Ubuu. Itu berarti Burma, Chi-chi, Trunks, Gohan, Goten, Dewa, Mr.Popo, dan lain-lain ada dibawah pengaruh Baby !

Maka perang besar pun dimulai. Pertama, Ubuu melawan Vegeta-baby dan kalah. Lalu Pahn pun ikut melawannya tapi kalah dan diselamatkan Buu (Buu Gemuk), Buu pun melawan Vegeta-baby tapi terbunuh. Untungnya, zat Buu bersatu dengan Ubuu dan membuat Ubuu jadi makin kuat. Lalu Gokou pun bertarung, namun masih saja kalah oleh Vegeta-baby. Lalu Gokou dipanggil oleh Kaioo-shin ke planet Dewa, disana oleh Kaioo-shin, Gokou diberi ekor baru ! Gokou pun kembali ke planet buatan. Planet buatan ini buatan Capsule Corporation, sebagai percobaan, disana ternyata Vegeta-baby membuat markas dengan anak buahnya (Gohan-Goten-Trunks-dll). Gokou berubah menjadi Super Saiyan 3 dengan bentuk anak-anak. Tapi masih saja

kalah oleh Vegeta-baby. Tanpa sengaja, Gokou melihat Bumi dari planet buatan ini dan membayangkannya sebagai bulan, tiba-tiba Gokou berubah menjadi monyet raksasa berwarna emas (Super). Wow !

Tapi Gokou tak bisa mengendalikan dirinya, Gokou terus mengeluarkan tenaga dan akhirnya... Super Saiyan 4 Son Gokou lahir ! Bertubuh Gokou dewasa, berambut hitam panjang, memiliki bulu berwarna merah ditangan dan punggungnya, dan memiliki ekor. Sedangkan Vegeta berubah menjadi Super Saiyan 3 Vegeta-baby.

Dengan mudah Vegeta dikalahkan Gokou, tapi ternyata, Vegeta dibuatkan alat oleh Burma sehingga bisa menjadi monyet raksasa. Akibatnya Gokou kalah lagi. Sementara itu, Kaioo-shin menyiramkan air dewa ke bumi dan ke planet buatan untuk menyembuhkan manusia dari pengaruh Baby. Saat Gokou hampir mati, tiba-tiba Trunks, Gohan, Goten, Pahn, dan lain-lain datang membantu (sudah pada sembuh). Mereka memberikan tenaga pada Gokou dan akhirnya Gokou menembak Vegeta-baby. Vegeta pun terluka parah sehingga Baby keluar dan melarikan diri dengan pesawat. Pesawat itu dihancurkan oleh Gokou.

Saat itu, bumi sudah hampir meledak ! Gokou dan kawan-kawan pun sibuk memindahkan orang-orang bumi ke planet buatan. Tepat disaat terakhir, saat Gokou kehabisan tenaga, Piccolo memberi tenaga supaya Gokou bisa memindahkan seorang anak dan anjingnya dengan "teleport". Tapi, Piccolo tertinggal di bumi dan berkata bila ia masih ingin di bumi dan ingin mati bersama bumi. Hingga akhirnya, bumi pun meledak bersama Piccolo !

Dragonball digunakan untuk mengembalikan bumi, sehingga akhirnya, Gokou masih tetap sebagai anak kecil dan Piccolo mati untuk selamanya. Disinilah akhir dari kisah Dragonball GT, cukup menyedihkan ya ?

(Avante)

MESIN-MESIN GAME MASA DEPAN

Sebagai pemain game sejati, pasti kalian ingin tahu secara pasti tentang perkembangan di dunia video games, bukan ?

Kali ini kita akan membicarakan tentang perkembangan mesin vidgim akhir-akhir ini. Mesin video games masa depan sudah mulai ramai dibicarakan akhir-akhir ini. Para produsen mesin vidgim seperti Nintendo, Sony, Sega, dan Panasonic sudah mulai merancang mesin-mesin baru mereka.

PANASONIC - MATSUSHITA M2 STATION

Panasonic dan Matsushita yang dulu membuat 3DO sekarang menggebrak lagi dengan sistem barunya yang diberi nama M2 Station. M2 dibuat dengan chip 64-bit Power PC 602 sebanyak 2 buah didalamnya sehingga punya kecepatan sekitar 2 kali lipat dari Playstation. M2 menggunakan CD dengan kecepatan putar 4 speed. Saat ini M2 adalah mesin 64-bit pertama yang menggunakan CD yang sudah siap dilempar ke pasaran, namun sayangnya, kabar terakhir mengatakan bahwa Matsushita membatalkan M2 karena kesulitan mencari perusahaan yang bersedia membuatkan game untuk M2.

SEGA DURAL 64

Sega menyiapkan mesin baru 64-bit untuk dilepas sekitar akhir tahun 1998. Nama proyek pembuatannya adalah Dural (Black Belt). Sistem ini memakai chip 3DFx dan dilengkapi memory sebesar 16 MB, berarti 4 kali lebih besar dari memory Playstation sekarang, dengan 8 MB di antaranya dikemas dalam bentuk cartridge. Sega ini juga menggunakan CD sebagai gamenya dengan kecepatan

12 speed. Sebenarnya Sega siap untuk melepaskan Dural pada saat yang bersamaan dengan munculnya M2 Station, namun karena M2 dibatalkan, maka Dural ditunda sementara untuk keluar pada Desember tahun 1998.

M2 Station

SONY PLAYSTATION 64

Mesin baru Sony diberi nama PS2 atau PS64, tapi Sony sendiri memanggilnya proyek Oracle. Sony PS2 ini direncanakan akan menggunakan chip 64-bit TR5 sebanyak 2 buah didalamnya atau menggunakan chip 3DFx. PS2 direncanakan akan memakai DVD sebagai kemasan gamenya karena DVD menawarkan kapasitas data yang lebih banyak dan hasil yang lebih baik. Satu DVD mampu menyimpan data sebanding dengan 25 CD biasa. Sony juga merencanakan bahwa PS2 akan memiliki kemampuan sebagai Web TV untuk internet. PS2 menurut rencana juga akan mampu memainkan game-game dari Playstation yang sekarang, jadi kita tidak perlu membuang game-game lama itu. Selain itu, PS2 juga akan mampu untuk memainkan film-film DVD dan VCD (masih rencana). Nah, dengan kemampuan seperti itu semua siapa lagi yang bisa mengalahkan PS2 ?

Rencana keluar adalah akhir tahun 1999, alasannya karena saat ini, Playstation 1masih sedang panas-panasnya didunia vidgim.

N64 DD

SONY PLAYSTATION TYPE B (YAROZE)

Sony PSX-B hanya beredar di US dan Jepang, dengan warna hitam dan tambahan kemampuan untuk digunakan dengan komputer, PSX-B membuat pemiliknya mampu untuk memprogram game karyanya sendiri dan mendownload program dari internet. Mesin ini sudah dibuat sejak satu tahun yang lalu, namun baru populer akhir-akhir ini.

Playstation 64

SONY PLAYSTATION TYPE C

Sony PSX-C ini pada dasarnya sama dengan yang sudah beredar, hanya memiliki beberapa tambahan. PSX-C sendiri masih belum tentu akan dibuat karena adanya PS2. Tambahannya adalah 2 MB memory (menjadi 6 MB) dan kecepatan CD drive 4-speed (dua kali lebih cepat dari PSX-A sekarang). Rencana keluarnya pun belum pasti, karena Sony masih akan memilih salah satu diantara PS2 atau PSX-C untuk diproduksi.

PSX-A White

NINTENDO 64 DD

Nintendo tidak akan mengeluarkan mesin vidgim baru, tapi akan menambahkan alat baru untuk Nintendo 64 yang disebut N 64DD (Disk Drive). N 64DD akan menggunakan disket untuk game-gamenya, karena disket ini memiliki kapasitas yang lebih besar daripada cartridge (kaset). Alat ini membuat Nintendo 64 semakin tebal karena akan dipasang dibawah Nintendo 64. Rencana keluarnya adalah kuartal kedua 1998.

Nah, itu tadi macam-macam mesin vidgim masa depan yang pasti bakalan jauh lebih keren dibandingkan Sega Saturn dan PlayStation sekarang (PSX-A), buat kamu-kamu yang suka main vidgim, coba aja nabung dari sekarang walau keluarnya memang masih lama. Bagaimana ? Siap untuk Sony Playstation 64 .....?

Dural 64

FINAL FANTASY TACTICS™

ファイナルファンタジータクティクス

Tidak ada yang bisa melakukannya seperti SquareSoft. Mereka bagai memiliki midas touch yang dapat mengubah segala yang disentuhnya menjadi emas. Mula-mula mereka memperkenalkan formula-formula baru bagi genre fighting games lewat serial *Tobal* dan *Bushido Blade*. Di bidang RPG -- genre andalan mereka -- *Final Fantasy VII* tampaknya akan tetap menduduki puncak untuk beberapa lama. Sedangkan untuk membuat sebuah game strategi, tidak ada ide yang lebih baik daripada mengadopsi unsur-unsur *Tactics Ogre* yang dulu merajai game strategi 16-bit. Maka lahirlah **Final Fantasy Tactics: the Zodiac Brave Story**.

Tactics Ogre dirilis oleh Quest untuk mesin Super Famicom pada bulan Oktober 1995. Sekuel dari *Ogre Battle* ini adalah game strategi isometris yang kedua (yang pertama adalah *Front Mission*, meski sebenarnya *Tactics Ogre* dirancang lebih dahulu). Game ini berhasil menempatkan Quest di antara produsen-produsen game papan atas. Entah bagaimana, SquareSoft merekrut personel-personel Quest yang terlibat dalam game tersebut. Keberadaan merekalah yang menjadikan unsur-unsur *Tactics Ogre* sangat dominan dalam **Final Fantasy Tactics**.

Meskipun bertitel Final Fantasy, game ini sangat berbeda dengan serial Final Fantasy yang sangat terkenal itu. **Final Fantasy Tactics** bukanlah RPG, melainkan strategi isometris seperti *Tactics Ogre*. Tapi karakter-karakter yang ditampilkan adalah karakter-karakter khas Final Fantasy. Ada Chocobo (yang bisa juga ditunggangi dalam pertempuran), Mog, plus makhluk-makhluk raksasa seperti Bahamut dan Titan. Ada juga cameo dari *Final Fantasy VII* yaitu Aerith dan Cloud. Begitu juga dengan magic-magic-nya. Fans Final Fantasy tentu mengenal jurus Meteo, Holy dan tentu saja... Toad (katak hijau yang hampir selalu ada dalam game buatan SquareSoft). Yang menjadi Character Designer game ini adalah Akihiko Yoshida dari Quest. Sedangkan kedudukan Hironobu Sakaguchi -- mastermind-nya serial Final Fantasy -- sebagai Producer akan menjamin terjaganya "nuansa Final Fantasy".

Kisah **Final Fantasy Tactics** berlatar belakang pergolakan politik dan militer di negeri Evalice. Ketika itu Evalice baru saja usai berperang selama 50 tahun dengan negara tetangganya, Ordelia. Tapi kedamaian tersebut tidak berlangsung lama. Setahun kemudian terjadi penculikan terhadap Ratu Ovelia. Insiden tersebut memancing pertikaian antara keluarga Galeon dan Zeltenia yang punya pengaruh besar dalam kerajaan Evalice. Kedua pemimpin keluarga tersebut -- Lord Larg dan Lord Goltana -- masing-masing merasa lebih berhak atas tahta. Maka pecahlah perang saudara yang disebut Perang Singa. Perang tersebut kelak akan memunculkan seorang raja besar, Dureta Heirall.

Dulunya Heirall dulunya terlahir di sebuah keluarga sederhana yang mengabdi pada keluarga bangsawan Beoulve. Berkat pengaruh keluarga Beoulve ia dapat memasuki Gariland Academy, sebuah sekolah perwira elite. Dalam Perang Singa dengan jenius ia menyusun siasat yang kelak menjadikannya orang nomor satu di Evalice.

Tokoh utama kisah ini adalah Ramza Beoulve. Ia putra keluarga Beoulve yang menjadi sahabat Dureta sejak kecil. Tapun lulusan

Gariland Academy. Ramza tergabung dalam pasukan pengawal Ratu Ovelia sampai dengan insiden penculikan terjadi. Dalam Perang Singa ia menjadi saksi sepak terjang Dureta menuju singgasana yang ternyata penuh tipu muslihat dan darah. Tapi ironisnya, namanya tidak pernah disebut-sebut dalam sejarah Evalice. Rupanya sahabat masa kecilnya itu sukses mengubur rahasia masa lalunya yang kelam.

Dalam sejarah dunia nyata orang-orang macam Dureta Heirall dan Ramza Beoulve tidak terhitung lagi jumlahnya. Inilah pertama kalinya kisah semacam ini diangkat dalam video game. Tak pelak, kisah ini adalah aset penting bagi **Final Fantasy Tactics**.

Game buatan SquareSoft selalu memiliki teknik permainan yang tinggi. Tidak terkecuali **Final Fantasy Tactics**. Dalam *Tactics Ogre* prajurit dapat disewa, diberi nama, lalu dibekali senjata dan magic. Oleh Game Director Yasumi Matsuno dari Quest sistem tersebut dipadukan dengan Job System-nya *Final Fantasy III* dan *Final Fantasy V*. Yang dimaksud dengan job adalah seperangkat magic atau kemampuan khusus lain yang diperoleh secara bertahap. Ada 20 job utama, yaitu Squire, Chemist, Knight, Archer, Monk, Priest, Wizard, Time Sorcerer, Summoner, Thief, Negotiator, Augur, Elemental User, Dragon Knight, Samurai, Ninja, Mathematician, Bard, Dancer dan Impersonator. Ada juga beberapa special job yang hanya dimiliki karakter tertentu, misalnya Holy Knight. Job dapat ditukar kapan saja dan tiap karakter dapat menyandang dua job sekaligus, misalnya menjadi Thief sambil menjadi Wizard.

Petualangan Ramza berlangsung dari misi satu ke misi lain. Setiap selesai misi utama daerah-daerah baru pun terbuka. Ada kota di mana bisa belanja perlengkapan perang yang mutakhir. Ada juga random encounter yang dapat dimanfaatkan untuk menghimpun uang dan meningkatkan level. Lawan-lawan dalam misi utama memiliki kemampuan yang tetap. Tapi di random encounter makin tinggi level makin hebat pula lawan yang dihadapi. Memang acara mencari level menjadi lebih sulit. Tapi hal itu dapat mengikis kebosanan. Lagipula makin kuat lawan tentu makin banyak imbalannya. Karena itu kesempatan mencari level sebaiknya tidak disia-siakan.

Selain diperoleh dari penyewaan prajurit, anggota pasukan juga dapat bertambah seiring dengan misi utama. Ada juga yang baru bergabung setelah menjalankan misi tertentu (Cloud -- misalnya -- tidak akan bergabung jika Ramza tidak rajin menjelajah). Bukan itu saja. Dengan kemampuan Persuade-nya Negotiator, dapat juga direkrut prajurit lawan, bahkan monster-monsternya juga. Tapi karakter-karakter non-manusia tersebut tidak dapat bertambah jumlah jurusnya.

Selama perjalanan Ramza mengalami berbagai pengkhianatan. Sejumlah karakter akan mem belot dalam misi-misi tertentu. Ada satu tips yang cukup berguna. Hafalkan kapan karakter-karakter tersebut akan pergi. Sebelumnya lucuti dulu perlangkapan perang mereka. Ketika berhadapan dengan Ramza mereka memang akan memakai perlengkapan perang yang baru. Tapi Ramza sudah memiliki "hasil rampasan" yang beberapa di antaranya tidak dijual di manapun.

Dalam **Final Fantasy Tactics** juga ada cukup banyak sub-mission yang dilaksanakan dengan meninggalkan sebagian pasukan di kota tertentu. Jika berhasil akan diperoleh item-item unik yang kadang sangat berharga. Tapi sub-mission tersebut tidak begitu interaktif, misalnya dibandingkan dengan sub-mission pada *Arc the Lad 2*.

Musik adalah salah satu faktor terpenting dalam RPG dan game strategi. Kali ini komposisi musik dipercayakan kepada Masaharu Iwata dan Hitoshi Sakimoto dari Quest. Untuk menciptakan mood yang tepat bagi **Final Fantasy Tactics** mereka menggali khazanah musikal Eropa, terutama irama etnis dataran tinggi Skotlandia. Hasilnya adalah sederetan masterpiece, dalam standard SquareSoft sekalipun. Sayang sekali album soundtrack-nya yang terdiri dari 2 CD sangat sulit diperoleh di Indonesia.

Dan berikutnya mengenai FMV (full-motion video) di mana SquareSoft punya reputasi yang sangat bagus. Pembaca yang telah menyaksikan keindahan intro **Final Fantasy Tactics** mungkin tidak menyangka bahwa adegan CG tersebut dibuat oleh orang Rusia. Sebagai mantan negara super power Rusia memang menguasai teknologi komputer yang canggih, tapi tidak pernah diterapkan untuk bidang entertainment. Kini putra-putri Rusia yang tergabung dalam AnimeTek International berkesempatan unjuk gigi. Meski cuma menampilkan dua adegan intro dan ending mereka telah menunjukkan kelasnya.

Sampai saat ini **Final Fantasy Tactics** adalah game strategi terbaik dalam sejarah video game. Bagi pembaca yang menggemari game strategi tidak ada alasan untuk tidak membelinya. Sedangkan bagi yang belum pernah bermain game strategi, inilah saat yang tepat untuk mencoba. Game ini memang begitu bagusnya.

(RAY)

FINAL FANTASY TACTICS™ ファイナルファンタジータクティクス

MENGENAI JOB SYSTEM...

Kedua puluh job dalam Final Fantasy Tactics tidak begitu saja diperoleh semuanya. Suatu job harus mencapai suatu level untuk memunculkan job yang baru. Level suatu job ditingkatkan dengan menghimpun JP (job point). Berikut ini daftar tiap job beserta syaratnya.

SQUIRE
Kemampuan tempur sederhana, misalnya tackle atau melempar batu
Syarat: --

CHEMIST
Menggunakan item terhadap diri sendiri atau karakter lain
Syarat: --

KNIGHT
Menghancurkan perlengkapan perang dan kemampuan tempur lawan
Syarat: Squire Level 2

ARCHER
Melakukan charge untuk menambah kekuatan serangan
Syarat: Squire Level 2

PRIEST
Mengisi tenaga, menghidupkan dan memberi pelindung
Syarat: Chemist Level 2

WIZARD
Menyerang dengan berbagai macam magic
Syarat: Chemist Level 2

MONK
Menyerang dengan tangan kosong, tapi lebih dahsyat
Syarat: Knight Level 3

THIEF
Mencuri perlengkapan tempur dan melakukan charm terhadap lawan
Syarat: Archer Level 3

AUGUR
Memberikan berbagai macam efek
Syarat: Priest Level 3

TIME SORCERER
Memberikan efek yang berhubungan dengan waktu
Syarat: Wizard Level 3

NEGOTIATOR
Menambah atau mengurangi kemampuan tempur
Syarat: Augur Level 3

SUMMONER
Menyerang atau memberi efek secara selektif di area tertentu
Syarat: Time Sorcerer Level 3

ELEMENTAL USER
Menyerang sesuai jenis unsur yang dipijak
Syarat: Monk Level 4

DRAGON KNIGHT
Menyerang dengan lompatan tinggi
Syarat: Thief Level 4

SAMURAI
Menyerang dengan mengorbankan senjata
Syarat: Knight Level 4, Monk Level 5, Dragon Knight Level 2

NINJA
Menyerang dengan melemparkan senjata
Syarat: Archer Level 4, Thief Level 5, Elemental User Level 2

MATHEMATICIAN
Menyerang berdasarkan perhitungan tertentu, misalnya level atau charge time
Syarat: Priest Level 5, Wizard Level 5, Time Sorcerer Level 4, Augur Level 4

BARD (khusus pria)
Meningkatkan kemampuan tempur sekutu di seluruh area
Syarat: Elemental User Level 5, Dragon Knight Level 5

DANCER (khusus wanita)
Mengurangi kemampuan tempur lawan di seluruh area
Syarat: Elemental User Level 5, Dragon Knight Level 5

IMPERSONATOR
Meniru setiap aksi yang dilakukan sekutu
Syarat: Squire Level 8, Chemist Level 8, Negotiator Level 5, Summoner Level 5, Elemental User Level 5, Dragon Knight Level 5

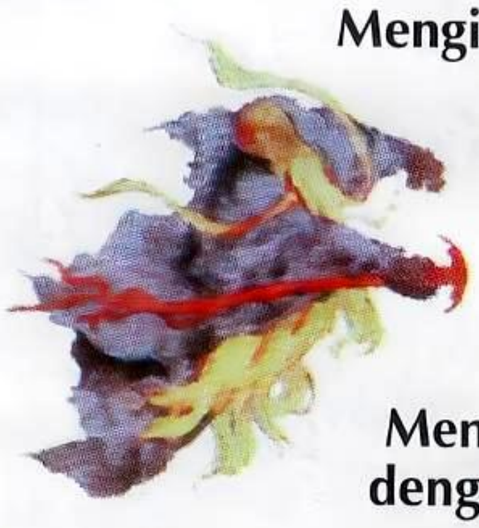
(RAY)

FINAL FANTASY TACTICS
ファイナルファンタジータクティクス

MENGENAI SUMMONER...

Dalam **Final Fantasy Tactics** ada 15 macam Summon Creature. Keistimewaan mereka adalah dapat beraksi secara selektif. Efek negatif hanya dikenakan kepada lawan. Sebaliknya efek positif hanya dikenakan kepada sekutu. Berikut daftar kemampuan masing-masing Summon Creature.

MOG
Mengisi tenaga sekutu



SHIVA
Menyerang lawan dengan unsur es

RAMUH
Menyerang lawan dengan unsur petir

EFREET
Menyerang lawan dengan unsur api

TITAN
Menyerang lawan dengan unsur tanah

GOLEM
Mengurangi kekuatan serangan lawan

KARFUNKEL
Memberikan efek Reflect kepada sekutu

BAHAMUT
Menyerang lawan tanpa unsur tertentu

ODIN
Menyerang lawan, terutama yang bertubuh tinggi

LEVIATHAN
Menyerang lawan dengan unsur air

SALAMANDER
Menyerang lawan dengan unsur api

SYLPH
Memberikan efek Silence kepada lawan

FAIRY
Mengisi tenaga sekutu

RICHT
Menyerang lawan sebanyak setengah HP max

CYCLOPS
Menyerang lawan tanpa unsur tertentu

(RAY)

MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES
SUB-ZERO

Sudah tak diragukan lagi, kalau serial Mortal Kombat memang benar-benar game yang keren, hingga saat ini sudah mencapai Mortal Kombat Mythologies dan Mortal Kombat 4 (3D). MK Mythologies bercerita tentang perjalanan kisah Sub-Zero pada waktu sebelum Mortal Kombat I. MK Mythologies sendiri juga bukan berupa game fighting seperti MK sebelumnya, lebih bisa disebut sebagai game petualangan, tapi si Sub-Zero sendiri masih bisa mengeluarkan jurus-jurus dahsyatnya seperti dulu.

Game ini memiliki kelemahan dalam cara mengontrol karakter Sub-Zero, kamu harus menekan beberapa kombinasi tombol untuk melakukan gerakan-gerakannya, selain itu, bosses-nya (raja) terasa sangat sulit untuk dikalahkan dan banyak musuh-musuhnya adalah karakter yang sama. Tapi, bagi seorang penggemar Mortal Kombat pastilah bukan masalah besar. Nah dibawah ini ada beberapa tips dan trik untuk MK Mythologies.

Jurus-jurus Sub-Zero :
Combo : HP, HP, LP, B + HK
Ice : HCT, LP
Slide : B + LP + BL + LK
Diagonal : HCT, HK
Air Ice : HCT, LP di udara
Ground Freeze : HCB, LK
Clone : HCB, LP
Ice Shatter : Dua freeze, Uppercut
Super Slide : B + HP + LP + BL

HCT = setengah lingkaran kedepan
HCB = setengah lingkaran kebelakang

Tips untuk tiap stage :

STAGE 1 :
Hati-hati dengan benda-benda yang jatuh, berjalanlah perlahan-lahan. Raja terakhir adalah Scorpion, bekukan dia dan beri dia uppercut.

STAGE 2 :
Hati-hati sebelum melompat, dan jangan sampai terkena jebakan saat mengambil kunci. Raja terakhir adalah Fujin, banting terus dan saat dia terbang tembak dengan Ice. Saat akan mati ia akan membuat tornado besar.

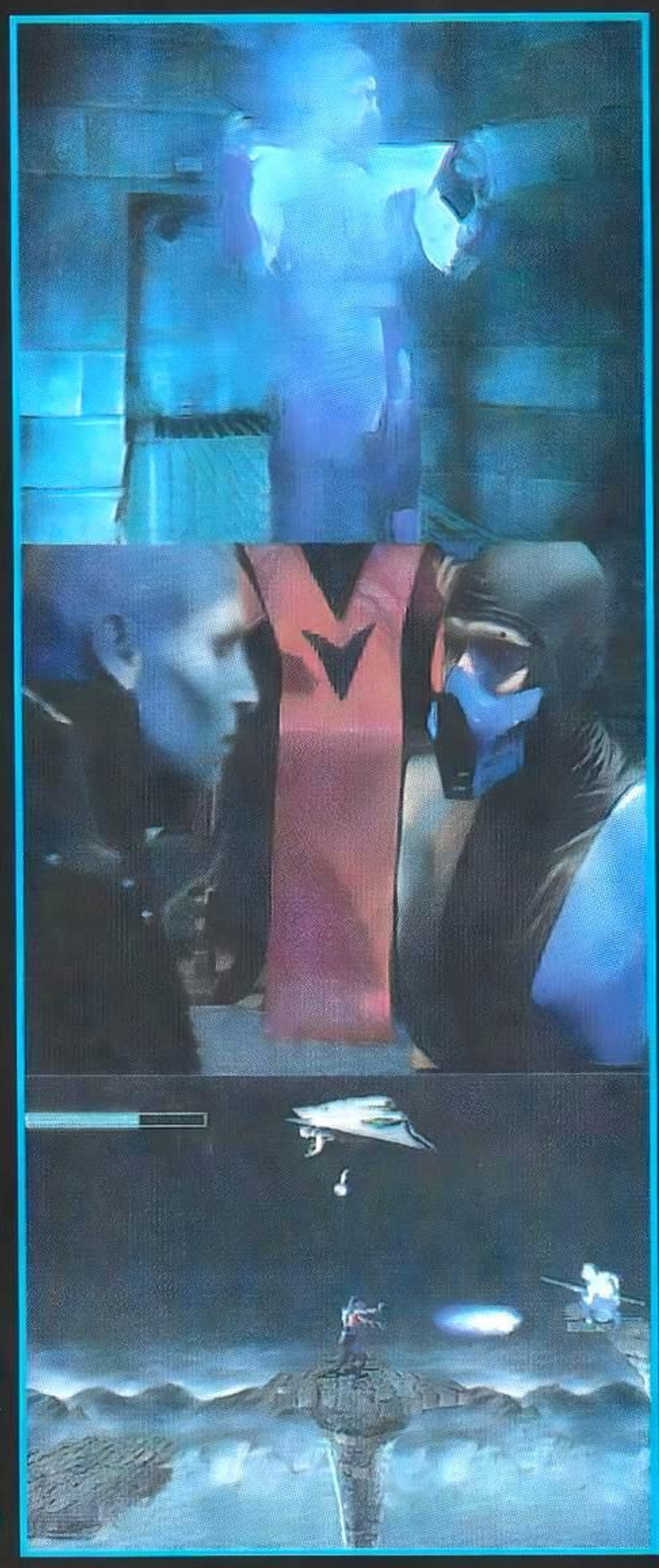
STAGE 3 :
Hati-hati dengan pendalum, juga saat ada gempa bumi. Raja terakhir adalah Earth God, lari dan beri uppercut.

STAGE 4 :
Hati-hatilah dengan parit yang dalam, jangan turun dulu sebelum tahu apa yang ada dibawah. Juga hati-hati bila memakai hal-hal yang mengapung karena biasanya mudah tenggelam. Raja terakhir adalah Water God, bekukan dia dan sering-seringlah melakukan uppercut, bersiaplah dengan Herb (obat penambah tenaga).

STAGE 5 :
Hati-hatilah dengan api yang keluar dari lantai, sangat berbahaya. Raja terakhir adalah Fire God, jangan sekali-kali menembakan Ice karena percuma, lakukan Combo sesering mungkin.

STAGE 6 :
Hati-hati dengan musuh yang mirip Kabal, tembakan mereka bisa sangat berbahaya. Raja terakhir adalah Blade Man, gunakan tendangan putar. Di stage ini, kamu juga akan bertemu Scorpion lagi. Bekukan saja dia dan seringlah melakukan uppercut.

STAGE 7 :
Di sini ada 5 raja, yang pertama si pengendara Dinosaurus, raja kedua adalah Mecha Flamethrower, dia bisa mengeluarkan api. Setelah mendapatkan kunci kedua ada bonus nyawa. Raja ketiga adalah Mecha Machine Gun, hati-hatilah dengan tembakan-tembakannya, raja keempat sama dengan raja kedua. Raja terakhir adalah Shinnok, yang sebenarnya tidak bisa dibunuh, kamu harus menunggu dia menembakkan Fireball, lalu kemudian bekukan dia, lompatlah di belakangnya, bekukan lagi lalu ambil amuletnya. Dia akan berubah menjadi monster raksasa, larilah ke gerbang dan nikmati FMV penutup dari game ini.



MAU MAIN CURANG ?
Masukkan " XJKNZT "
di passwordnya, akan membawamu ke stage terakhir.

Atau boleh juga pakai kode PRO ACTION REPLAY :

- NYAWA TAK TERBATAS :
  800D7D48 0009
- MEMILIKI SEMUA JURUS MAGIC :
  800AD200 0F00
  800D7DC4 0F00
- MEMILIKI ENERGI TAK TERBATAS :
  800F9FBC 00A6
- MEMILIKI ENERGI MAGIC TAK TERBATAS :
  800F9FBE 00A6

(Avante)

TOMB RAIDER

Para penggemar Lara Croft sebentar lagi bakal terobati rasa rindunya. Ya, Lara sudah siap untuk beraksi lagi dalam Tomb Raider 2.... Kali ini dia hadir dengan pengembaraan yang lebih besar, musuh-musuh yang lebih besar, senjata-senjata yang lebih besar, dan .... yang lebih besar.... (jangan ngeres lho !!!).

Eidos dan Core, pembuat Tomb Raider, ternyata sudah benar-benar mempersiapkan sequel game yang berhasil menyabet gelar game action terbaik tahun 1996. Cerita dalam Tomb Raider 2 berpusat pada sebuah benda purba, Dagger Of Xian yang sangat misterius. Menueut kabar burung, benda ini dapat memberikan kekuatan yang luar biasa bagi tuannya. Lara yang emang nggak bisa diem, mencoba untuk mecari benda ini. Ia segera mempersiapkan segala perlengkapan, dan ia pun mulai melakukan pengembaraan ala keberbagai pelosok dunia. Mulai dari tembok besar China, jalan air di Venice, gunung Tibet, sampai kapal yang udah karam berabad-abad.

Namun penggemar Dagger Of Xian ini bukanlah Lara seorang. Ada dua kelompok yang juga memperebutkan benda ini. Karena berhadapan dengan cewek kece yang nggak kalah tangguhnya dengan Indiana Jones, maka kedua kelompok ini mempersiapkan jebakan-jebakan untuk menjatuhkan Lara.

Untungnya Eidos dan Core sudah membekali Lara Croft kita dengan sejuta perlengkapan canggih. Perengkapan ini berisi bermacam-macam barang, senjata adalah salah satunya. Senjata baru Lara adalah Hairpoon, yaitu senapan untuk digunakan didalam air. Selain ada senjata baru, lara juga dilengkapi dengan kostum-kostum baru. Ada baju selam untuk berenang, ada jacket jika ia kedinginan (untung dia masih pakai celana super mininya). Lara sendiri juga memiliki keahlian baru. Sekarang dia bisa memanjat tebing, tangga dll.

Dengan persiapan yang begitu matang, kamu pasti berfikir kalau game ini bakal menjadi game action terbaik tahun ini. Tapi mungkinkah game ini mampu menandingi Resident Evil 2 yang juga sedang dipersiapkan Capcom ? Kita hanya bisa menunggu.

Root-D

MORTAL 4 KOMBAT

Para penggemar Mortal Kombat pasti sudah lama menanti-nantikan sequel Mortal Kombat Trilogy... Ya, Mortal Kombat 4 !!! Mortal Kombat 4 memang belum seratus persen jadi, namun kali ini Game Master sudah mempersiapkan berbagai macam info tentang game 'panas' ini.

Kali ini Mortal Kombat 4 muncul dengan lima belas karakter, namun hanya sembilan karakter yang sudah seratus persen jadi. Liu Kang, Sonya Blade, Sub-Zero, Scorpion, Rayden, dan Noob Saibot adalah karakter-karakter veteran yang kembali meramaikan Mortal Kombat 4. Sedangkan empat karakter lainnya adalah karakter-karakter baru Mortal Kombat 4. Mereka adalah Quan Chi (salah satu musuh Sub-Zero dalam Mortal Kombat Mythologies), Shinnok, dan Fujin.

Gaya permainan dalam Mortal Kombat 4 terasa lebih keras dari Mortal Kombat lainnya. Kali ini setiap karakter dibekali dengan sebuah senjata, seperti pedang dan gada bergerigi. Karakter-karakter tersebut dapat menggunakan senjata mereka, mereka juga dapat mengambil senjata lawan. Tentu saja, senjata-senjata ini sangat bermanfaat dalam pertarungan. Kalian dapat menebas lawan, memotong, bahkan mencincang lawan.

Yang paling mengecewakan dari Mortal Kombat 4 adalah sistem 3D-nya begitu kurang. Kalian tidak dapat menggunakan gerakan-gerakan 3D sebebas permainan 3D lainnya. Kalian hanya dapat menyaksikan efek 3D pada saat Fatality, Friendship, dll. Karena tidak adanya tombol dodge, maka suasana 3D jadi benar-benar tak terasa. Yah, itu memang hal yang sangat mengecewakan. Kita jadi serasa bermain dalam game 2D.

Gambar dalam game ini memang cukup menarik. Sistem Zeus dari Midway membuat gambar dalam game ini serasa benar-benar hidup. Gambar Mortal Kombat 4 lebih nyata dibandingkan dengan gambar dalam game-game Midway lain (termasuk War Gods). Seperti biasanya, game ini tetap diliputi suasana gelap... Mungkin agar berkesan misteri. Percikan darah dan suara jeritan yang menjadi bumbu dalam game ini, benar-benar memeriahkan suasana. Apalagi pada saat Fatality...

Sementara pihak Midway bekerja menyempurnakan Mortal Kombat terbaru ini, kalian dapat menunggu sambil mencicipi game action ala Mortal Kombat... Ya, Mortal Kombat Mythologies. Bagi para fanatik Mortal Kombat yang benar-benar udah nggak tahan untuk lihat game ini, bisa menyaksikan demo Mortal Kombat 4 dalam CD Mortal Kombat Mythologies.

Kool D

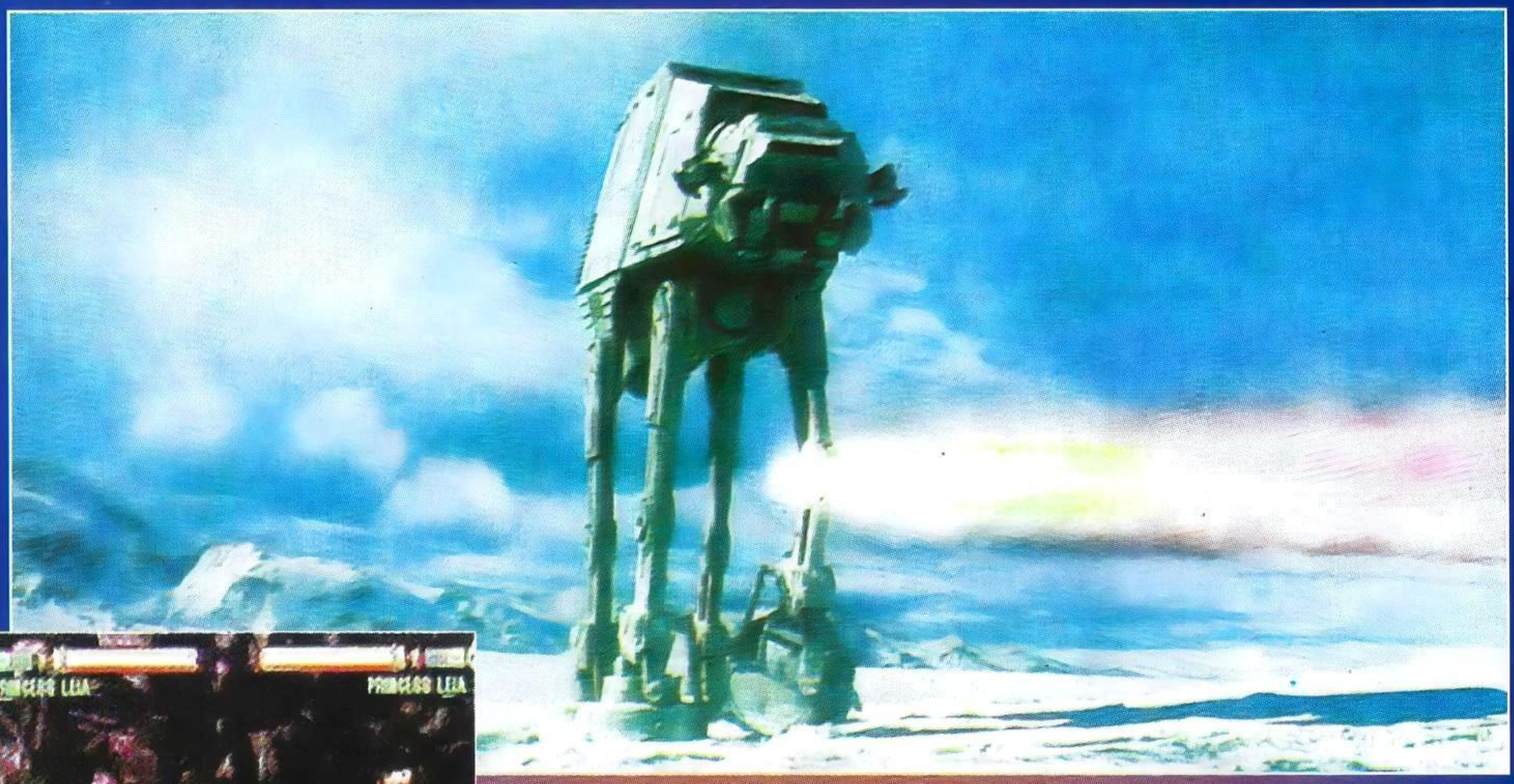
STAR WARS MASTERS OF TERAS KASI

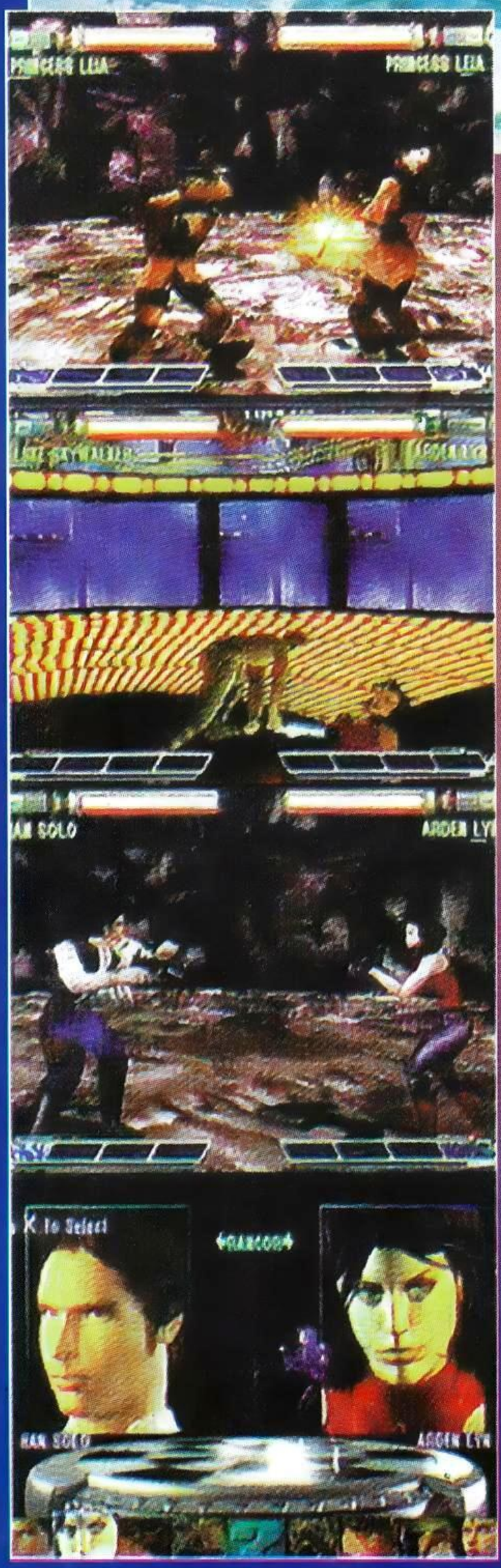
Para penggemar game fighting bersenjata 3D, seperti Star Gladiator, Bushido Blade, Soul Edge, dan Dynasty Warrior, sebentar lagi akan mendapatkan kejutan yang luar biasa dari LucasArts.... Star Wars Masters Of Teras Kasi!!! Lain dari game Star Wars yang pernah dibuat oleh LucasArts-yang biasanya adalah game action, Masters Of Teras Kasi adalah game fighting pertama untuk Star Wars.

Ada delapan karakter dari trilogi Star Wars yang akan meramaikan Masters Of Teras Kasi... Luke Skywalker dengan Light Sabre-nya, Han Solo dengan Blaster Rifle-nya, Princess Leia dengan Stall-nya, Chewbecca dengan Crossbow Bowcaster-nya, Boba Fett dengan Ultimate Blaster-nya, Thok dengan Ax-nya, Hoar dengan Spear-nya, dan Arden Lyn dengan Bionic Arm-nya... Bagaimana dengan Darth Vader ? Darth Vader adalah boss terakhir dalam game ini. Selain itu masih ada empat karakter rahasia yang terkunci dalam game ini.

Masters Of Teras Kasi tidak termasuk dalam cerita trilogi Star Wars. Cerita Masters Of Teras Kasi berawal dari diketemukannya Teras Kasi yang hilang. Teras kasi adalah seni bela diri kuno milik ksatria Jedi yang ditemukan oleh Darth Vader. Arden Lyn, satu-satunya manusia yang menguasai Teras Kasi disewa oleh Darth Vader untuk menghabisi nyawa Luke Skywalker dan Han Solo cs. Bersama dengan Hoar dan Thok, Arden Lyn mencari tempat persembunyian Luke Skywalker. Namun sebelum Arden Lyn menemukan Luke, Luke Skywalker sudah mengetahui hal itu terlebih dulu. Ia pun segera mencari tahu tentang Teras Kasi, dan ia pun menemukannya. Sambil bersembunyi disebuah planet kecil, Luke, Han Solo, Chewbacca, dan Leia melatih Force mereka dan menggabungkan dengan tehnik Teras kasi... Menarik bukan ???

Tata cara pertarungan game ini diambil dari Tekken dan Soul Edge... Setiap karakter memiliki sebuah senjata. Dalam pertarungan kalian dapat menggunakan senjata tersebut atau hanya menggunakan tangan kosong saja. Jika kalian menggunakan senjata, permainan jadi semakin mirip dengan Soul Edge. Namun jika kalian menggunakan tangan kosong, kalian akan merasakan permainan Tekken !!! Yang lebih asyik lagi adalah kalian bisa melawan musuh yang bersenjata tanpa harus menggunakan senjata kalian... Kita, para game master, suka tantangan kan ?





Seperti Street Fighter Zero, Masters Of Teras Kasi memiliki Power Bar kecil yang disebut dengan Force Bar. Jika Force Bar penuh, maka kalian dapat menggunakan serangan khusus yang sangat mematikan.

Ada sembilan arena dalam game ini. Jika kalian mengikuti trilogi Star Wars, tentunya kalian sudah nggak asing lagi dengan tempat-tempat seperti Tusken Raider Village, Rancor Pit, Cloud City, dan Prisons Of Stars. Tempat-tempat itulah yang bakal menjadi ajang pertarungan Masters Of Teras Kasi. Kelebihan arena Masters Of Teras Kasi adalah sistem run-anywhere (seperti dalam Bushido Blade). Kita bisa berlari kemana saja kita mau. Ring Out masih tetap ada, namun kita tidak akan terjatuh dari arena jika tidak terpukul ke udara (seperti sistem Ring Out-nya Soul Edge).

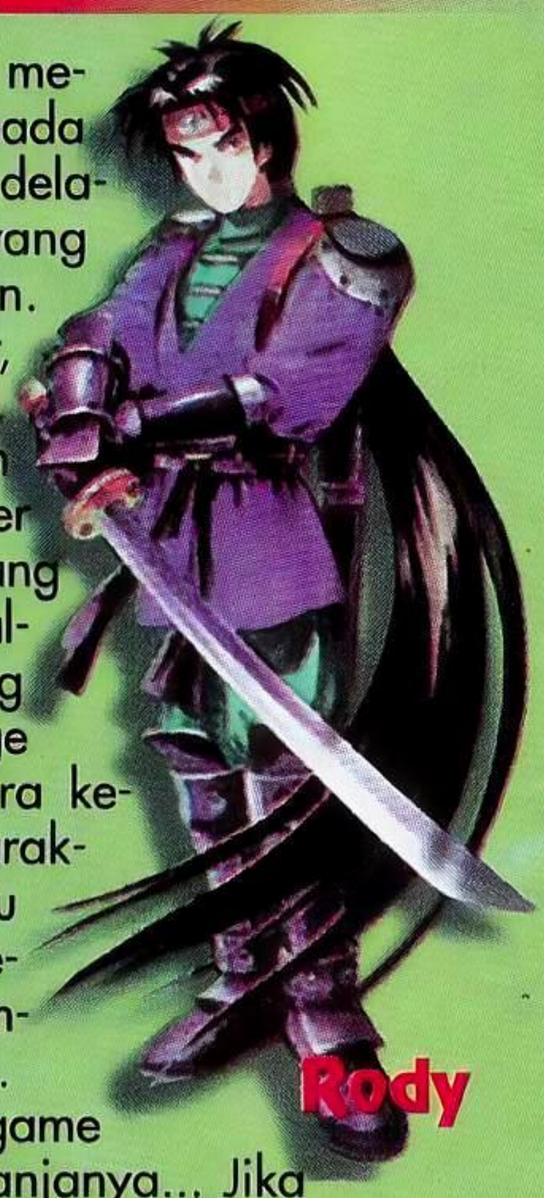
Kelihatannya Masters Of Teras Kasi bakal menjadi game fighting 3D yang cukup heboh. Tapi apakah Masters Of Teras Kasi sanggup menyaingi Tekken 3, dan game fighting 3D lain yang sudah dipersiapkan secara matang ? Hanya waktu yang bisa menjawabnya. The Force will be with you... Soon !!! (Grandchaster)

SHINING THE HOLY ARK

Kita bisa melihat kemajuan pesat RPG diakhir-akhir ini... Jika beberapa tahun yang lalu RPG diremehkan dan dihina, kini RPG meledak dipasaran. Hampir semua penggemar game pernah bermain RPG, dan tidak sedikit yang sangat fanatik terhadap jenis game unik tersebut. Squaresoft, yang dikenal sebagai 'pabriknya RPG bermutu' telah berjasa besar bagi dunia RPG, yang pada saat itu bergantung pada Super Nintendo-dan kini Playstation. Lalu bagaimana dengan Sega ? Apakah Sega bakal tergusur karena Squaresoft sama sekali tidak akan membuatkan sebuah RPG-pun kepadanya ? Itu adalah pertanyaan yang sangat sulit untuk dijawab.. Tapi, yang pasti, kini Sega semakin banyak meluncurkan RPG untuk Saturn.

Tidak mau kalah dengan Playstaton, Sega pun berusaha untuk membuat RPG yang bermutu. RPG-RPG top seperti : Dragon Force, Dark Savior, Albert Oddesy, dan Lunar Silver Star. Itu semua adalah segelintir RPG Saturn yang 'hampir' menyaingi RPG Playstation (tidak termasuk Final Fantasy VII). Shining The Holy Ark adalah salah satu RPG Saturn yang boleh dibilang masih baru di Indonesia. Game ini sangat unik karena seluruh adegan game ini diambil dari sudut first person... Artinya kita serasa benar-benar masuk kedalam game tersebut (seperti yang terdapat dalam Doom, Time Crisis, dan Virtua Cop).

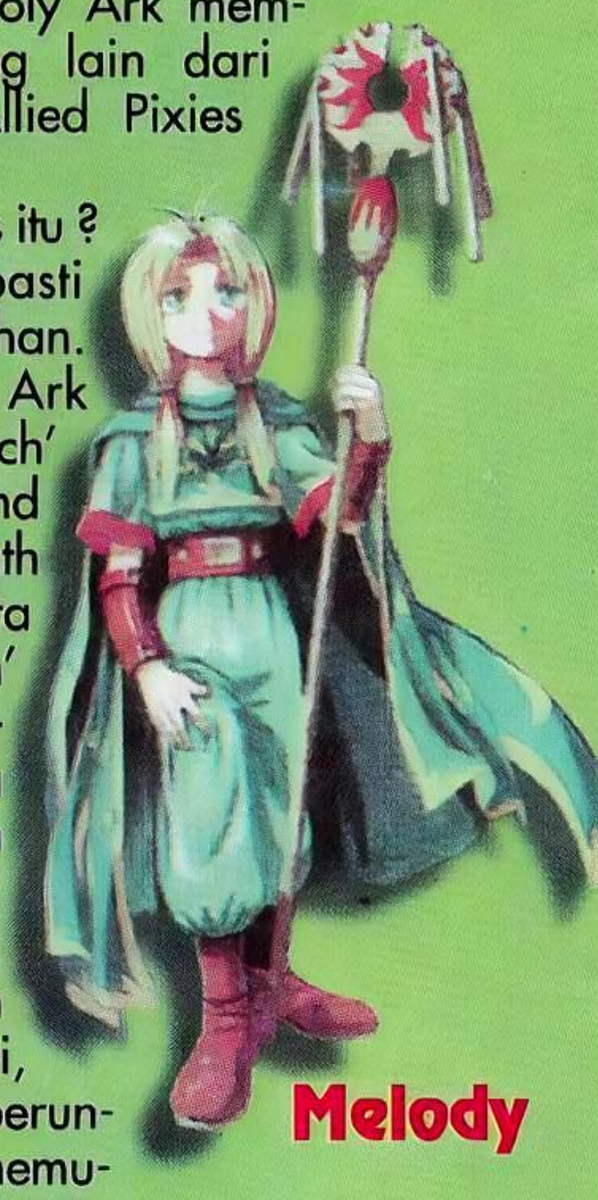
Seperti RPG pada umumnya, Shining The Holy Ark mengambil setting tempat pada abad pertengahan. Ada delapan karakter utama yang dapat kamu gunakan. Mereka adalah Arthur, Melody, Rody, Basso, Akane, Forte, Lisa, dan Doyle. Kedelapan karakter itu memiliki latar belakang yang berbeda. Rody misalnya, ia adalah seorang ninja dari Far East Village yang dikejar-kejar tentara kerajaan Enrich. Setiap karakter dapat merubah atau menaikkan level class (pekerjaan) mereka, jika mencapai suatu level tertentu.



Hal terunik dalam game ini adalah tata cara belanjanya... Jika kamu sedang berada disebuah desa, kamu pasti akan menemukan toko. Toko apa saja... Dari toko senjata, toko perbekalan, sampai tukang tempa senjata. Di toko-toko tersebut ada berbagai macam menu, termasuk membetulkan barang yang rusak, sampai mencari barang obralan. Pernahkah kalian menemukan RPG dengan toko yang bisa mengobral barangnya ?

Tata cara bertarung game ini juga sangat unik. Dengan menggunakan first person view, kita seakan-akan berada dihadapan musuh itu sendiri. Tak jauh berbeda dengan RPG lainnya, kita dapat menggunakan sihir, barang-barang, atau hanya menyerang biasa pada saat bertarung. Namun selain dapat menggunakan sihir, barang-barang, dan serangan biasa, Shining The Holy Ark memberikan sesuatu yang lain dari pada yang lain... Allied Pixies dan Reserve Team.

Apa sih Allied Pixies itu ? Dalam RPG kita pasti melakukan penjelajahan. Shining The Holy Ark memiliki menu 'Search' (seperti dalam Beyond The Beyond dan Breath Of Fire). Jika kita menggunakan 'Search' tersebut, maka karakter kita akan segera mendeteksi keadaan sekelilingnya. Hasilnya bermacam-macam, kita bisa menemukan senjata, barang, kunci, dll. Namun jika kita beruntung, kita dapat menemu-



Forte

kan Pixies. Pixies adalah peri kecil yang akan membantu kita dalam penjelajahan Shining The Holy Ark. Kegunaan Pixies ini bermacam-macam, mereka dapat membantu mendeteksi keadaan sekeliling, mereka bahkan dapat membantu kamu dalam melawan musuh. Hebat kan ?

Hal baru yang kedua adalah Reserve Team. Banyak sekali RPG yang memiliki karakter yang lebih dari seorang. Kita harus dapat membagi tugas kepada karakter-karakter tersebut, sehingga mereka memiliki level yang tidak jauh berbeda dengan karakter utama. Hal itu tidak berlaku dalam Shining The Hoy Ark, karena kedelapan karakternya dapat kamu gunakan bersamaan ! Sehingga tidak ada lagi karakter yang terlantar karena kurang level.

Akane

Cerita dalam Shining The Holy Ark memang sangat menarik. Kamu berperan sebagai Arthur, seorang pembunuh bayaran yang diutus raja Enrich untuk menangkap Rody, ninja misterius yang bersembunyi didalam Desire Mines. Dalam pengejaran itu, Arthur tidak sendirian. Ia ditemani oleh dua sahabatnya, Melody dan Forte. Kejadian tak terduga terjadi pada saat Arthur cs berhadapan dengan Rody, sebuah gempa raksasa membuat keempat pendekar itu jatuh tak sadarkan diri. Pada saat itu muncul sebuah makhluk misterius yang mengambil tubuh Forte. Sedangkan Arthur, Rody, dan Melody diselamatkan oleh tiga jin baik hati. Jin-jin tersebut mengingatkan Arthur dan Rody akan keanehan yang terjadi dalam kerajaan Enrich. Mereka berkata bahwa raja Enrich sudah dikuasai oleh pengaruh Rilix, iblis jahat yang ingin menguasai kerajaan Enrich. Maka Rody bergabung dengan Arthur dan Melody untuk melawan Rilix. Dalam perjalanannya, Arthur bertemu dengan kawan dan lawan misterius. Ada Doyle, Akane, Lisa, Basso, Galm, Panzer, dan masih banyak lagi tokoh-tokoh keren yang muncul dalam game ini... Bagaimana ? Penasaran ? Ikuti saja cerita selengkapnya dalam game ini.

Basso

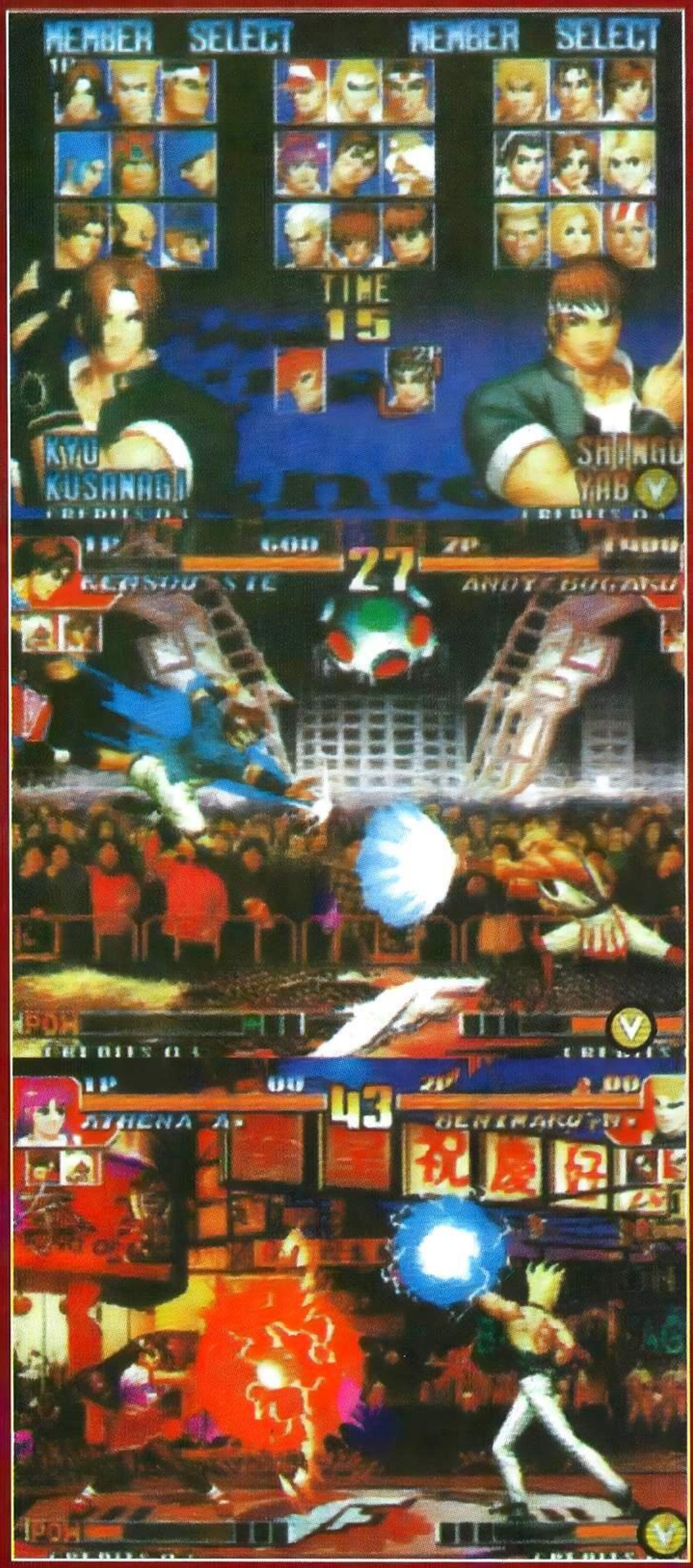
Doyle

Shining The Holy Ark adalah satu dari beberapa RPG top yang udah nongol di Saturn. Jadi para pemilik Saturn tidak perlu bersedih karena merasa kurang banyaknya RPG keren ? Jika kalian masih berfikir kalau RPG Saturn nggak ada harganya, kalian harus mencoba Shining The Holy Ark !!! (Grandchester)

GAME ALA SHINING THE HOLY ARK LAINNYA

Sebenarnya game RPG sejenis Shining The Holy Ark sudah ada sejak dulu... Sejak jaman Sega Genesis atau Sega Megadrive. Game prequel Shining yang pertama adalah Shining In The Darkness (untuk Sega Genesis atau Sega Megadrive), lalu muncul game sequelnya yang berjudul Shining Wisdom (Untuk Sega CD dan Sega Saturn). Game Shining Wisdom ini dibuat dengan menggunakan metode RPG standar, seperti dalam Beyond The Beyond (RPG pertama Playstation)... Bicara tentang Beyond The Beyond, cara bermain game ini mirip sekali dengan Shining Of The Holy Ark. Mulai dari gambar karakternya, sistem pertarungannya, tata cara penggunaan Magic, perubahan kelas, dan masih banyak lagi... Hanya saja Beyond The Beyond tidak menggunakan metode First Person seperti dalam Shining The Holy Ark.

THE KING OF FIGHTERS '97



King Of Fighters, game terpanas SNK, kini sudah memasuki seri yang keempat. KOF 97 ini hadir dengan sistem permainan yang baru. Tentu tentu saja, game ini datang lagi dengan suasana yang lebih dahsyat. Kita lihat dulu jumlah karakter dalam game ini. Seperti biasanya, KOF datang dengan segudang karakter. Namun kali ini KOF benar-benar luar biasa. Game keren ini memiliki 29 karakter utama dan 7 karakter rahasia !!! Benar-benar heboh....

29 karakter utama itu dibagi menjadi sembilan team tetap dan dua karakter khusus team edit. Kamu yang mangaku sebagai penggemar SNK pasti bisa menebak siapa sajakah mereka. Hero team dari jepang datang lagi dengan membawa Kyo Kusanagi, Benimaru Nokaido, dan Goro Daimon. Lalu ada Fatal Fury dan Art Of Fighting team. Terry, Andy, Joe, Ryo, Robert, dan Yuri tergabung dalam kedua team ini. Lalu ada Ikari Team dengan Leona, Ralf, dan Clark. Pscho Soldiers team, Kim s team, dan Women s team juga ikut meramaikan team ini. Namun Kasumi Todo, salah satu personil Women s team, cabut dari team ini. Ia diganti oleh Chizuru Kagura, salah satu boss terakhir KOF 96 kemarin. Sayang sekali.... Rival team dihilang-kan !!!!!

Memang benar. Rival team memang dihapus. Namun kalian tidak perlu cemas, karena Iori Yagami tetap nongol dalam game ini. ia adalah salah satu dari dua karakter khusus team edit. Karakter lainnya adalah Shingo Yabiki, orang yang mirip Kyo. tidak hanya pakainnya, jurus-jurusnya pun mirip dengan Kyo. Hanya saja jurus-jurus Shingo ini tidak memiliki kobaran api, seperti milik Kyo. Namun jurus counter attack milik Shingo ini sangat dahsyat. Ia mampu meng-counter apa saja yang lewat didepannya !!!

Dua team tetap KOF 97 lainnya adalah Band s team dan Special team. Special team ini memiliki karakter gabungan dari game Real Bout. Ryuji Yamazaki, Blue Mary, dan Billy Kane hadir dalam team ini. Lalu siapakah Band s team ? Masih belum banyak informasi tentang team ini. Yang jelas, team ini juga memiliki kekuatan Riot Of The Blood -nya Orochi !!!

Lalu siapakah karakter-karakter rahasia dalam game ini ? Memang ada yang mengatakan bahwa Rugal dan Geonitz juga bakal muncul sebagai karakter rahasia, namun itu hanyalah gosip belaka. Ini daftar karakter rahasia KOF 97 :

1. Kyo Kusanagi 94 style
   Kyo versi 94 ini memiliki jurus projectile ala 94 dan 95.
2. Riot Of The Blood Iori Yagami
   Iori dalam versi iblis ! Ia memiliki serangan-serangan yang sangat mematikan.
3. Riot Of The Blood Leona
   Leona dalam versi iblis.
4. Orochi
   Boss terakhir dalam game ini.
5. Team rahasia Riot Of The Blood.
   Ini adalah Band s team versi iblis.

Gimana, keren kan ? Namun itu belum apa-apa... Kamu akan tebih terpesona lagi setelah melihat tata cara permainannya. Banyak penggemar KOF yang mengatakan bahwa tata cara bermain KOF 94/95 lebih asyik daripada KOF 96, demikian pula sebaliknya. Namun itu bukan masalah lagi. Dalam KOF 97, kamu berhak menentukan tata cara permainan yang kamu sukai. Kamu bisa bertarung sebagai karakter versi 94/95, yaitu memiliki Dodge. Kamu juga bisa menggunakan karakter versi 96, yaitu dengan Roll dan Anti-Throw.

Karakter dalam versi 94/95 bukan berarti karakter dengan jurus-jurus Projectile dari 94/95. Mereka hanya bertarung dengan gaya 94/95, namun jurus-jurus mereka dari 94/95 dihilangkan. Game ini tetap memakai gaya bertarung Non-Projectile. Kita serasa bermain dalam game 3D, karena kita dituntut untuk menggunakan combo, deathblow, dan counter secara teratur. Dengan kata lain, gaya permainan game ini masih tetap gaya permainan KOF 96, namun kamu diberi kebebasan untuk menentukan gaya bertarungmu. Yahh, namanya juga The King Of Fighters !!!

Banyaknya karakter baru yang terdapat dalam KOF 97 tidak bakal menggeser posisi karakter-karakter lama KOF. Kita bisa lihat karakter-karakter Fatal Fury yang baru saja di godok dalam Real Bout Fatal Fury Special. Terry Bogard, pemimpin team ini, kini kembali dengan jurus-jurus baru dari Real Bout Special. Jurus-jurus baru Terry itu hanya sebagian kecil dari tambahan KOF 97. Para penggemar KOF tentu menyadari kalau Kyo Kusanagi mengalami banyak kemunduran didalam KOF 96. Tapi Kyo sudah banyak berubah dalam KOF 97. Biarpun ia masih tidak memiliki Projectile, namun ia memiliki sejuta combo dan gaya counter yang bervariasi. Pokoknya kamu nggak bakalan kecewa dengan KOF 97.

SNK memang luar biasa... Bayangkan karakter-karakter top dari seluruh game SNK. dicampur aduk dalam game ini. Sekarang ini kita hanya bisa menunggu, kapan game keren ini bakal ditransfer ke Home System, karena sekarang ini kita hanya bisa menikmatinya di Arcade....

(Grandchester)

STRATEGI PENGHABISAN

FINAL FANTASY VII

Para penggemar RPG pasti sudah pernah memainkan RPG terhebat sepanjang sejarah, Final Fantasy VII !!! Mungkin kamu sudah pernah menamatkan game keren ini. Tetapi, apakah kamu benar-benar sudah puas dengan apa yang kamu capai ?
Kali ini Game Master sengaja memberikan delapan halaman penghabisan untuk Final Fantasy VII. Simak tips berikut ini :

CHOCOBO DAN MACAM-MACAMNYA

Chocobo adalah hewan khas Final Fantasy. Chocobo ini memiliki arti yang sangat besar dalam FF VII. Kamu dapat menembus lima daerah rahasia dan memperoleh materia terkuat dengan menggunakan hewan lucu ini. Namun bukan Chocobo sembarangan yang dapat dipakai untuk menembus arena-arena tersebut. Ada 5 jenis Chocobo yang dapat dipakai dalam game ini. Mereka adalah :

1. Yellow Chocobo atau Chocobo standar.
2. Blue Chocobo atau River Chocobo.
3. Green Chocobo atau Mountain Chocobo.
4. Black Chocobo atau River Mountain Chocobo.
5. Gold Chocobo atau Sea Chocobo.

Yellow Chocobo bisa kita temukan dimana saja, namun Chocobo-Chocobo lainnya sangat sulit untuk didapat. Dalam halaman ini Game Master akan membahas tentang cara memperoleh dan memelihara Chocobo-Chocobo rahasia tersebut.

PETUNJUK BASIC

1. Setelah kamu memperoleh Highwind, pergilah ke Chocobo farm. Sewalah seluruh kandang yang mereka tawarkan kepadamu. Setelah itu, pergilah ke kandang Chocobo. Mintalah informasi tentang Chocobo kepada salah satu pengurus kandang tersebut, jangan lupa untuk membeli makanan Chocobo. Jika kamu belum memiliki materia 'Chocobo Attract', belilah materia itu di Chocobo farm.

2. Terbanglah ke Icile Area. Disana kamu akan menemukan sebuah pondok yang dikelilingi oleh sedikit rumput hijau, turun dan masuklah ke pondok tersebut. Kamu akan bertemu dengan Chocobo Sage. Kamu bisa mem-

beli makanan Chocobo yang terbaik ditempat ini. Setelah itu, keluar dan carilah Brachioladus didaerah rumput hijau. Gunakan command 'Steal' atau 'Mug' untuk mengambil Carob Nut sebanyak mungkin (satu Brachioladus sama dengan satu Carob Nut). Carob Nut ini akan sangat berguna dalam membantu pembiakan Chocobo.

3. Tangkaplah Yellow Chocobo didaerah-daerah yang ada tanda jejak Chocobo-nya. Chocobo liar selalu datang bersama-sama dengan monster. Bunuh monster itu, tapi biarkan Chocobo-nya hidup. Namun proses itu sangat sulit, karena Chocobo sangat gesit dan selalu melarikan diri. Untuk mempermudah menjinakkan Chocobo, gunakanlah makanan Chocobo. Daerah yang paling bagus untuk men cari Chocobo adalah didaerah Iciccle Area, Mideel Area, Rocket Port Area, dan Gold Saucer Area. Kamu bisa melakukan berbagai hal setelah kamu tangkap Yellow Chocobo. Kamu bisa membawanya ke Gold Saucer untuk pacuan Chocobo, kamu bisa membawanya dengan Highwind dll. Namun keasyikan utama dari memelihara Chocobo bukanlah hal kecil seperti itu. Kamu bisa menghasilkan sesuatu yang lebih besar dan lebih berguna... Mengawinkan Chocobo !!!

MENGAWINKAN CHOCOBO

Untuk mengawinkan Chocobo, kamu membutuhkan setidaknya dua jenis Chocobo... Laki-laki dan perempuan. Agar mendapatkan keturunan yang bermutu, kamu harus mencari Chocobo yang bagus (kamu akan mengetahui Chocobo itu bagus atau tidak, dengan memindahkan Chocobo tersebut ke kandang. Chocobo bagus biasanya berlari dengan kencang !), dan sering-sering memberi makan Chocobo tersebut. Berikut ini adalah tahap-tahap untuk memperoleh Chocobo-Chocobo rahasia :

1. Blue dan Green Chocobo
   Kawinkan sepasang Chocobo yang bagus. Gunakan Carob Nut untuk makanan mereka berdua. Anak dari hasil perkawinan tersebut bermacam-macam. Kemungkinan kamu akan tetap mendapatkan Yellow Chocobo, namun kamu juga bisa mendapatkan Blue atau bahkan Green Chocobo !!!
   Daerah rahasia yang bisa ditembus dengan Chocobo ini :

   a) Gua di Mideel Area.
      Kamu akan mendapatkan materia Quadra Magic.
   b) Gua di Utai Area.
      Kamu akan mendapatkan materia Mimic.
   c) Acient Forest di Cosmo Canyon.
      Kamu akan mendapatkan materia Tupon dan Slash All.

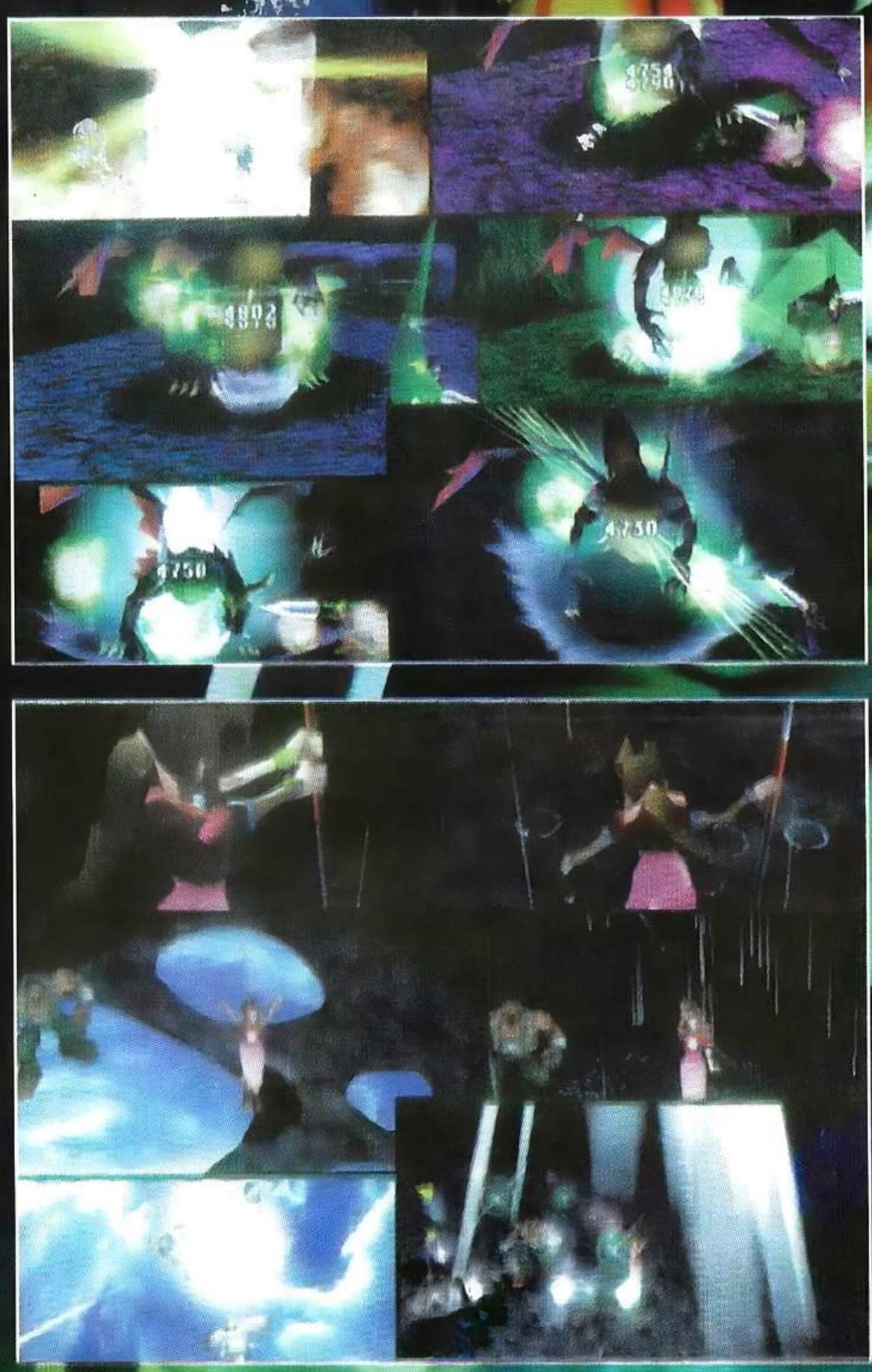
2. Black Chocobo.
   Kawinkan Blue Chocobo dengan Green Chocobo. Kamu boleh memberinya makan apa saja, karena kemungkinan untuk memperoleh Chocobo ini sangat besar.
   Daerah rahasia yang

dapat ditembus dengan Chocobo ini :
Gua di North Corel Area.
Kamu akan mendapatkan materia HP/MP Swicth.

3. Gold Chocobo.
Ini adalah Chocobo tersulit untuk didapat. Kawinkan Chocobo terbaik (bisa ditemukan di Icicle Area, namun sangat jarang) dengan Black Chocobo. Kedua Chocobomu ini harus memiliki level A, atau mungkin S. Berilah makan Zeio Nut (curi dari Goblin di Goblin Island).
Daerah rahasia yang dapat ditembus dengan Chocobo ini :
Round Island.
Kamu akan mendapatkan materia Knights Of The Round.

DAFTAR LIMIT BREAK

Limit Break, jurus maut para karakter Final Fantasy VII adalah jurus yang boleh dibilang sangat jarang digunakan. Ini adalah daftar Limit Break para karakter lengkap dengan cara mendapatkannya.



Cloud Strife :

1. a) Braver
Limit Break pertama Cloud.
b) Cross Slash
Gunakan Braver delapan kali.
2. a) Blade Beam
Cloud harus membunuh 80 musuh.
b) Climb Hazard.
Gunakan Blade Beam delapan kali.
3. a) Meteorain.
Cloud harus membunuh 80 musuh utama.
b) Finishing Touch.
Gunakan Meteorain delapan kali.
4. Omnislash.
Cloud harus menggunakan item Omnislash setelah menguasai keenam jurus Limit Break lainnya. Item Omislash dapat ditemukan di Gold Saucer (CD ke 2) dengan menukarkan dengan 32000 BP di Gold Saucer (Battle).

Aerith Gainsborough :

1. a) Healing Winds.
Limit Break pertama Aerith.
b) Seal Evil.
Gunakan Healing Winds delapan kali.
2. a) Breath Of Earth.
Aerith harus membunuh 80 musuh.
b) Fury Brand.
Gunakan Breath Of Earth delapan kali.
3. a) Planet Protector.
Aerith harus membunuh 80 musuh utama.
b) Pulse Of Live.
Gunakan Planet Protector delapan kali.

4. Great Gospel.
Pergilah ke sebuah gua dibenua kanan dengan menggunakan Buggy. Kamu akan bertemu dengan orang tua yang sedang tidur ditempat itu. Orang itu dapat menghitung berapa banyak pertarungan yang sudah kamu lakukan. Ia akan bangun apabila dua angka terakhir pertarunganmu sama (contoh : 255, 266 dll). Kamu akan mendapatkan Mythril jika kamu berhasil membangunkan orang itu. Tukarkan Mythril itu dengan Great Gospel di rumah pandai besi (Gonganga Area).

Bullet Wallace :

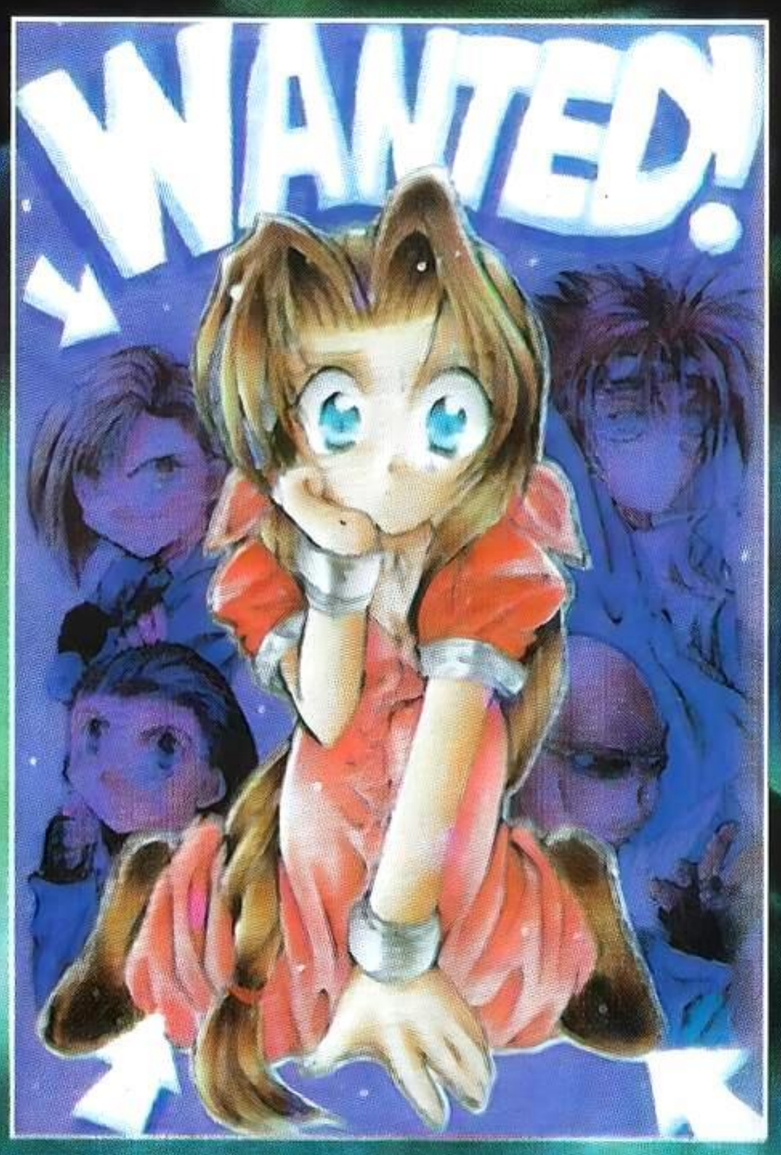
1. a) Heavy Shot.
Limit Break pertama Bullet.
b) Mind Blow.
Gunakan Heavy Shot delapan kali.
2. a) Grenade Bomb.
Bullet harus membunuh 80 musuh.
b) Hammer Blow.
Gunakan Granade Bomb delapan kali.
3. a) Satelite Beam.
Bullet harus membunuh 80 musuh utama.
b) Anger Max.
Gunakan Satelite Beam delapan kali.
4. Catacosphere.
Kamu harus bisa menyelesaikan misi perburuan Huge Materia di North Corel dengan sukses (tanpa menghancurkan North Corel). Carilah wanita di sebuah rumah disebelah kanan, ia akan memberikan Catacosphere dengan gratis.

Tifa Lockheart :

1. a) Beat Rush.
Limit Break pertama Tifa.
b) Somersault.
Gunakan Beat Rush delapan kali.
2. a) Water Kick.
Tifa harus membunuh 80 musuh.
b) Meteodrive.
Gunakan Water Kick delapan kali.
3. a) Dolphin Blow.
Tifa harus membunuh 80 musuh utama.
b) Meteo Strike.
Gunakan Dolphin Blow delapan kali.
4. Final Heaven.
Setelah kejadian di Live Stream (Cloud kembali kedalam team Avalanche), pergilah ke Nibleheim. Pasang Tifa didalam slot kedua karaktermu, lalu mainkan piano di kamar Tifa. Urutan bermainnya : X, kotak, segitiga, R1 + segitiga, R1 + kotak, X, kotak, segitiga, R1 + X, bulat, X, kotak, segitiga.

Red XIII :

1. a) Sled Fang.
Limit Break pertama Red XIII.
b) Lunatic High.
Gunakan Sled Fang delapan kali.
2. a) Blood Fang.
Red XIII harus membunuh 80 musuh.
b) Stardust Ray.
Gunakan Blood Fang delapan kali.
3. a) Howling Moon.
Red XIII harus membunuh 80 musuh utama.
b) Earth Rave.
Gunakan Howling Moon delapan kali.
4. Cosmo Memory.
Kamu akan mendapatkan Limit ini setelah menyelsaikan misi



Caet Sith :

1. Lucky Dice.
Limit break pertama Caet Sith
2. Slots.
Caet Sith harus membunuh 80 musuh
Toy box (tidak teratur)
Toy soldiers (ketiga gambar mahkota)
Mog Dance (ketiga gambar bintang)
Lucky Gal (ketiga gambar Love)
Random Summon Spel (ketiga gambar Bar)
Combine (ketiga gambar Caet Sith)
All Over (ketiga gambar wajah Caet Sith)

FINAL FANTASY VI

ANTHOLOGY

BURN BABY, BURN !

Setelah landing, berjalanlah timur laut ke kota Thamasa, dapatkan Strago, dia di rumah di kanan atas Inn, dan kemudian menginaplah di Inn yang paling murah.

Ketika Strago membangunkanmu, masuki bangunan yang terbakar. Dalam ruangan ketiga, pintu kiri adalah jebakan, jadi jangan dibuka. Pergilah ke kanan.

Dalam ruangan ke empat, pintu kanan ada treasure. Dalam ruangan ke lima, pintu kanan ada treasure, sedangkan pintu kiri ada **FLAME EATER (FIRE IN THAMASA).**

Konsentrasikan serangan pada Flame Eater dengan Ice 2, Aqua break atau Blizzard Sword.

THREE STATUES

Ketika memasuki gua di barat daya Thamasa, Susuri dinding sebelah kanan untuk mendapatkan jalan lintasan rahasia. Ikuti aja anak kecil yang tampak di sana, dan teruslah sampai kamu melihat tiga patung, tetapi pergilah melalui pintu pertama kiri untuk men save game.

Sekarang kembalilah keluar dan memeriksa patung. Tebak siapa yang kembali?. ULTROS (not this @#$%*" again).

Kalahkan dia dengan Fire spell dan serangan fisik sampai Relm muncul. Pada poin ini, gunakan kemampuan Sketch untuk akhiri pertarungan dengan cepat.

Ketika kamu mengalahkannya,kembali ke save point dan injak ubin warna dekat kamu. Kemudian ikutilah jalan sampai akhir.

Di luar kamu akan ketemu ama para Espers, bicara sama mereka dan mereka akan ikut ke Tamasa.

THE AUCTION HOUSE

Sebelum terbang ke Floating Continent, kembali ke Jidoor dan temukan Auction House.

Barang yang dilelang memang rada payah, tapi kalau kamu sabar menunggu, akan ada kejutan.

Kalo kamu betah mengikuti lelang yang membosankan, kamu bisa dapatkan (beli, dong !) Golem dan Zoneseek Magicites.

Siapkan uang banyak-banyak, karena orang Jidorian mau beli keduanya dengan harga tinggi.

JOURNEY TO THE FLOATING CONTINENT

Masuk ke Airship dan pilih "find the floating continent".

Ketika kamu mendekati daerah sasaran, kamu akan mendapat sambutan hangat dari Imperial Air Force.

Ultros akan muncul di belakang kapal, pergi ke belakang dan lawan dia dan Choupon.

Kalahkan dulu Ultros dengan Fire 2, dan serang Chupon begitu ia muncul. Gunakan Ice 2 dan Chainshaw Tool, untuk hasil terbaik.

Selagi terjun bebas, kamu akan melawan Air Forcr Boss, kamu harus kalahkan dulu para pengikutnya. Hancurkan 'Speck', ketika hitungan mundur dimulai. Serang Boss dengan Chainsaw, Pummel Blitz, dan Fire Spell yang kuat.

Hancurkan dia sebelum hitung mundur ini selesai, kalau tidak, awasssss !.

Joker Death (dua gambar wajah Caet Sith plus satu gambar Bar)

Cid Highwind :

1. a) Boost Jump.
   Limit Break pertama Cid.
   b) Dynamite.
   Gunakan Boost Jump delapan kali.
2. a) Hyper Jump.
   Cid harus membunuh 80 musuh.
   b) Dragon.
   Gunakan Hyper Jump delapan kali.
3. a) Dragon Dive.
   Cid harus membunuh 80 musuh utama.
   b) Big Brawl.
   Gunakan Dragon Dive delapan kali.
4. Highwind.
   Limit Break ini dapat ditemukan di Sunken Ship.

Yuffie Kisaragi :

1. a) Greased Lightning.
   Limit Break pertama Yuffie.
   b) Clear Tranquil.
   Gunakan Greased Lightning delapan kali.
2. a) Landscaper.
   Yuffie harus membunuh 80 musuh.
   b) Bloodfest.
   Yuffie harus menggunakan Landscaper delapan kali.
3. a) Gauntlet.
   Yuffie harus membunuh 80 musuh utama.
   b) Doom Of Living.
   Gunakan Gantulet delapan kali.
4. All Creation.
   Kamu akan mendapatkan Limit ini setelah mengalahkan 5 penjaga menara wutai.

Vincent Valentine :

1. Galian Beast.
   Limit Break pertama Vincent.
2. Death Gigas.
   Vincent harus membunuh 60 musuh.
3. Hell Masker.
   Vincent harus membunuh 60 musuh utama.
4. Chaos.
   Pergilah ke air terjun Vincent (CD ke 2). Pada saat kamu memasuki CD ke-3, kembalilah ke air terjun ini lagi.

DAFTAR SENJATA

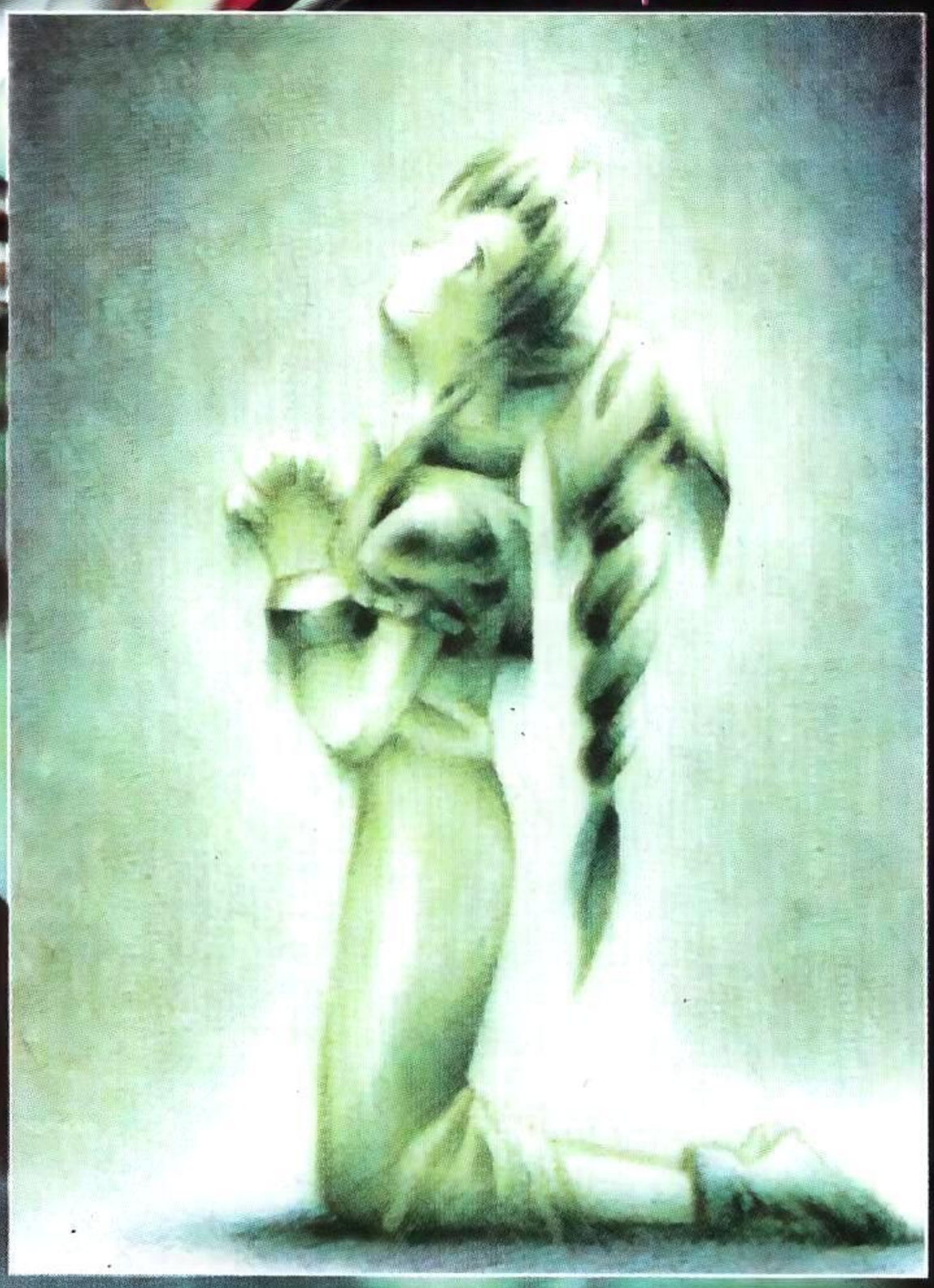
Setiap karakter memiliki beberapa macam senjata. Berikut ini adalah daftar lengkap senjata-senjata tersebut.

Cloud Strife :

1. Buster Sword.
2. Mythril Saber.
3. Hardege.
4. Force Stealer.
5. Butterfly Edge.
6. Rune Blade.
7. Yoshiyuki.
8. Murasame.
9. Organics.
10. Nail Bat.
11. Enhance Sword.
12. Cyristal Sword.
13. Apocalypse.
14. Heaven's Cloud.
15. Ragnarook.
16. Ultima Weapon - Kalahkan Ultima Weapon.

Aerith Gainsborough :

1. Guard Rod.
2. Mythril Rod.
3. Striking Staff.
4. Full Metal Staff.
5. Wizard Staff.
6. Umbrella.
7. Fairy Tale.
8. Prism Staff.
9. Wiser Staff.
10. Aurora Rod.
11. Princess Guard. - Cari di Temple Of Acient.



THE FLOATING CONTINENT

Kamu bakalan ketemu ama Shadow ketika mendarat. Bicara dan ajak dia gabung ke grup kamu. Oh ya, kalo kamu diserang sama ninja, lebih baik kabur aja, sebab serangan mereka sangat menylitkan kamu.

Jalan ke kanan dan panjat tangganya, ada jalur yang terbuka dihadapan kamu, dan lanjutkan ke bawah dan belok kanan. Aktifkan Blue Dot (titik biru) untuk dapatkan Murasame Sword.

Jalan ke kanan beberapa langkah, dan tekan atas pada 'indent' untuk membuka jalur.

Turuni dua tangga berikut, dan langsung ke kanan. Masuk ke Ring yang berbentuk wajah untuk ciptakan Bridge.

Ke kanan, turun di tangga pertama dan terus ke Brown Dot (titik coklat), berdiri di sana, dan kamu akan di teleport (Beam me up, Scotty !).

Turun ke bawah dan ke kiri untuk masuk ke Teleporter lainnya.

Turun dan ke kiri lagi, dan tekan tombol lantai kelabu, dan lanjut ke atas dan ke kiri, untuk menuju tombol lantai.

Lewat tangga yang pendek di kanan, terus ke kiri dan turun dua tangga berikutnya. Selanjutnya, bergerak ke kanan sampai di persimpangan. Belok kanan dan turuni jalan itu sampai di save point. Tekan switch untuk jalan terus.

Pakai teleporter yang di kanan, jalan ke kiri, dan tekan atas pada 'indent' untuk melawan Atma Weapon.

Gunakan Cherub Downs untuk menetralisir serangan Quake nya. selanjutnya, serang dengan serangan fisik dan spell elemental yang kamu punyai (Fire, Bolt, water etc.).

Siapkan seorang anggotamu sebagai Healer, agar kamu semua sehat selalu.

THE SKY IS FALLING

Setelah disembuhkan, telusuri jalur secepat mungkin (kamu cuma dapat 6 menit). Kalahkan dulu Boss Nerapa sebelum sampai di ujung.

Boss ini gampang dikalahkan. Cukup gunakan serangan fisik, Chainsaw tool bisa berguna di sini.

Ketika sampai di ujung, jangan langsung lompat. Tunggu sampai Shadow muncul (5 detik sebelum waktu habis !). Kalau kamu tak menunggunya, kamu akan kehilangan dia selamanya !.

CELES AWAKEN

Setelah act, turunlah ke pantai dan tekan tombol Action untuk menangkap ikan, dan kembalilah ke Cid.

Lakukan keluar dan masuk secara berulang kali, untuk memajukan alur cerita (Umpani dia dengan ikan segar, dan dia akan hidup). Tapi sayangnya dia malah tewas (kekenyangan kali ?).

Balik ke rumah Cid dan baca surat di lantai.

Akhirnya, temukan jalan rahasia di dekat tungku, untuk melanjutkan game.

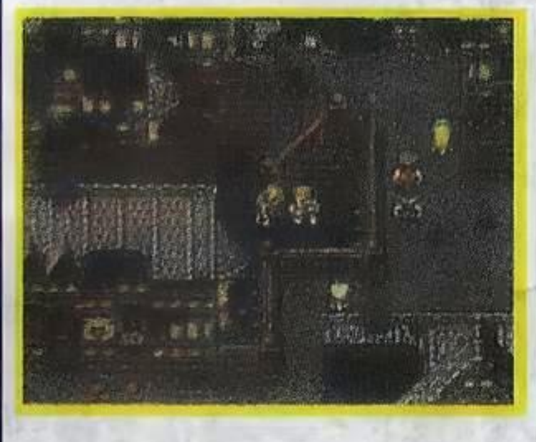
LOCATE SABIN

Pergilah ke utara kota Albrook, tepatnya ke kota Zen. Begitu masuk, pergi ke atas kota untuk menemukan Sabin (rumah paling atas).

Masuki rumah dan naiki tangga ke kiri. Hati-hati, banyak peti berisi jebakan (U can guest it, by opening it ^_^).

Di ruang kedua, ada anak kecil di depan perapian. Bawa dia serta dan cabut dari situ. Ingat !. Waktumu cuma 5 minutes !.

Hati-hati ama Hermit Crab, dia bisa ubah kamu menjadi batu !.



TERRA'S DILLEMA

Pergi ke Mobliz (di ujung semenanjung paling timur, setelah melewati jembatan). Temukan Terra di sana.

Setelah bincang sejenak dengannya, kamu akan melawan Phunbaba, untuk pertama kalinya.

Serang dia dengan poison dan Bio, dilanjutkan dengan serangan fisik.

Setelah Phunbaba kabur Terra tetap menolak bergabung. Jadi....

THE PRINCE Of THIEVES

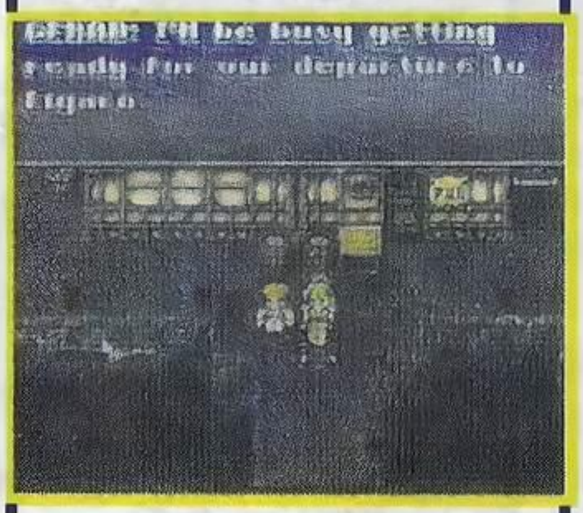
Telusuri pantai dari semenanjung, lewati Tower Of Fanatics dan masuki kota Nikeah. Kamu bisa ke sana naik Chocobo, cari saja Chocobo stable di hutan kecil, di bawah Mobliz.

Masuk ke Pub dan bicara ama Patron. Keluar dan temui Gerad, ikuti dan bicara terus ama dia.

Sesampainya di South Figaro, temui Gerad lagi di Inn dan bicara lagi.

Setelah sampai di South Figaro, temui lagi Gerrd di lantai 2 Inn/pub/cafe, dan bicara lagi.

Keluar kota dan masuki.....



FIGARO CAVE

Masuki gua dan cari jalan ke utara, sampai kamu ketemu dua pintu. Masuki yang kanan dan ketemu Gerrd cs. Loncati Kura-kura untuk seberangi kolam.

JAILHOUSE ROCK

Ikuti aja jalur yang ada sampai di Basement 3. Sesampainya di ruang dengan 3 pintu, masuk ke kiri untuk mengambil Regal Crown. Lalu masuk ke pintu tengah, bicara ke Gerad dan bersiap melawan Tentacles.

Tentacles sangat berbahaya, serangannya cepat dan mematikan. Pusatkan serangan pada salah satunya, dan tewaskan mereka satu demi satu.

Setelah para maling kabur, temui pak tua dan minta diantar ke Kohlingen.

Sebelum keluar istana, istirahat dulu di ruang istirahat di menara kiri, ada act tentang Edgar dan Sabin.

THE EXPERIENCE EGG

Relic ini paling berguna untuk rombongan kamu. Kamu bisa dapatkan telor ini di Daryl's Tomb.

Gunanya adalah menggandakan Exp Point yang didapat sipemakainya pada saat pertempuran. Kamu bisa kombinasikan dengan Forest berbentuk kepala Dino.

WE NEED AN AIRSHIP:

Temui orang tua yang ada di Figaro, dia akan mengantarkanmu ke Kohligen. Bicara dengan Setzer. Dia akan ikut kamu ke Daryl's Tomb.

Di Daryl's tomb ketika kamu temui ruangan dengan lima pintu, ambil pintu kanan

Bullet Wallace :

1. Gatling Gun.
2. Assault Gun.
3. Atomic Scissors.
4. Cannon Ball.
5. W Machine Gun.
6. Hard Vulcan.
7. Enemy Launcher.
8. Drill Arm.
9. Chainsaw.
10. Rocket Punch.
11. Microlaser.
12. Solid Bazooka.
13. A.M Cannon.
14. Maximum Ray.
15. Pile Bunker.
16. Missing Source.
- Dapatkan di Sister Ray.

Tifa Lockheart :

1. Leather Glove.
2. Metal Knuckle.
3. Mythril Claw.
4. Motor Drive.
5. Grand Glove.
6. Tiger Fang.
7. Platinum Fist.
8. Powersoul.
9. Diamond Knuckle.
10. Work Glove.
11. Dragon Claw.
12. Kaiser Knuckle.
13. Cyristal Grab.
14. God's Hand.
15. Master Fist.
16. Premium Heart. - Cari di Wall Market (CD ke-2/3).

Red XIII :

1. Mythril Clip.
2. Magic Comb.
3. Diamond Pin.
4. Silver Barrete.
5. Seraph Comb.
6. Platinum Barrete.
7. Gold Barrete.
8. Hairpin.
9. Adaman Clip.
10. Centclip.
11. Cyristal Comb.
12. Spiggan Clip.
13. Bahemoth Horn.
14. Limited Moon. - Cari di Cosmo Canyon (CD ke-3).

Caet Sith :

1. Yellow Megaphone.
2. White Megaphone.
3. Green Megaphone.
4. Black Megaphone.
5. Silver Megaphone.
6. Blue Megaphone.
7. Trumpet Shell.
8. Red Megaphone.
9. Gold Megaphone.
10. Cyristal Megaphone.
11. Battle Trumpet.
12. Starlight Phone.
13. HP Shout. - Cari di Shin-Ra HQ (CD ke-2).

Cid Highwind:

1. Spear.
2. Slash lance.
3. Dragon lance.
4. Trident.
5. Mop.
6. Viper halberd.
7. Mast Ax.
8. Javelin.
9. Partisan.
10. Scimitar.
11. Flayer.
12. Spirit Lance.
13. Grow Lance.
14. Venus Gospel. - Rocket Town, setelah kamu mengendarai Rocket.

Yuffie Kisaragi :

1. 4 Point Shuriken.
2. Boomerang.
3. Wind slash.
4. Pinwheel.
5. Twin Viper.
6. Razor Ring.
7. Magic Shuriken.
8. Hawkeye.
9. Super Ball.
10. Spiral Shuriken.
11. Cristal Cross.
12. Rising Sun.
13. Oritsuru.
14. Conformer. - Cari di kapal selam berwarna merah (dengan Sub-Marine).

Vincent Valetine :

1. Quicksilver.
2. Peacemaker.
3. Sniper CR.
4. Shotgun.
5. Short Barrel.
6. Silver Rifle.
7. Buntline.
8. Lariat.
9. Long Barrel R.
10. Winchester.
11. Supershot ST.
12. Outsider.
13. Death Penalty. - Cari di air terjun Vincent.(CD ke-3).

DAFTAR MATERIA

Selain Limit Beak dan senjata, materia juga merupakan banda terpenting dalam FF VII. Berikut ini adalah daftar materia...

Spell Materia (hijau)

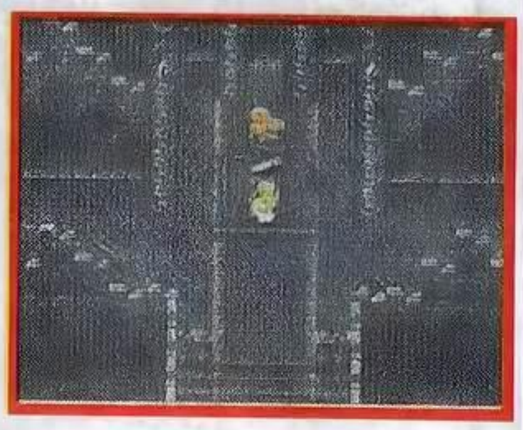
Restore
Cure 1, Cure 2, Regen, Cure 3
Lightning
Bolt 1, Bolt 2, Bolt 3
Fire
Fire 1, Fire 2, Fire 3
Ice
Ice 1, Ice 2, Ice 3
Treatment
Poisona, Ensuna, Resist
Revive
Life, Life 2
Earth
Quake 1, Quake 2, Quake 3
Poison
Bio 1, Bio 2, Bio 3
Gravity
Demi 1, Demi 2, Demi 3
Seal
Sleepel, Silence

atas dan tekan Tomb stone . Lalu masuk dan tekan tombol. Kembali menuju ruang utama, lalu ambil jalan kiri bawah dan teruskan menuju tangga turun.

Ketika kamu mendapatkan Czarina Gown, tekan tombol, lalu kembali ke ruangan utama. Ambil pintu tengah bawah. Loncat ke kura-kura dan tekan tombol di tembok.

Gunakan kura-kura selanjutnya, masuk ke ruangan dan bakal ada dua peti. Peti sebelah kiri berisi bos monster, Presenter.

Pergilah ke pintu atas dan tekanlah tombol action di monument untuk menghadapi bos yang lain, Dullahan.



CYAN'S SECRET

Terbanglah ke Mandara dan bicara dengan gadis yang ada di dalam rumah di sebelah kanan weapon shop. Tulis surat pada kertas yang ada di samping Lola.

Letakkan surat tersebut pada burung yang ada di luar, dan terbang menuju Zozo.

Temui pedagang yang ada di luar inn dan belilah Rust raid.

Masuk ke dalam pub dan pergi ke atas, gunakan rust rid maka kamu akan berada di mount Zozo. Ikuti jalur dan kamu akan menemukan jembatan tali dan pintu gua. Ambil jalan ke kiri lalu ke bawah. Pergi ke kiri dan ke atas lagi sampai kamu menemukan lorong bersinar.

Kamu akan temukan Cyan. bicara dan carilah kunci peti setelah dia pergi. Terbanglah ke Mobiltz.

DEJA' VU ALL OVER AGAIN

Untuk menemukan Gaul, ambil Dried Meat di Inventory dan terbanglah menuju Veldt (padang rumput). Tunggu dia sampai muncul dalam pertarungan. Masuk ke dalam Goa.

CHASING SHADOW

Di dalam goa , kamu mungkin tidak akan bisa melihat kelompokmu karena terhalang dinding, dan kamu juga harus rajin memeriksa setiap dinding. Ikuti jalur dan kamu akan menemukan Shadow sword dan Kamu juga akan menemukan tombol. Masuk dan hadapi Sr Bahamut. Tibatiba kamu akan sampai di Mobiltz.

CONVINCE TERRA TO JOIN

Sesampainya di Mobiltz, masuki rumah kedua sebelah barat. Ikuti anjing yang datang untuk menemukan jalan rahasia. Kamu akan bertemu dengan Katrin dan Phanbaba akan muncul. Hadapi dia. Di tengah pertempuran, Katrin akan berubah menjadi Terra dan dia akan membantumu. Dia akan bergabung dengan kelompokmu .

TO CATCH A THIEF:

Sebelah atas dari Tzen, ada gunung yang di tengahnya ada rumput. Mendaratlah di tengahnya, dan bentuk menjadi dua kelompok.

Kel 1: Naik ke atas dan tekan tombol.
Kel 2: Naik dan masuk ke pintu yang terbuka.
Ambil jalan memutar ke kanan dan tekan tombol.
Kel 1: Masuk, pergi ke atas dan takan tombol.
Kel 2: Naik ke jalan yang tadi ada durinya, ke kanan dan tekan tombol.
Kel 1: Ke kanan, turun dan tekan tombol lalu kembali lagi. Ikuti jalur yang paling bawah, naik dan tunggu.
Kel 2: Ke kiri dan turuni tangga. Loncat melalui batu, lalukan dua kali. Naik ke kanan menuju tombol.
Kel 1: Pergi ke atas, ke kiri dan turun menuju tombol.
Kel 2: Pergi ke save point lalu lurus ke atas menuju tombol.
Kel 1: Ke atas, ke kiri dan turuni tangga. Lalu ke ruangan kanan dan tekan tombol. Lalu ke bawah turuni tangga dan tunggu.
Kel 2: Tekan tombol sebelah kiri.
Kel 1: Turun dan hadapi Red dragon. Ambil dragon horn weapon, kembali ke kiri, dan tunggu.
Kel 2: Turun, ambil jalan ke kiri, lalu turun.
Kel 1: Tekan tombol paling atas.
Kel 2: Loncat menuju group 1 dan tekan dua tombol bersamaan dengan group 1. Kamu akan menemukan Locke.

ANCIENT DRAGON BLUES

Pergi ke Figaro castle dan bicara dengan orang yang ada di basement. Pilihlah "go to Figaro". Setelah itu naik ke kanan dan turun Ke bawah dan masuk pintu paling kanan. Kamu akan sampai di goa

Ambil jalan ke kanan, ke bawah, dan ke kiri sampai kamu tiba di halaman istana yang hancur.

Sebelum kamu masuk, hadapi Katana soul yang ada di pintu sebelah kiri gerbang. Setelah masuk istana, maju ke atas sampai ketemu patung dan tekan act.

Masuk ke pintu sebelah kanan untuk mendapatkan gold harpian dan Bizzard orb.

Turun ke kanan pojok bawah. Setelah membaca buku diary, keluar dan berjalanlah lima langkah kebawah dari singgasana kanan

Masuk ke ruangan yang tadi. Turunlah dan kamu akan menghadapi Blue Dragon. Periksa patung yang tadi. Kembali dan terbanglah ke Narshe.

DO YOU MISS YOUR MOOGLE ?:

Masuki rumah dekat jembatandan jalan ke atas. Kamu akan tiba di dalam tambang.

Pergi ke atas maka kamu kamu bertemu Mog dan ambil moogle charm yang ada di tempat dia tadi duduk. Lalu keluar menuju jalan utama.

SASQUATCH HUNTING

Berjalan ke atas sampai di pintu utama. Masuk ke dalam tambang sebelah kanan sebelum pintu utama. Cari jalan ke atas lalu ke kiri sampai kamu di luar tambang(area bersalju).

Jalan terus ke atas maka kamu akan menemukan Ice Dragon. Setelah melawan dia, tetap ke atas sampai menemukan jembatan. Sebrangi dan lawanlah Tritoch yang ada di atas.

Lompatlah ke jurang, pergi ke kiri dan naiki tangga. Setelah jatuh, pergi ke kiri, ke bawah, ke kanan, dan turuni jembatan.

Sekarang ikuti jembatan ke atas. Masuk pintu sebelah kiri dan tekan tombol kedua yang kamu lihat. Ambil magacite dari Bone statue dan lawan yeti. Dia akan bergabung denganmu dengan nama Umarg. Kembali ke pesawat.

THE CULT OF KEFKA

Di tower of fanatic, serangan fisik tidak berguna. Jadi usahakan kamu lengkapi anggotamu dengan wall rings dan Moogle charm.

Monster yang mengandung unsur api justru akan lebih kuat bila kamu serang dengan api. Kamu hanya perlu pergi ke atas.

Ketika kamu masuk pintu pertama, kamu ambil item dan tekan tombol sebelah kanan peti maka pintu bawah akan terbuka. masuk dan ambil item lalu ke atas lagi.

Pintu ketiga kamu hadapi dragon lalu naik lagi. Ketika suudah sampai di puncak, ambil Gem box dan hadapi Magi master untuk mendapatkan megalixir.

Transform
Mini, Toad
Mystify
Confuse, Berserk
Time
Haste, Slow, Stop
Destruct
DeBarrier, DeSpell, Death
Exit
Escape, Remove
Barrier
Barrier, Mbarrier, Reflect
Shield
Shield
Comet
Comet, Comet 2
Contain
Freeze, Break, Tornado
Full Cure
Full Cure
Ultima
Ultima
Master Magic
Seluruh sihir

Support Materia (biru)

All
Gabung dengan Spell Materia
Elemental
Gabung dengan Spell dan Esper Materia
Added Effect
Gabung dengan Spell dan Esper Materia
HP Absorb
Gabung dengan Spell, Esper, dan Independent Materia.
MP Absorb
Gabung dengan Spell, Esper, dan Independent Materia.
MP Turbo
Gabung dengan Spell dan Esper Materia
Added Cut
Gabung dengan Spell, Esper, dan Independent Materia
Final Attack
Gabung dengan Spell, Esper, dan Independent Materia
Added Steal
Gabung dengan Spell, Esper, dan Independent Materia
Sneak Attack
Gabung dengan Spell, Esper, dan Independent Materia
Magic Counter
Gabung dengan Spell dan Esper Materia

Quadra Magic
Gabung dengan Spell Materia.
Command Counter
Gabung dengan Independent Materia

Independent Materia (kuning)

Steal
Steal, Mug
Sense
Sense
Deathblow
Deathblow
Manipulate
Manipulate
Morph
Morph
Throw
Throw, Coin Toss
Slash All
Slash All
Double Cut
Double Cut, Quadra Cut
Mimic
Mimic
W Item
Item = W Item
W Summon
Summon = W Summon
W Magic
Magic = W Magic
Master Command
Hampir seluruh command

Effect Materia (ungu)

Cover
Melindungi teman
Counter Attack
Akan membalas serangan
Long Range
Dapat menyerang dengan normal walaupun berada di Back Row
MP Plus
Menambah MP Max
HP Plus
Menambah HP Max
Luck Plus
Menambah status Luck
Magic Plus
Menambah status Magic
Speed Plus
Menambah kecepatan
Chocobo Lure
Dapat menarik perhatian Chocobo

Gil Up
Menggandakan Gil yang didapat
Xp Up
Menggandakan Exp yang didapat
Pre-Emptive
Membuat serangan Pre-Emptive lebih sering
Enemy Lure
Meningkatkan random battle
Enemy Away
Mengurangi random battle
HP/MP Swicth
Menukar nilai maksimal HP dengan MP
Super Enemy-All
Menyerang semua lawan

Esper Materia (merah)

Choco/Mog
Deathblow!!, Fat Chocobo
Shiva
Diamond Dust
Ifrit
Hellfire
Ramuh
Judgement Bolt
Titan
Earth's Anger
Odin
Stell Bladed Sword, Gungnir
Leviathan
Tidal Wave
Bahamut
Mega Flare

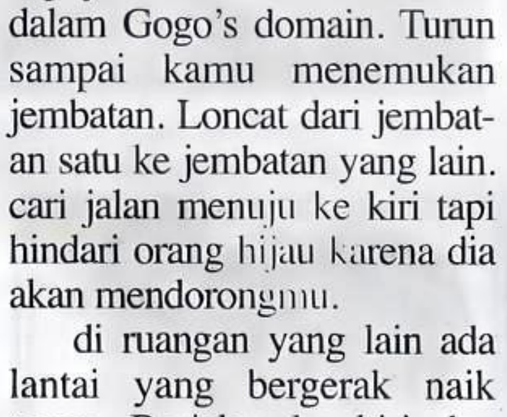
SHADOW BOXING

Terbang ke Collesium untuk mendapatkan Shadow. Sesampainya di Collesium, bertarunglah dengan Shadow dengan menggunakan item Striker yang baru saja di dapat. Setelah dapat mengalahkannya maka Shadow akan ikut denganmu.

GO GET GOGO

Sebelah kanan atas peta ada pulau berbentuk segi tiga. Mendaratlah dan tunggu sampai kamu di serang Zone Eater. Biarkan dia menyedotmu supaya kamu bisa masuk ke dalam Gogo's domain. Turun sampai kamu menemukan jembatan. Loncat dari jembatan satu ke jembatan yang lain. cari jalan menuju ke kiri tapi hindari orang hijau karena dia akan mendorongmu.

di ruangan yang lain ada lantai yang bergerak naik turun. Berjalan ke kiri dan berhenti tepat di lobang lantai tersebut sebelum lantai itu bergerak turun. Akhirnya kamu akan bertemu pintu. Masuk dan temui Gogo lalu kembali dengan cara yang sama.



CYAN'S NIGHTMARE

Masukkan Cyan sebagai anggotamu lalu masuk ke Doma castle. Tapi pastikan bahwa salah satu anggotamu (kecuali cyan) sudah mempelajari X-Zone. Masuk lalu cari ruangan untuk tidur di pintu sebelah kanan dari Kings' room lalu ke kiri. Istirahat , maka esoknya Cyan akan hilang. Kamu akan menghadapi Three dream stoges.

DREAM TRAIN

Kamu akan tiba di tempat yang berwarna putih. Ambil jalan ke kiri dan kamu masuk pintu kiri untuk membebaskan temanmu. Lalu ambil jalan kekanan untuk membebaskan tamanmu yang lain.

Masuk pintu tengah maka kamu harus menghadapi Three dream stoges. Masuk dan kamu akan tiba di kereta.

Berjalan ke arah kiri dan di gerbong pertama ada tombol. Tombol paling kanan kamu tekan dua kali lalu ambil ambil Lump of Metal di peti yang ada di pojok sebelah kiri.

Masukkan ke dalam peti yang bergerak di tengah. Ambil Genji glove dari peti itu lalu jalan ke gergong berikutnya.

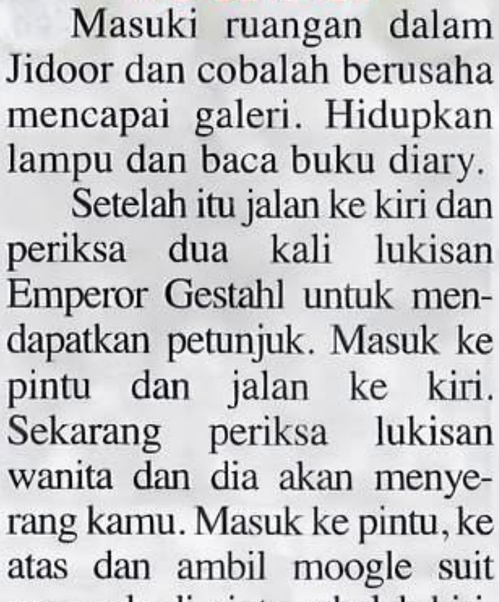
Di gerbong ini kamu harus memecahkan tekateki. Ada 4 tombol di tembok. Aktifkan menurut urutan : 1, 3, 1, 2, 1, 3 lalu jalan melalui sisi bawah gerbong.

Aktifkan tombol yang ke empat. Lanjutkan ke kiri sampai kamu tiba di lokomotif. Ada 3 tombol. Turunkan tombol 1 dan 3, naikkan tombol 2 maka kamu akan tiba di tambang.

NIGTHMARE MINES

Turun dan ikuti jalan yang arahnya memutar. Kamu akan tiba di jalan semula. Lakukan lagi tapi ketika kamu sampai di pintu, masuk dan keluar lagi dan putar balik dengan jalan yang sama.

Cyan akan menemuimu. Ikuti dia dan sebrangi jembatan. Kamu akan bertemu dengan Wrex soul. Lawan dia dengan menggunakan esper Raiden atau gunakan magic X-Zone.



A PICTURE WORTH 1000 WOUNDS:

Masuki ruangan dalam Jidoor dan cobalah berusaha mencapai galeri. Hidupkan lampu dan baca buku diary.

Setelah itu jalan ke kiri dan periksa dua kali lukisan Emperor Gestahl untuk mendapatkan petunjuk. Masuk ke pintu dan jalan ke kiri. Sekarang periksa lukisan wanita dan dia akan menyerang kamu. Masuk ke pintu, ke atas dan ambil moogle suit yang ada di pintu sebelah kiri. Lalu masuk ke pintu sebelah kanan kamu akan ketemu tiga pintu. Naik ke kanan dan periksa dinding ke kanan untuk menemukan pintu. Ambil relic ring lalu masuk pintu yang paling kiri. Ikuti jalan sampai kamu ketemu lukisan. periksa dan masuk ke pintu yang ada di sebelah kanan. Hadapi Chardanook dan ambil batu yang ada di rak buku untuk mendapatkan starlet. Relm akan bergabung dan terbanglah ke Tower of Fanatic.

FIND STRAGO

Masukkan Relm dalam anggota kelompok dan temui Strago (orang berbaju merah) yang ada di luar tower. Dia akan ikut dengan kelompokmu.

STRAGO GREATEST CHALLENGE

Masukkan Relm dan Strago ke dalam kelompokmu. Pergi ke kota Thamasa. Kamu akan di suruh ke goa yang ada di pulau seberang.

Masuk ke goa dan kamu akan bertemu dengan peti yang bisa bicara. Dia akan minta makan. Kumpulkan sebanyak 30 buah coral untuk dapat lewat jalan yang di jaga oleh peti itu. Gunakan Teleporters (lantai yang mirip tombol) yang akan mengirimmu ke tempat yang berbeda. Kumpulkan coral dan bila sudah 30 buah maka berikan ke peti. Lalu jalan ke atas, hadapi Hidon. Terbanglah ke Kefka's tower.

KEFKA'S TOWER

Bagi menjadi tiga kelompok dan pastikan bahwa group yang kedua adalah yang terkuat.

***Kel 1**: Turun dan ikuti jalan ke gerbang. Masuk dan ambil jalan paling kiri, lalu ke kanan masuk pintu. Ikuti jalan maka kamu akan mendapat Fixed Relic. Turun menuju pintu. Masuk dan tunggu.*

***Kel 2**: Jalan akan menuntunmu ke pintu pertama lalu naik, ke kiri, dan turun menuju gerbang. Kamu akan berhadapan dengan Atma. Lanjutkan menuju pintu paling bawah. Turun, ke kiri, dan naik. Ambil jalan tabung yang menuju ke kiri. Masuk pintu pertama, ke kiri, tekan tombol lalu kembali dan masuk*

Kujata
Tri-Disaster
Alexander
Holy Judgement
Phoenix
Phoenix Flames
Neo Bahamut
Giga Flare
Bahamut Zero
Terra Flare
Hades
Black Cauldron
Tupon / Thypoon
Distegration
Knights Of The Round
Ultimate End
Master Summon
Seluruh Summon ada didalam materia ini.

Enemy Skill Materia

Lihatlah peta untuk mendapatkan seluruh Enemy Skill

Killer Materia (kombinasi dua materia)

Gunakanlah rangkaian materia dibawah ini pada satu karakter, untuk membuat karak-termu menjadi 'buas'. :

a) Omega Luminaire
Enemy All + Lightning
MP Absorb + Lightning
b) Burning Attack
Quadra Magic + Fire
MP Turbo + Fire
MP Absorb + Fire
HP Absorb + Fire
Added Cut + Fire
Added Steal + Fire
Magic Counter + Fire
W Magic
Magic Plus
c) Locke's Memory

Final Attack + Phoenix
d) Crazy Element Spell
Quadra Magic + Contain
W Magic
e) Eriskigel Attack
Deathblow + Added Cut
Deathblow + Added Steal
f) Knockout Fountain
MP Absorb + Deathblow
g) Unbeatable Fighter
Magic Counter + Comet
Command Counter + Deathblow
Counter Attack (sebanyak mungkin)
Defend
HP Plus
h) Combo Effect
Added Effect + Hades atau Choco/Mog
I) Alexander Absorber
MP Absorb + Alexander

OK, dengan Finalizing ini, maka berakhirlah misi kami dalam menyampaikan info Final Fantasy VII. Selamat mencoba...

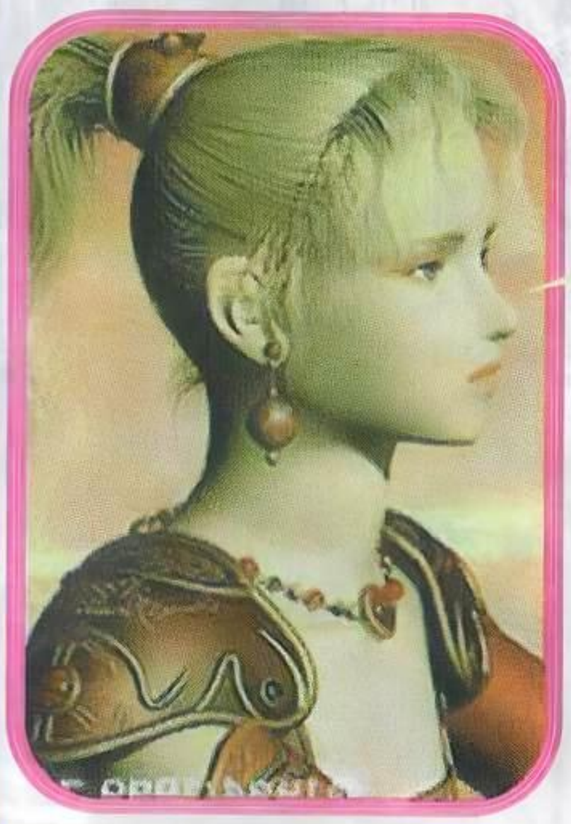
Grandchester
Thanks to : Avante, Dipta, and Yeany

pintu kanan. Lurus ke atas dan hadapi Gold Dragon. Pergi ke pintu atas dan turun menuju tombol.
Kel 3: *Masuk pintu yang paling bawah dan prgi ke kiri menuju keluar. Pergi ke atas dan hadapi Inferno. Masuk ruangan di atas, turun dan masuk pintu. Setelah di luar, turun ke pintu paling bawah periksa peti yang ada sinarnya. Tekan dan masuk pintu yang kanan. hadapi Skull Dragon. Pergi ke pintu atas dan tekan tombol.*
Kel 1: *Ada jalan yang tadi di buka kel 2, turun dan ambil jalan menuju ke kanan dan ke atas menuju gerbang. Ikuti jalan ke kanan sampai kamu menemukan pintu besar yang sudah terbuka. Naik sampai kamu menemukan tombol. Tekan dan dua pintu akan terbuka.*

Kel 3 dan 2: *Pergi turun sampai kamu ada di luar dimana ada tombol hijau. Tunggu.*
Kel 1: *Pergi turun ke kiri sampai kamu menemukan pintu dimana kamu bisa melihat kelompok yang lain. Dorong beban hitam yang ada di sampingmu sampai jatuh menekan tombol di lantai kelompok 2. Kembali ke dalam dan berdiri di lantai tombol.*
Kel 2: *Masuk ke pintu yang terbuka, ke atas, ke kanan dan turun. Dorong beban sampai jatuh ke tombol dan pintu kelompok 3 terbuka. Kembali ke dalam dan berdiri di lantai tombol.*
Kel 3: *Masuk dan berdiri di atas tombol, maka pintu akan terbuka. Turun ke tombol yang ada di luar. Kembali ke dalam dan pergi ke ruangan selanjutnya. Lawanlah Guardian. Pergi ke atas dan ke kiri. Sesampainya di luar, Naik ke tangga dan lawanlah Poltergeist. Masuk ruangan di belakangnya, kamu akan jatuh di lantai dengan tiga tombol. Tunggu*
Kel 1: *Masuk ke pintu kiri. Sampai di luar, naik dan hadapi Doom. Lalu masukruangan di belakangnya dan berdiri di atas tombol.*
Kel 2: *Turun dan masuk ke ruangan di kanan. Setelah sampai di luar, naik ke*

atas dan lawanlah Goddess. Masuk ke ruangan maka kamu akan bertemu dengan dua kelompok yang lain. Berdiri di atas tombol maka KEFKA akan muncul.

THE FINAL BATTLE:
Kamu akan bertemu muka dengan Kefka. Tempatkan petarung terbaikmu di daftar paling atas. Hancurkan Kefka maka kamu akan menjadi seorang pahlawan yang menyelamatkan dunia. Semoga berhasil !!!



Special thank's to: Via, nina rambo and bee

CASTLEVANIA X
SYMPHONY of the NIGHT

Castlevania X mungkin sudah tidak asing lagi bagi kita, tapi untuk versi Inggrisnya baru saja beredar akhir-akhir ini, rasanya nggak salah bila kita membahas semua rahasia game yang super keren ini, oke ?
Lagipula, serial Castlevania sudah beken sejak jamannya Nintendo. Oke, kita mulai aja...

R: Right, L: Left, U: Up, D: Down
X: silang, C: lingkaran, S: kotak
T: segitiga

Semua dianggap kamu sedang menghadap kekanan

JURUS MAGIC

1. R, L, U, D, S
2. U, D, DR, R, S
3. L, LU, U, UR, R, S
4. L, R, RD, D, DL, L, R, S
5. U(tahan), UR, R, RD, D, S
6. Sebagai serigala : D, LD, S
7. Sebagai kelelawar : tahan X, U, UL, L, DL, D, DR, R, lepas X
8. Dengan pedang gaib : D,DF,F,UF,U tahan selama 2 detik, D+S
9. Dengan tongkat magic : S+C+T

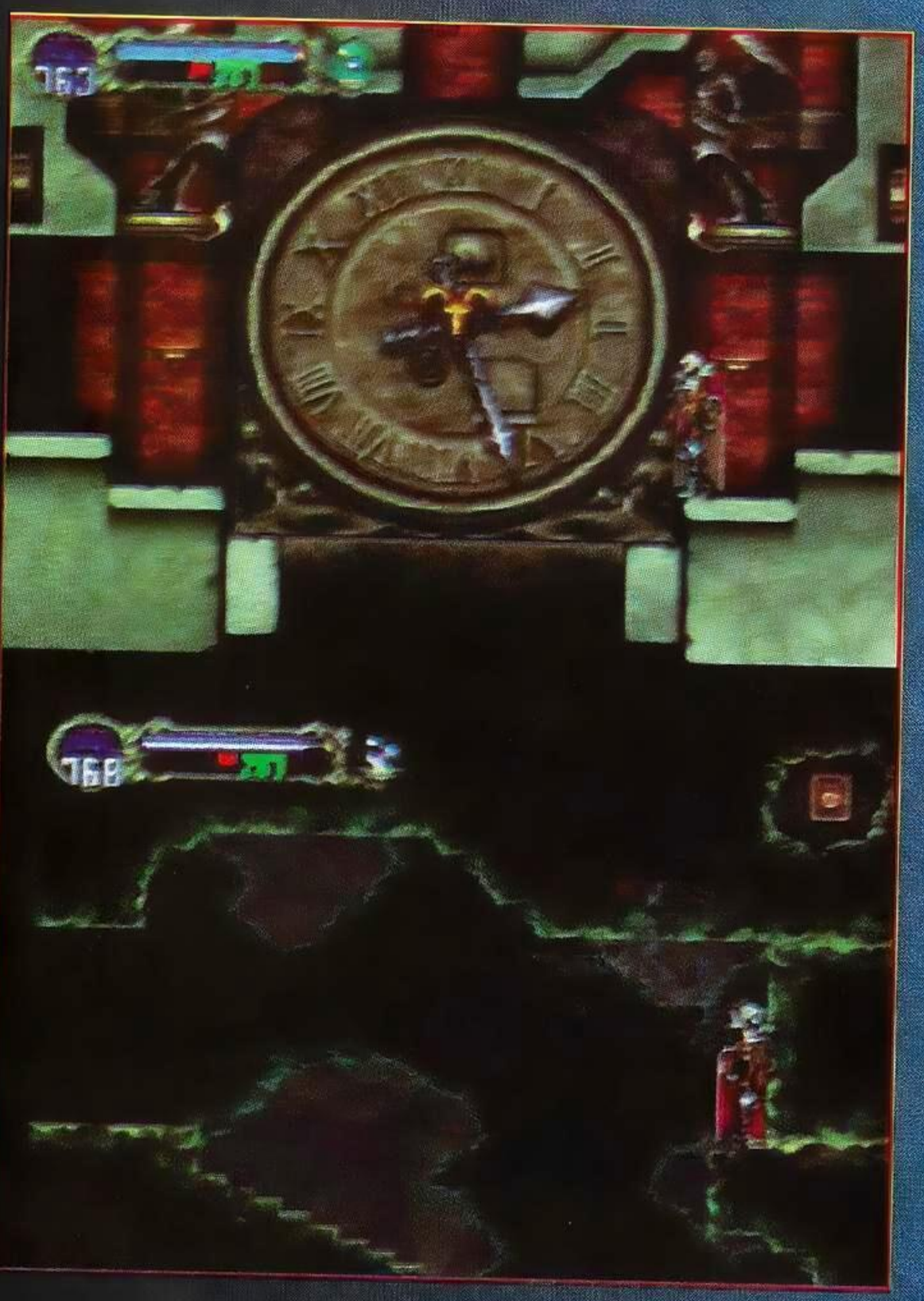
GERAKAN RAHASIA

D, U, Jump :
Double jump dengan item "sepatu super", bisa dilakukan berulang.
D, R, S :
Mengeluarkan tenaga dari senjata yang kamu pakai.
L, R, square :
Mengeluarkan jurus dengan senjata untuk dua tangan.
Jump, DR + jump lagi :
Alucard mengeluarkan tendangan di udara.

TIPS

1. Untuk mendapat Wolf, pukullah mesin elevator, dan naiklah elevator ke atas. Sebagai serigala, dua kali depan untuk lari, dan segitiga untuk berenang, juga bisa lompat lebih tinggi di tangga.
2. Untuk mendapatkan Bat, kamu harus dapatkan Mist dulu.
3. Di ruangan mesin, pukulah gir besar sampai berbunyi lain (semua gir, juga di ruang sebelah), nanti ada ruang rahasia terbuka.
4. Di jembatan kayu bawah tanah, pancing si tengkorak hidup untuk melempar tong air yang nanti akan memecahkan jembatan. Ada rahasia dibawahnya.

5. Gunakan pendamping "fairy" (peri) selalu, dia bisa memberi tahu letak ruang rahasia.
6. Di jam raksasa ada 6 cabang jalan, 3 diatas, dua disamping, satu dibawah. Gunakan "super jump" atau "bat" untuk lompat keatas. Untuk membuka pintu atas kanan, gunakan senjata "jam" yang menghentikan waktu. Ruang bawah dapat terbuka saat kamu pakai 2 cincin dari Maria.
7. Di koridor berduri, gunakan baju anti-duri untuk menerobos masuk
8. Di bawah tanah, ada tombol rahasia yang tak bisa disentuh, gunakan pendamping "goblin", dia akan menekannya.
9. Saat kamu dapatkan "Super jump", sundullah kursi penjual item dari ruangan dibawahnya, kamu akan mendapatkan hati.



ITEM PENTING

Blue Pendant : `harus dibeli, supaya kamu bisa membuka semua pintu berwarna biru
Hammer : supaya si peri bisa menyembuhkan kamu dari "batu"
Map : harus dibeli kalau ingin menjelajahi istana
Bat 1 : berubah jadi kelelawar
Bat 2 : menyemburkan api saat jadi kelelawar
Bat 3 : mengeluarkan sonar pendek
Bat 4 : mengeluarkan sonar panjang
Wolf 1 : berubah jadi serigala
Wolf 2 : bisa lari cepat saat jadi serigala
Wolf 3 : bisa berenang saat jadi serigala
Mist 1 : berubah jadi kabut
Mist 2 : bisa jadi kabut tanpa perlu energy
Mist 3 : bisa jadi kabut beracun
High Jump Boots : bisa lompat 5 kali lebih tinggi (tekan D, U, lalu lompat)
Double Jump Pendant : untuk lompat dua kali (saat diudara tekan lompat lagi)
Snorkel : tahan air
Card of companion : bisa memanggil pendamping
Mermaid Statue : memanggil perahu untuk menyeberang sungai

PENDAMPING SUPER

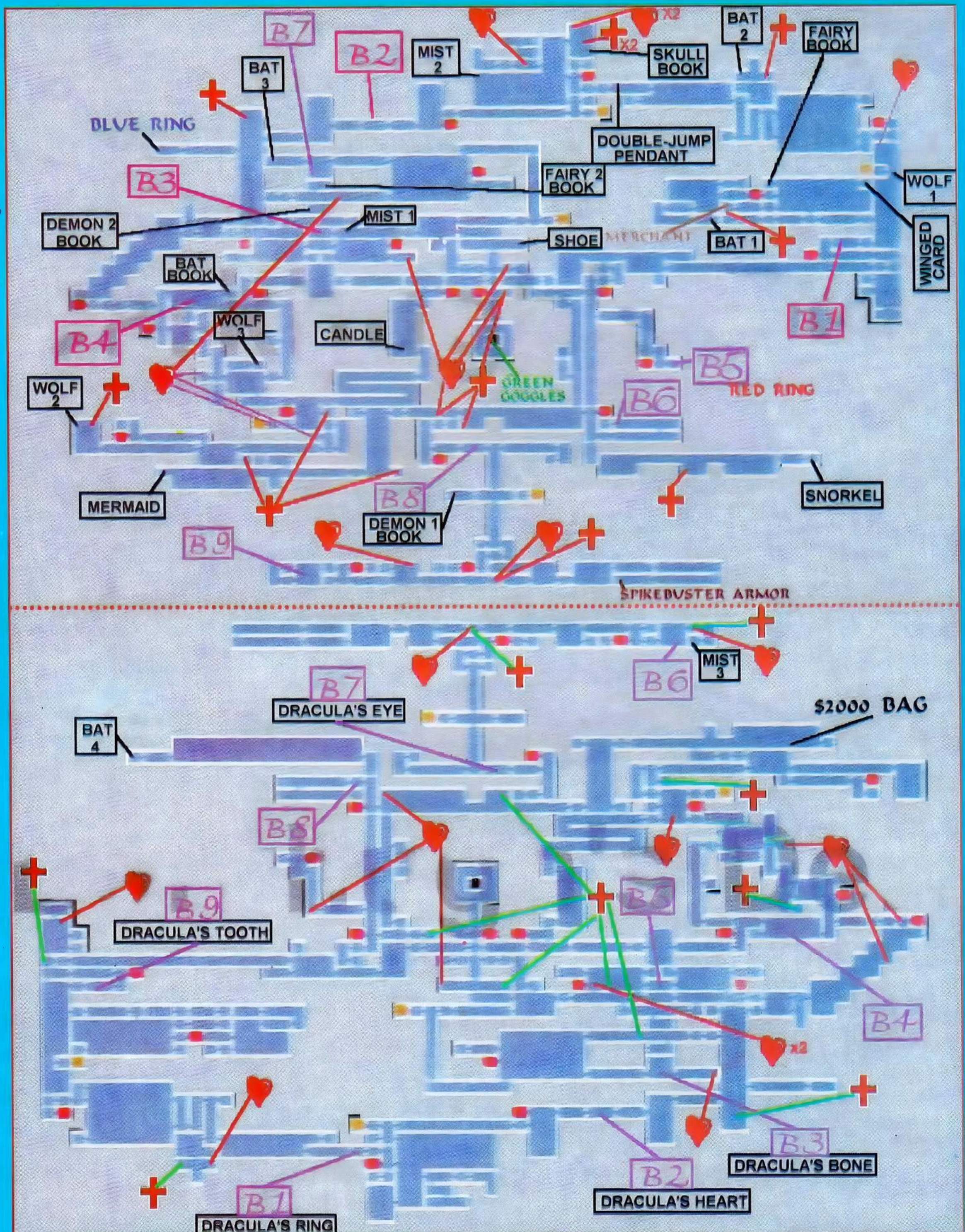
Setelah kamu mendapatkan pendamping (pedang gaib, peri, goblin, dll) kamu bisa menggunakan mereka dan melatih mereka. Bila level mereka mencapai 50 mereka akan memiliki kekuatan super.

LEVEL 50 SWORD
pedang gaib bisa dipakai sebagai pedang biasa
LEVEL 50 BAT
ada dua ekor kelelawar membantumu, saat kamu jadi kelelawar
LEVEL 50 DEMON
mereka akan menyerang dengan api dan petir
LEVEL 50 FAIRY
si peri akan otomatis melindungi dengan magic
LEVEL 80 GHOST
si hantu akan menghisap energy musuh untukmu

KODE RAHASIA

Setelah kamu menyimpan game dengan 180 %, masukkan nama ini untuk menganti namamu sebelumnya.

RICHTER - bermain sebagai Richter
AXEARMOR - bermain dengan baju besi biru dan kapak
X-X!V''Q - bermain dengan 99 luck



Keterangan :
Peta istana pertama dan istana kedua di Castlevania. "B" adalah tempat raja. Merah adalah tempat menyimpan permainan, kuning adalah tempat teleport. (Avante)

MOVE LIST

COMICS MARVEL SUPER HEROES

Setelah sukses dengan versi Arcade-nya, Marvel Super Heroes akhirnya diturunkan kedalam versi Home System. Kali ini Game Master sudah mempersiapkan jurus-jurus untuk Arcade, Playstation, dan Saturn. Simak jurus mereka....

Keterangan :

P - Punch (Pukul)
3P - 3 Tombol Pukul Bersamaan
K - Kick (Tendang)
3K - 3 Tombol Tendang Bersamaan
F - Depan
B - Belakang
U - Atas
D - Bawah
QCF - Bawah, Bawah-Depan, Depan
QCB - Bawah, Bawah-Belakang, Belakang
HCF - Belakang, Bawah, Depan
HCB - Depan, Bawah, Belakang
UCM - Depan, Bawah, Bawah-Depan

Captain America

Double Jump	- U 2x
Cart Wheel	- HCB + P
Charging Stars	- HCF + K
Shield Slash	- QCF + P
Stars And Stripes	- UCM + P
Super (Final Justice)	- QCF + 3P

Spider-Man

Spider Sting	- UCM + P
Web Balll	- QCF + P
Web Swing	- HCF + P
Web Throw	- HCF + K
Super (Maximum Spider)	- QCF + 3P

Wolverine

Berserker Barrage	- QCF + P
Drill Claw	- P+K (Sama Jenis)
Tornado Claw	- UCM + P
Supers (Super Berserker Barrage)	- QCF + 3P
(Weapon X)	- UCM + 3P

Psylocke

Ninjitsu	- HCB + P
Phsycic Blast	- QCF + P
Phsycic Spin	- QCF + K
Supers (Phsycic Melstorm)	- QCF + 3K
(Phsycic Thrust)	- QCF + 3P

Hulk

Gemma Charge <Side>	- B (2 dtk) F + K
Gemma Charge <Up>	- D (2 dtk) U + K
Gemma Graab	- HCB + P
Ground Lift	- HCF + P
Delayed Ground Lift	- D D + 3P
Super (Gemma Crush)	- QCF + 3P

Iron Man

Fly	- QCB + 3K
Smarts Bomb	- P+K (Sama Jenis)
Repulser Array	- HCB + P
Missiles	- D + Strong Punch
Unibeam	- HCF + P
Super (Proton Cannon)	- QCF + 3P

Juggernaut

Power Up	- UCM + 3P
Earthquake	- UCM + P
Juggernaut Punch	- HCF + P
Splash	- HCF + K
Super (Juggernaut Headcrush)	- QCF + 3P

Magneto

Fly	- QCB + 3K
EM Distruptor	- HCF + P
Hyper Gravititation	- HCB + K
Magnetic Blast	- Lompat U, UF, F + P
Supers (Magnetic Tempest)	- QCF + 3K
(Magnetic Shockwave)	- QCF + 3P

Shuma Gorath

Grab	- HCB + K
Mystic Smash	- B <2 dtk> F + K
Mystic Spheres	- B <2 dtk> F + P
Super (Chaos Dimension)	- QCF + 3P

Blackheart

Dark Thunder	- HCF + P
Thunder Slam	- HCB + P
Burning Thunder Slam	- HCB + P... P + P + P
Supers (Amageddon)	- QCF + 3P
(Heart Of Darkness)	- QCF + 3K

(Grandchester)

GAME MASTER CHEATS

DRAGONBALL FINAL BOUT

Mendapatkan karakter tambahan
Pada title screen, tekan kanan-kiri-bawah-atas-kanan-kiri-bawah-atas. Lalu tekan T lima kali, lalu X sembilan kali.

THE LOST WORLD

Memilih character
Masukkan password

Hunter : S, X, O, T, X, O, S, T, S, X, O, X
Prey : T, X, T, X, O, X, S, T, T, S, O, X
Raptor : S, X, O, T, X, O, S, T, X, S, O, X
T-Rex : T, S, O, S, X, T, T, O, S, T, T, X

Memulai dengan 59 nyawa
Pada saat "Press Start" screen, tekan T-X-S-T-O-X-S-O-S-T-X-O. Game akan mulai tanpa suara, lalu keluar game, nyalakan suara di option, dan masukkan kode sekali lagi.

Melihat Gallery
Masukkan password ini

Compy : X, T, T, S, X, O, T, S, T, O, X, O
General : S, O, S, O, O, O, S, O, S, O, S, O
Hunter : T, X, S, T, O, X, S, O, T, S, X, O
Prey : T, S, O, S, X, T, T, O, X, S, T, T
Raptor : O, S, T, X, O, T, S, X, O, S, X, T
T-Rex : T, T, O, S, T, X, T, S, S, X, T, O

MARVEL SUPER HEROES

Bermain sebagai Dr. Doom
1. Kalahkan game pada tingkat kesulitan apapun
2. Pilih Arcade Mode
3. Letakkan kursor di Spiderman atau Cap. America untuk player 2
4. Tekan bawah dua kali, tahan pada yang kedua, lalu tekan "weak kick" dan tahan, lalu tekan "medium kick" dan tahan, lalu tekan dan tahan "strong kick".

Bermain sebagai Thanos
1. Kalahkan game pada tingkat kesulitan apapun
2. Pilih Arcade Mode
3. Letakkan kursor di Spiderman atau Cap. America untuk player 2
4. Tekan atas dua kali, tahan pada yang kedua, lalu tekan "strong puch" dan tahan, lalu tekan "medium punch" dan tahan, lalu tekan dan tahan "weak kick".

MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES

Password

Level	Password
2	THWMSB
3	CNSZDG
4	ZVRKDM
5	JYPPHD
6	QFTLWN
7	XJKNZT

NEED FOR SPEED 2

Kendaraan bonus
Masukkan dalam password

ARMYME	Army truck
BEETME	Saab
BMRME	BMW
BNZME	Mercedes Benz
BUGME	Volkswagen Bug
BUSME	Bus
CITME	Citroen
CRATME	Crate
JEPME	Jeep Truck
LCME	Toyota Landcruiser
LILZIP	Ford Indigo
LIMOME	Limosine
LOGME	Log
MAZME	Mazda
OUTHME	Outhouse
QUATME	Audi Quattro
SEMIME	Semitrailer cab
SNOWME	Snowplow
STDAME	Green souvenier stand
STDBME	Blue souvenier stand
STDCME	Red souvenier stand
TRAMME	Tram
TREXME	Tyrannosaurus Rex (Apaan nih ?)
VANME	Van
VOVME	Volvo wagon
WAGOME	Horseless wagon
YJME	Mid-80's jeep

Bonus Track
Masukkan password "SHOTME"
Mesin Super Cepat
Masukkan password "POWRUP"

NIGHTMARE CREATURES

Pindah level
Masukkan password ini

2. Up, Circle, Triangle, Left, Triangle, Square, X, Circle
3. Up, X, Circle, Triangle, Triangle, Down, Square, Up
4. Up, Square, Triangle, X, Triangle, Square, Up, Circle
7. Triangle, Left, Triangle, X, Circle, Left, Circle, X
8. Triangle, Right, Triangle, Up, Circle, Circle, X, Square
9. Circle, Triangle, Triangle, X, Circle, Circle, Square, X
10. Circle, Circle, Triangle, Right, Triangle, Up, Down, Down

PANDEMONIUM 2

Tambahan nyawa
Masukkan password " IMMORTAL " untuk 31 nyawa

WAR GODS

Kode curang
Masukkan kode ini dalam "cheat code" di "Option"

Free Play	0705	5070
P 1 Invincible	2358	8532
P 2 Invincible	1224	4221
P 1 Extra Damage	7879	9787
P 2 Extra Damage	3961	1693
Quick Finish	4258	8524
Easy Fatality	0322 (tekan HP + LK)	2230
Play As Grox	6969 (1-player)	9696
Play As Exor	2791 (1-player)	1972

DEAD OR ALIVE

Bermain sebagai Raidou
Menangkan game dengan semua karakter di Arcade mode

THE LOST WORLD

Mengakses semua level
Masukkan password XAXYYYYYZXYY

Bermain sebagai Manusia
Masukkan password YYXYZYYYZXYY

Bermain sebagai Hunter
Masukkan password YYXYZYYYXZXY.

Bermain sebagai Tyrannosaurus Rex
Masukkan password AYYYXYXYYZYY.

Bermain sebagai Velociraptor
Masukkan password ZXYYYZXYXYXY.

Melihat semua gallery Dinosaurus
Masukkan password XZXYXYYYZXYY.

Melihat semua gallery Compy
Masukkan password AYXYXXZXZZYY.

MARVEL SUPER HEROES

Bermain sebagai Dr. Doom dan Thanos
Menangkan seluruh permainan, lalu tekan :

1. tahan start dan tekan atas dua kali, lalu tekan pukulan kuat, menengah, dan lemah secara berturutan.
2. tahab start dan tekan bawah dua kali, lalu tekan tendangan lemah, menengah, dan tendangan putar.

SAMURAI SHOWDOWN 4

Bermain sebagai Zankuro
Saat pemilihan karakter, tahan Y dan tekan A.

SONIC 3D BLAST

Kode curang
Pada title sareen, tahan C dan tekan start. Pada permainan, tekan pause dan tekan :

A : Berpindah ke Action berikutnya
B : Berpindah ke Stage berikutnya
C : Berpindah ke Raja terakhir
X : Mendapatkan 1 nyawa
Y : Mendapatkan 1 medal
Z : Mendapatkan semua Chaos Medal

STREET FIGHTER 2 COLLECTION

Bermain sebagai Super Akuma
Pada pemilihan karakter, pilih Ryu dan tahan L+R

Bermain sebagai Cammy
Cammy tersembunyi di disc kedua di SF2 Collection. Untuk memainkannya, kalahkan permainan dengan Mr. Bison dan raih rangking pertama dalam peringkat nilai. Masukkan namamu sebagai "CAM".
Maka Cammy akan dapat dimainkan dengan menekan start dua kali pada Mr. Bison.

Rapid Attacks
Tahan R saat memilih pemain.

Karakter rahasia SF Zero 2
Evil Ryu, tekan start dua kali pada nama Ryu.
Super Sakura, tekan start lima kali pada nama Sakura.
Super Akuma, tekan start dua kali pada nama Akuma.
Super Turbo Akuma, tekan start lima kali pada nama Akuma.

BREATH OF FIRE 2

Karakter rahasia
Setelah mendapatkan "Grandpa the Whale", pergilah ke padang pasir dibawah kanan peta.
Pergilah ke pantai dan carilah lingkaran yang nyaris tak terlihat di pasirnya. Bila kamu temukan kamu akan bertemu hantu yang berkata "Bleu is not here right now". Lalu pergilah ke Magic Scholl, pergilah ke kelas disebelah kiri dilantai 2 dan bicaralah pada semua gadis disana. Salah satu diantara mereka adalah Bleu. Dialah karakter rahasia itu !

CHRONO TRIGGER

Ending rahasia
Setelah menyelesaikan permainan, akan ada pilihan baru, dengan pilihan ini kamu bisa memulai lagi permainan dengan item yang sudah kamu simpan pada game sebelumnya, bila kamu menyelesaikan game ini kamu akan mendapatkan spesial ending.
Ish sampai finish

Game Master Team 1997

Thanks to Nanda, Yenny, Rita cs (untuk spirinya) Mas Anto Gondrong, Mas Gino (untuk rambutnya yang baru), Mas Hefni, dan Mas Syahril (untuk nemenin kita melek an).

ANIMETOPIA

ANIME DI INDONESIA

Kata "anime" mungkin agak asing bagi sebagian pembaca. Anime adalah istilah untuk menyebut film animasi buatan Jepang. Sementara istilah anime memang merupakan sesuatu yang baru, film animasi Jepang itu sendiri sebenarnya sudah cukup lama hadir di Indonesia. Tidak kurang dari 15 tahun!

Film animasi Jepang mulai dikenal luas pada awal dekade 1980-an. Saat itu bersamaan dengan munculnya format video beta. Perusahaan importir film seperti Trio Tara dan Video Movies membeli lisensi film animasi Jepang, lalu merilisnya memakai bahasa aslinya dengan disertai teks bahasa Indonesia. Jenis-jenis serial yang beredar cukup bervariasi. Yang terbanyak adalah film mecha (robot) seperti *Voltus V*, *Goshogun* dan *God Sigma*. Untuk jenis film action non-mecha ada *Babylon Tower* dan *Hurricane Polymer*. Sedangkan bagi penggemar drama tersedia *Lulu the Flower Angel*, *Candy Candy* dan *Ikkyu-san* (dua judul terakhir kelak ditayangkan oleh TV swasta). Selain itu ada juga mini seri seperti *Captain Harlock* dan *Space Cruiser Yamato*. Sayangnya, ketika popularitas video beta mulai memudar, masa kejayaan film animasi Jepang ikut berakhir.

Selama beberapa tahun film animasi Jepang hanya dikonsumsi oleh segelintir penggemar setianya melalui video dan laser disc. Jumlah judul yang tersedia sangatlah minim. Ada dua hal yang sedikit banyak membantu agar film animasi Jepang tidak punah sama sekali dari ingatan masyarakat Indonesia. Pertama, TVRI memutar beberapa film animasi Jepang jenis mecha, meskipun sudah second-hand dari Amerika, misalnya *Voltron*. Kedua, beredarnya memorabilia berupa kartu dan poster sebagai imbas dari serial-serial yang sangat populer di Jepang saat itu, *Dragon Ball* dan *Saint Seiya*.

Perkembangan berikutnya adalah ditayangkannya anime istilah ini mulai digunakan oleh TV swasta. Diawali oleh RCTI yang mengandalkan serial anime terpanjang dalam sejarah televisi Indonesia, *Doraemon*. Kemudian disusul TV-TV swasta lain, kecuali AN-Teve (bagaimana nih, AN-Teve?!). Pada puncaknya, hadirlah Indosiar yang sempat menghibur penggemar anime dengan empat jam tayang seminggu. Anime bagai kembali naik daun. Popularitas anime ditunjang oleh terbitnya manga (komik Jepang) yang dipelopori oleh serial *Kung Fu Boy*, *Akira* dan *Psychic Girl Mai*.

Tapi ternyata kebangkitan tersebut tidak berlangsung lama. Kini hanya satu dua judul baru yang ditayangkan. Sisanya produk daur ulang dan jam tayangnya merosot jauh. Tanpa perlu ditanyakan mudah ditebak bahwa alasan TV swasta mengurangi porsi anime adalah karena ratingnya terlalu rendah. Mengapa bisa demikian? Padahal dibanding zaman video beta dulu anime sekarang kualitasnya sudah jauh lebih baik. Gratis lagi.

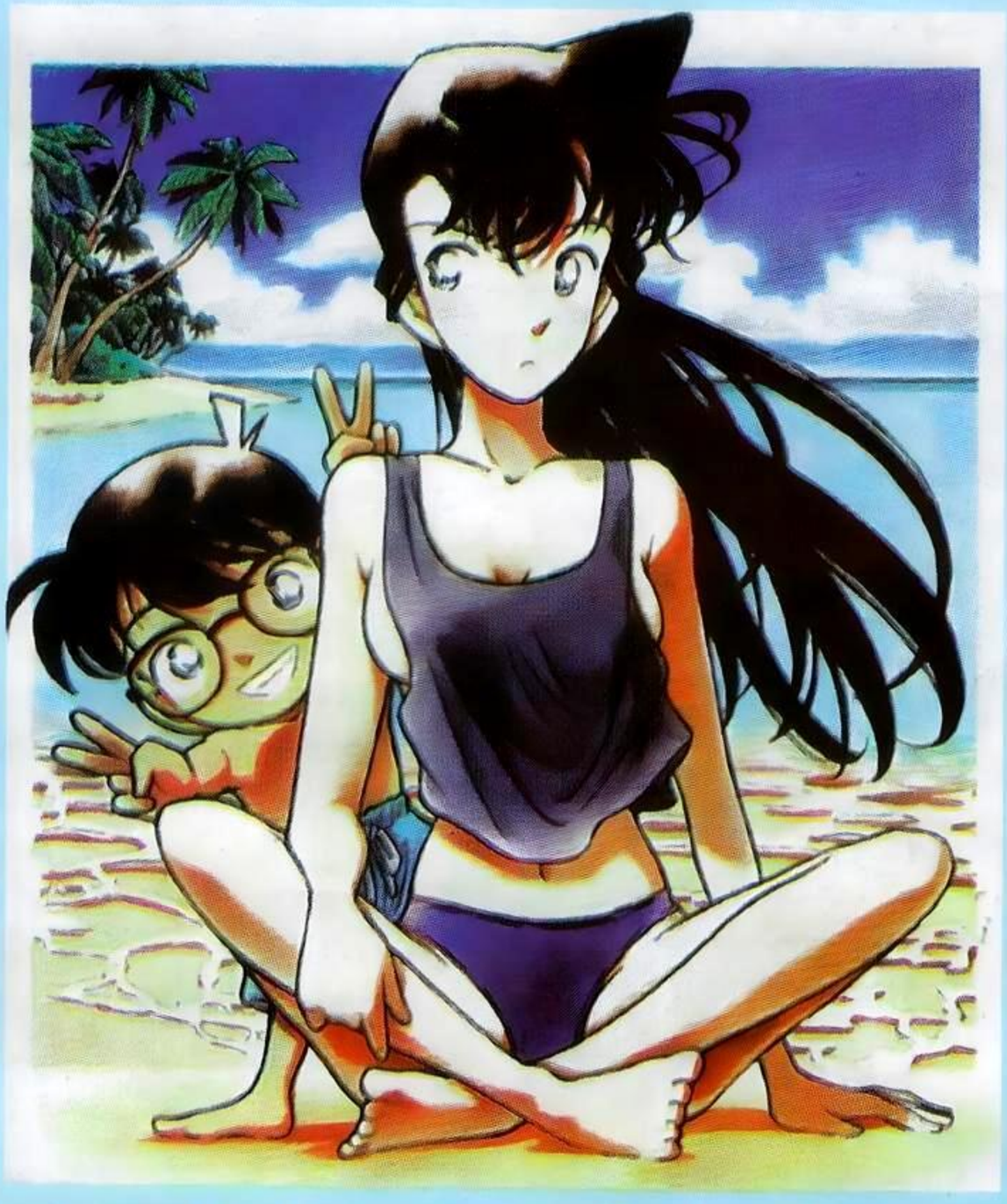
Sebagian penggemar anime menuding dubbing-lah penyebabnya. Hal ini memang dapat diargumentasikan. Tapi bagaimanapun pada akhirnya akan terbentur kenyataan bahwa dubbing adalah peraturan pemerintah. Jadi selama belum ada penggemar anime yang duduk di lembaga legislatif atau eksekutif, tak ada yang dapat dilakukan.

Alasan yang lebih tepat adalah penafsiran penyelenggara TV swasta tentang segmen pemirsa anime. Selalu saja anime dipukul rata sebagai "tontonan buat adik-adik". Padahal sebenarnya sedikit sekali anime yang dibuat untuk anak-anak, misalnya serial Remi. Selebihnya adalah tayangan segala umur, tidak berbeda dengan *Sea Quest* atau *Lois and Clark*. Bahkan serial-serial seperti *Patlabor* atau *Rai Thunder Jet* menampilkan intrik-intrik yang sangat sulit dipahami oleh anak-anak.

Rupanya programmer acara tidak pernah menonton anime secara utuh. Dan mereka tidak sadar bahwa pengkategorian anime tersebut menjadikan pemirsa dewasa yang "sensitif" enggan ketahuan menonton anime, takut dicap kekanak-kanakan. Ini jelas merugikan TV swasta itu sendiri, karena kehilangan sebuah segmen pemirsa yang sangat potensial.

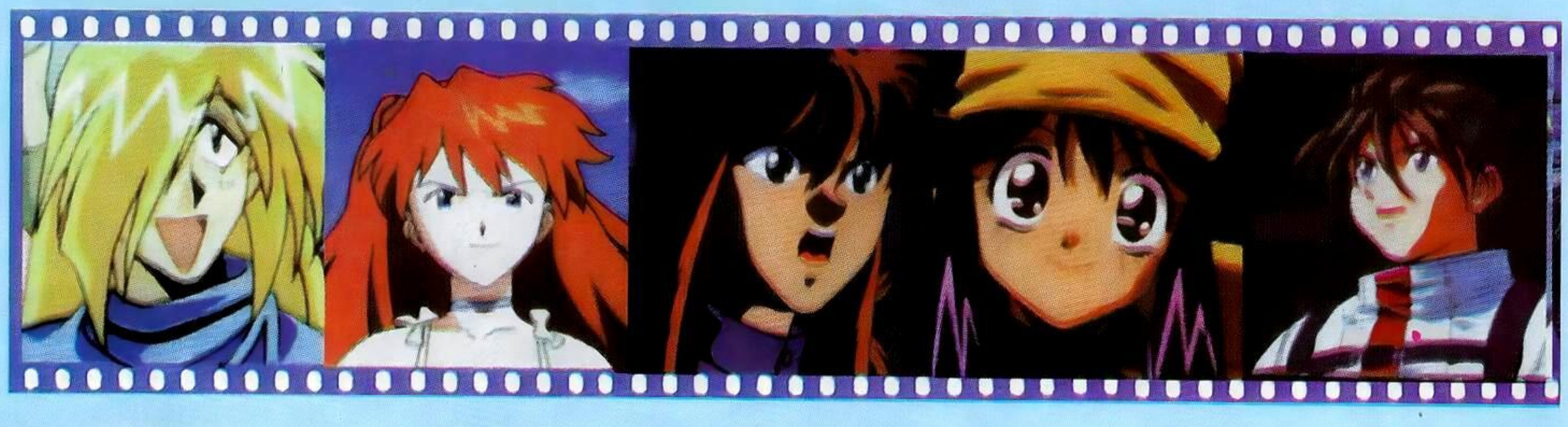
Hal ini ikut berpengaruh terhadap jumlah anime yang disediakan di rental video dan laser disc. Anime jarang disewa dengan alasan yang sama. Akibatnya stok anime nyaris tidak pernah ditambah, karena dianggap tidak menguntungkan. Lingkaran setan ini akan terus berlanjut selama penyelenggara TV swasta dan rental tidak pernah tahu potensi sebenarnya dari "massa yang bersembunyi" tersebut.

Karena itu sudah saatnya para penggemar anime di Indonesia menggalang kekuatan. Para penggemar anime khususnya yang sudah bukan anak-anak lagi perlu tahu bahwa mereka tidak sendirian. Di luar negeri terutama di negara asalnya anime mulai diakui sebagai medium internasional yang dapat disejajarkan dengan film-film buatan Hollywood. Di sana seseorang bangga menjadi penggemar anime dan seharusnya di sini pun demikian.



GAME MASTER memutuskan untuk berpartisipasi dalam "kebangkitan kedua" ini. Mulai edisi ini, GAME MASTER menyediakan forum bagi penggemar anime di Indonesia. Sebagai awalnya, GAME MASTER menantikan opini pembaca mengenai anime. Opini tersebut boleh panjang boleh pendek dapat dikirim melalui pos atau e-mail. Opini tersebut dimaksudkan untuk membuka mata penyelenggara TV swasta dan rental yang selama ini meremehkan anime. Bagi penggemar anime di Indonesia, ini berarti akan lebih banyak anime yang tersedia. Bayangkan suatu saat anime macam *Ghost in the Shell* dapat dinikmati di bioskop. Apakah hal ini hanya sekedar impian ataukah gambaran kenyataan di masa depan, tampaknya tergantung usaha para penggemar anime itu sendiri. (**RAY**)

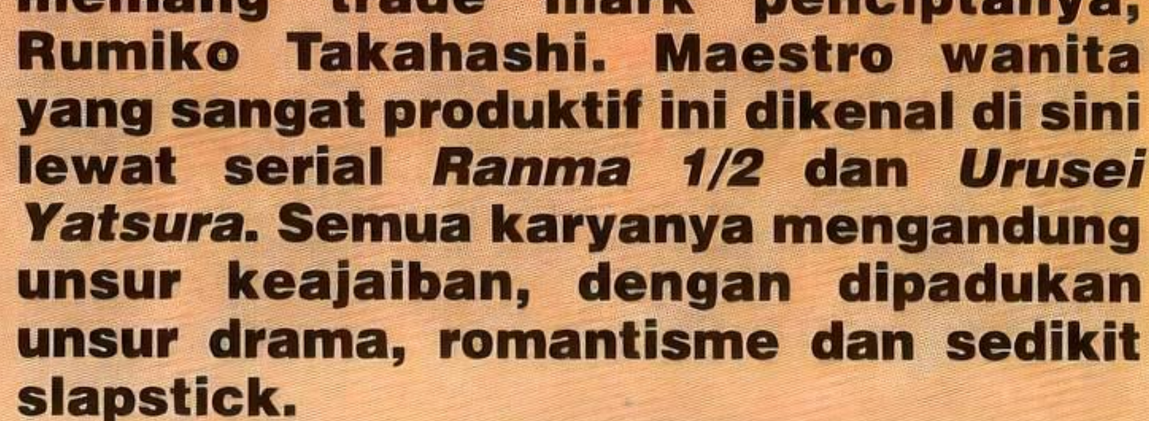
(*For Mia-chan, thanks for inspiration!*)



FIRE TRIPPER

Jumlah laser disc dan video anime yang beredar di sini sangat sedikit. Untuk Anime-View perdana ini, cukup sulit juga menentukan judul yang mudah diperoleh pembaca. Akhirnya pilihan jatuh pada sebuah anime non-serial berjudul Fire Tripper.

Fire Tripper adalah sebuah drama romantis dengan unsur keajaiban sejenis dengan film *Somewhere in Time*-nya Christopher Reeves. Anime ini mengisahkan seorang gadis bernama Suzuko yang terlempar ke masa lalu dalam sebuah ledakan gas. Ia ditolong oleh pemuda Shukumaru dan dibawa ke desanya. Tapi kemudian desa itu diserang gerombolan penjahat Akauma, musuh Shukumaru. Dalam pertempuran sengit Suzuko kembali ke masanya semula, kali ini bersama Shukumaru. Kejadian-kejadian tersebut membuka tabir asal-usul Suzuko... dan Shukumaru.



Unsur keajaiban dalam anime ini memang trade mark penciptanya, Rumiko Takahashi. Maestro wanita yang sangat produktif ini dikenal di sini lewat serial *Ranma 1/2* dan *Urusei Yatsura*. Semua karyanya mengandung unsur keajaiban, dengan dipadukan unsur drama, romantisme dan sedikit slapstick.

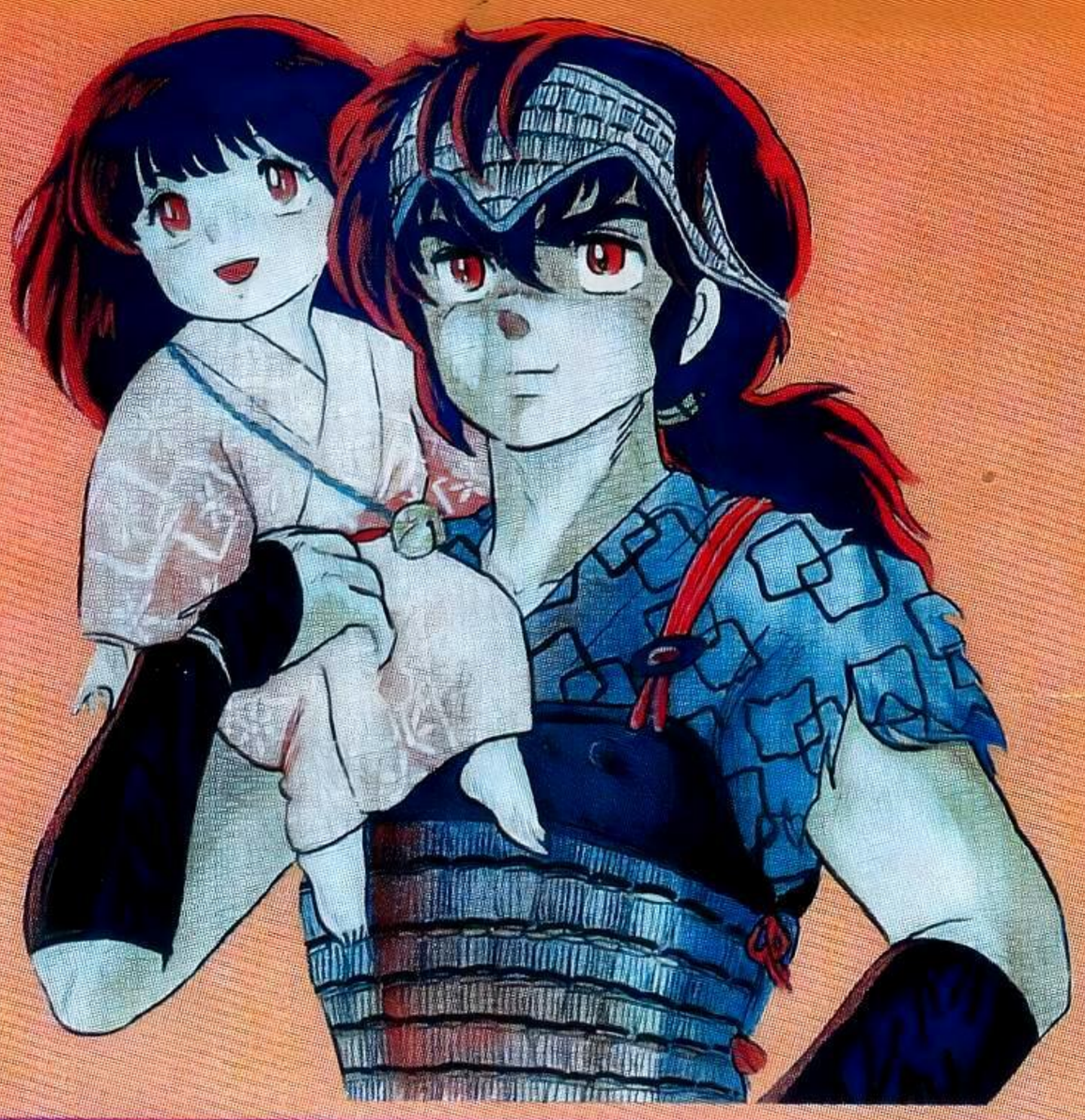
Rumiko-san berhasil membawa pemirsa serasa ikut melintasi waktu. Tidak lupa ia menyertakan detil-detil kecil yang menggelitik. Simak saja ketika Shukumaru menanyakan umur Suzuko. Ketika dijawab 16 tahun iapun berkomentar, "Wah, perawan tua!" Tentu saja Suzuko tidak terima.

Bagi sebagian pemirsa akan timbul pertanyaan tak terjawab tentang mengapa Suzuko dan Shukumaru menjadi Fire Tripper. Tapi sebenarnya hal tersebut tidak perlu dipikirkan. Itu seperti menanyakan mengapa kolam dalam kisah *Ranma 1/2* dapat mengubah seorang laki-laki menjadi perempuan. Atau mengapa Lum dalam *Urusei Yatsura* dapat terbang dan memiliki kekuatan listrik yang luar biasa. Anggap saja itu semua keajaiban.

Mengenai gambar sebenarnya tidak sulit bagi Rumiko-san untuk menampilkan setajam *Nuku-Nuku* atau *KO Century Beast*, misalnya. Tapi tampaknya ia ingin mempertahankan ciri khasnya seperti yang terlihat dalam *Ranma 1/2*. Toh gambar sekualitas itu

sudah cukup mengena.

Fire Tripper adalah tontonan menarik terutama bagi pemirsa remaja. Anime ini adalah salah satu yang dapat mengubah image kekanak-kanakan pada anime. Karena itu anime ini direkomendasikan sebagai "perkenalan" bagi pemirsa pemula. Nah, selamat ber-anime! (RAY)



MANGAGRAFI RUMIKO TAKAHASHI

Rumiko Takahashi adalah salah satu seniman manga paling sukses. Di Jepang saja buku-bukunya terjual sampai 100 juta eksemplar! Belum lagi yang beredar di manca negara, termasuk Indonesia. Berikut ini karya-karyanya.

RUMIC WORLD
Merupakan kumpulan cerita-cerita pendek dan mini seri sepanjang karier Rumiko-san. Terdiri dari 3 jilid. Isinya antara lain *Fire Tripper, Maris the Chojo, Laughing Target, Dirt Spot, Time Warp Trouble, Kattena Yatsura,* dan lain-lain.

URUSEI YATSURA
Tahun: 1978 - 1987
Penerbit: Shonen Sunday
Jumlah seri: 34
Cerita: Kisah cinta - kalau bisa disebut demikian - antara gadis alien bernama Lum dengan pemuda Ataru Moroboshi yang super payah

MAISON IKKOKU
Tahun: 1984 - 1987
Penerbit: Big Comic Spirits
Jumlah seri: 15
Cerita: Lika-liku seorang mahasiswa Yusaku Godai yang jatuh cinta kepada pengurus asrama, Kyoko Otonashi

RANMA 1/2
Tahun: 1987 - 1996
Penerbit: Shonen Sunday

Jumlah seri: 38
Cerita: Kisah hidup Ranma, seorang pemuda ahli bela diri yang akan berubah menjadi perempuan jika terkena air dingin

MERMAID SAGA
Tahun: 1989
Penerbit: Shonen Sunday
Agak lain dengan dengan karya Rumiko-san yang lain, karena sangat bernuansa misteri. Mengisahkan perjalanan hidup sepasang manusia abadi Yuta dan Mana yang telah memakan daging mermaid. Serinya antara lain *Mermaid Forest, Mermaid Scar,* dan *Mermaid Promise.*

RUMIC THEATER
Merupakan kumpulan komedi singkat. Judul-judulnya antara lain *P's Tragedy, Inside the Pot, Romantic Merchant,* dan *The Happiness of Large Size.*

ONE POUND GOSPEL
Tahun: 1989 - sekarang
Penerbit: Young Sunday
Cerita: Kisah Sister Angela mengarahkan karier Kosaku, petinju muda yang kecanduan makan

1 OR W
Tahun: 1994
Penerbit: Young Sunday
Cerita: Seorang atlet kendo berbakat yang kehilangan semangat setelah kematian manager wanitanya

INUYASHA: Sengoku Otogi Zoshi
Tahun: 1996 - sekarang
Penerbit: Shonen Sunday
Cerita: Petualangan seorang gadis bernama Kagome bersama setan Inuyasha mencari Shikon no Tama

FINAL FANTASY VII 1/2 :

EVIL CLOUD

Garapan: Anthony Ann, Anto Gino, Aditya and Jhonny.

Seseorang yang memiliki kekuatan luar biasa...

Namanya Bhaz-koro!!! Pemimpi bagi kejayaan Shin-ra...

Hehe... Bagaim ana puku-lanku tadi,Clo ud?!

Hebat nggak?!

Nama ku Bhaz-koro!! Mantan tangan kanan Rufus Shin-ra!!

Datang buat kamu seorang, Cloud!!

Evil Gum

Evil Kyo

Persetan dengan diri kamu! Apa maksud kalian dengan menye rang motor ku?!

Untuk menghan-curkan kamu, Cloud!!!

Meng han-curkan kamu!!

3

Kau telah meng-hancurkan Shin-ra, Cloud..!! Kau penghalang utama cita-citaku!!

Untuk mem-bangkitkan kembali dinasti Shin-ra...

Bede bah!!!

Ledakan ini mengejarku!!!

DUAAAR

Hahaha... Bagaimana , Cloud?! Sanggup melawan aku?!

Cih! Pukulannya melukaiku!!

4

Apa pun yang kamu inginkan, Bhaz-koro... Shin-ra sudah hancur!

Kau tak bisa membangkitkan kekuatan yang sudah hancur berkeping-keping...

Ada baiknya kamu simpan saja impian konyol mu itu...

Bodoh, Cloud!! Kekuatan utama Shin-ra adalah kebangkitan reaktor makro!!

Udah jelas kau pun inginkan itu...

Aku tak ingin Shin-ra bangkit!! Aku cuma ingin menguasai dunia sama seperti Shin-ra!!

Asal kau tahu, kekuatan yang mendukung aku sangat banyak, Cloud...

Dunia ada dalam genggaman tanganku

Proyek infra merah pun menyediakan seperempat dananya untuk kerajaanku!! Haha!!

Bedebah !

Avalanche tak kan membiarkan itu terjadi !!

Evil Gum!! Hancurkan tubuhnya sampai serpihan terakhir...

Dengan senang hati, Boss...

Okey, Cloud, sampai jumpa di neraka!!

.....

!!

Habis kau!!!

Hiah!!

AAAAARGH !!

CRAS

A-apa?!

Edaaan!!! Dia habisi Bhaz-koro!!!

Evil Gum... A... Apa yang kau...

Hahaha!!! Kini baru kau rasa!!

Gum... Mengapa kau lakukan padaku.... me.....

Dunia harus aku yang terbaik!! Penguasa kehidupan!!

Kau bedebah, Bhaz!!! Bertahun-tahun aku mengabdi pada kamu... Selalu baik padamu... Tapi apa yang aku dapatkan?! Binatang jalang!! Kau selalu mengin jak kepa laku!!

Kau asyik dengan duniamu dan skandalmu!! Kau tak pedulikan karirku.

Kau pemimpin yang tak tahu dunia yang kamu pimpin... Kau tak layak memimpin!! Kau bayar aku murah...kau lecehkan aku dengan sistim kerja ditempatmu yang seperti tong sampah...

Reaktor makro takkan jatuh ditangan kamu... Sejak kecil aku miskin...yatim piatu...aku benci kekuasaan Shin-ra!! Ketika avalanche bisa menghancurkannya, aku sangat bersyukur!!! Aku punya kesempatan menguasai dunia dan membentuknya seperti keinginanku...dan kau!!! Kau penghalang cita-citaku itu...

Itulah sebabnya tiap tetes anggur yang kusajikan dituangi racun pemecah nadi...

Tahun demi tahun racun itu mengendap dalam tubuhmu!! kini kau lemah!!

K...Kyo?! Kau...

Biadab kau, Kyo...kuasuh saat kau kecil!! kuberi semua ilmuku padamu...

Kuletakkan kepercayaanku padamu,meski kau suka memojokkan ucapanku...Aku percaya padamu...inikah balasan kamu?!! Mengkhianati aku...?!

Evil Kyo...

Bangsamu tetap busuk!!! Penjilat!! Tak tahu terima kasih!!!

Binatang jalang!! Arwahku takkan tenang sebelum melumatkan dirimu!!!

Diam kau,Bhaz-Koro!!! Neraka sudah menantimu!!! Iblis!!!

Mau mencicipi telapak dewaku,hah?! mau,hah?!!

Senyum!!! Kamu biadab!!!

BLEDAR

Sa...sadis... Bhaz-Koro hancur...jasadnya tak tersisa...

Cloud!!!

Giliranmu mampir ke neraka!!

Bedebah!!!

BLAS!

K-BOM

Kerja bagus, sobat, sekali tepuk dua lalat mati...

Tak ada lagi legenda Cloud...

Bhaz-koro pun musnah..

Keliru, Evil Gum... Kau bisa membunuh jasadku tapi nyawaku tidak!!

Kini aku hidup abadi dalam jasad Cloud ini!

AKU EVIL CLO-UD

Tentang Evil Kyo, ada nasehat buat kamu, Gum...

Jangan percayai orang yang selalu tersenyum padamu...

BONUS

HARIAN ANTHONY

Sekitar tiga tahun yang lalu, saat aku bukan apa-apa... Seorang gadis "memungut" aku dari "jalanan" Dia memberi aku kesempatan untuk hidup.

Sejujurnya, dialah satu-satunya orang yang membentuk diriku menjadi seorang Anthony Ann. Jasanya padaku tak mungkin terhitung.

Di tengah rasa kagumku yang luar biasa padanya, selalu ingin kuucapkan padanya: "Anda berhasil. Anda berhasil melahirkan seorang Anthony bagi negeri ini"

Andai kamu baca tulisanku ini, kuungkapkan satu hal padamu: "Aku memujamu"

Mari bersulang, sobat! Seteguk sampanye untuk kehancuran perusahaan Gum...

Gum Corp. adalah anak usaha terbesar Nevada...

Dia hancur, kita pengu asa...

Dan akan kumiliki Cloud untuk diriku sendiri...

Lucu sekali, Saint Ann... Kamu laki-laki mau memikat Cloud...

Gynox

Tak ada yang lucu, sobat... Dengan meminjam wujud Aerith, Cloud akan takluk...

St. Ann

Hanya aku dan Cid yang tahu di jantung Cloud ada kristal Nevada...

Sayangnya Cid masuk rumah sakit jiwa... Hahaha!!!

CONTINUED.....!!!!

Komik ini tak ada hubungannya dengan game, baik cerita, nama dan tempatnya. Terima kasih bagi yang telah membaca dan menikmatinya. GAME MASTER team.

EKSEBHISI VIDEO GAME TERBESAR Di SURABAYA

David (Paul), juara ke-III lomba Tekken 2 lalu

Tanggal 25 Oktober lalu terjadilah pertarungan maut para raja-raja game Surabaya didalam Eksebhisi Tekken 2. Pertandingan akbar ini berhasil terselenggara atas kerjasama Sega Center dengan Game Master. Eksebishi ini juga turut didukung oleh Mc Donald, majalah Mentari Putera Harapan, PT Pakuwon Indah, dan tabloid Komputek. Atrium utama Tunjungan Plaza I serasa penuh sesak oleh para game-mania yang mengikuti lomba, Supporter lomba, maupun yang hanya ingin melihat keramaian. Hal ini menunjukkan kalau Eksebhisi kali ini adalah yang terbesar dan termegah di Surabaya.

Para pemenang lomba saat penyerahan hadiah

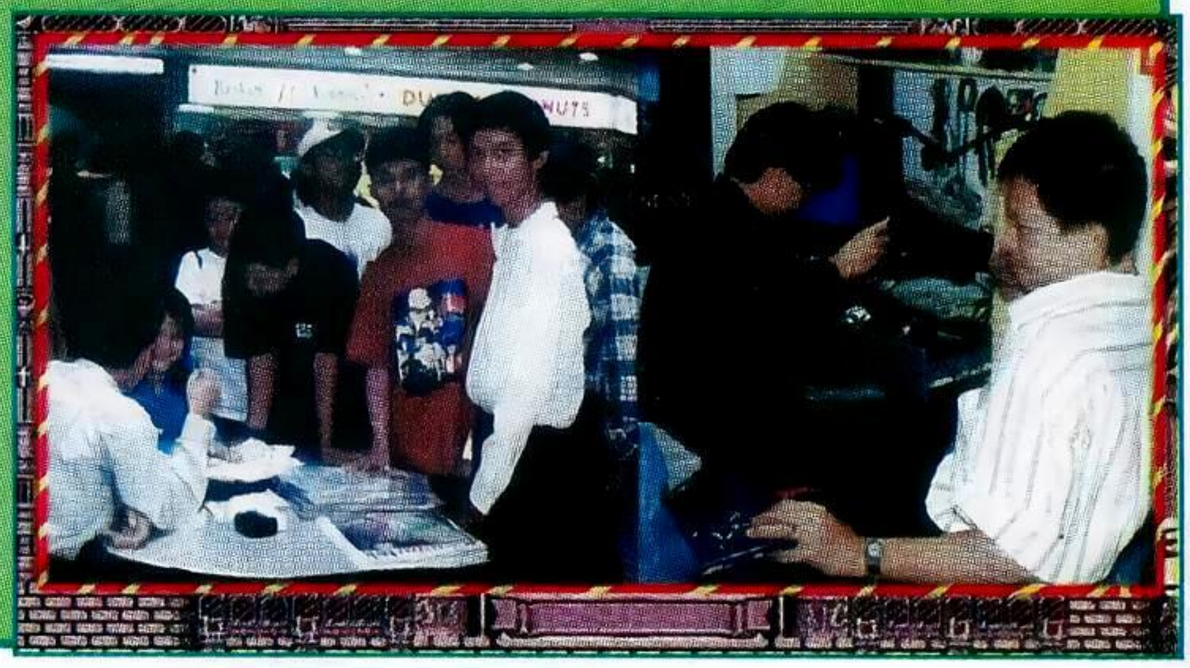
Ratusan game-mania sudah berkumpul sejak pukul 11.00 siang, walaupun pertandingan baru akan dimulai pukul 12.00. Bapak Anang Yahya, MC Eksebhisi ini memang benar-benar kocak. Beliau memberikan quiz-quiz segar yang sangat menggelitik.... Hadiahnya tidak sembarangan lho ! CD Playstation dari Sega Center. Hal inilah yang membuat penonton maupun peserta menjadi semakin 'panas'. Mereka terus mencoba untuk menjawab pertanyaan-pertanyaan konyol dari bapak Anang, walaupun kadang-kadang jawabannya cukup 'nyleneh'.

Sega Center memang sudah mempersiapkan segala sesuatunya dengan matang. Enam buah TV dan enam set Playstation disiapkan untuk Eksebhisi ini. Selain itu juga

Bpk. Samiawan, boss Sega Center

PUSAT VIDEO GAME SURABAYA, SEGA Center

Sega Center adalah salah satu cabang Megatronic. Sejak pertama kali didirikan (tgl 15 Desember 1996), counter video game ini sudah dipenuhi oleh game mania yang berjubel. Bapak Samiawan, pendiri Sega Center ini mengatakan kalau Sega Center adalah counternya yang paling rame dibandingkan dengan ketiga counter Megatronic-nya yang lain. Beliau juga yang sebenarnya berada dibalik Eksebhisi video game terbesar yang baru saja diadakan beberapa saat lalu. Adapun keunggulan dari Sega Center ialah selalu tersedianya CD-CD game baru untuk Playstation dan Saturn, para pengunjung juga bisa bebas memilih dan mencobanya langsung. Selain itu, di Sega tersedia juga tempat reparasi video game khusus, jadi jika kamu memiliki problem dengan mesinmu kamu bisa membawanya ketempat ini.



Roni (Bruce), sedang menerima hadiah

ada dua buah Soundsystem raksasa yang memang dipersiapkan untuk Grand Final. Sega Center juga sudah mempersiapkan tiga orang konsultan game dari Game Master untuk menjawab pertanyaan-pertanyaan dari pengunjung tentang seputar dunia game. Hadiah yang diperebutkan adalah mesin Nintendo Ultra 64 untuk pemenang ke-I, Super Nintendo untuk pemenang ke-II, Sega Megadrive untuk pemenang ke-III, dan Sega Nomad untuk hadiah Door Prize.

Klimaks Eksebhisi yang berlangsung selama 5 jam ini terletak pada acara Finalnya. Empat orang raja game bertarung untuk memperebutkan siapakah raja Tekken 2 yang sebenarnya. Pertandingan Final ini dimenangkan oleh Anggoro (Armor King) dan Ronny (Bruce). Sedangkan juara ke-III adalah David (Paul) yang datang dari Solo. Pada acara Grand Final, keenam TV itu dirangkai jadi satu sehingga memunculkan gambar yang sama. Soundsystem raksasa pun dipasang. Hasilnya... Para penonton pun semakin GRRRR. Tentu saja, Anggoro dan Ronny jadi semakin bersemangat. Rupanya kedua raja game ini sama-sama hebat. Mereka saling memukul, menghantam, dan menjatuhkan. Namun akhirnya Armor King-nya Anggoro berhasil menjatuhkan Bruce-nya Ronny. Pertarungan akbar 4 ronde pun selesai.

Penyerahan hadiah dan pengundian Door Prize dilakukan tidak lama setelah acara Grand Final. Yang beruntung mendapatkan Sega Nomad adalah Cahyono. Ketiga pemenang dipanggil ke atas panggung. Mereka pun digojlok habis-habisan oleh bapak Anang dan mbak Yeyen, dari Sega Center. Suasana haru dan bangga menyertai acara penyerahan hadiah. Ami Raditya, wakil dari Game Master mendapat kehormatan untuk menyerahkan hadiah ke-III. Yang mendapatkan kehormatan untuk menyerahkan hadiah ke-II adalah Chandra, seorang raja game yang kini menjadi salah satu tehnisi Sega Center. Dan yang menyerahkan hadiah utama adalah ibu Ninik Dwi Korawati, wakil dari Sega Center.

Mas Anang sedang membagi CD kepada pengunjung

Anggoro dengan senyum kemenangannya

ANGGORO SANG JUARA

Wajahnya yang selalu tenang dan penuh senyum, membuat identitas asli Anggoro tertutupi. Siapa yang menyangka kalau pria bertubuh tegap ini adalah raja Tekken 2 se-Surabaya. Kehebatannya bermain Tekken 2 tidak perlu disangkal lagi. Selain memenangkan Eksebhisi akbar ini, dia juga pernah menjuarai pertandingan Tekken 2 yang diselenggarakan oleh Game Center (baca Game Master vol 1). Setelah acara penyerahan hadiah, Game Master "menculik" pria ini untuk Interview.

Persiapan dia untuk menjadi juara ternyata cukup matang. Seminggu sebelum Eksebhisi dimulai, dia udah melatih jurus-jurus maut Armor King-nya. Menurut dia Armor King adalah karakter yang sangat berbahaya, karena memiliki segudang jurus dan memiliki power yang tinggi. Tetapi bukankah Armor King nggak nongol lagi didalam Tekken 3 ? Dia memang mengakui bahwa dia cukup kesulitan dalam beradaptasi di Tekken 3, untunglah dia udah menemukan jagoan baru dalam Tekken 3... Eddy Gordo.

Anggoro juga mengatakan kalau game Fighting 2D jauh leebih asyik daripada 3D. Game favoritnya adalah serial The King Of Fighters kepunyaan SNK. Lho, kalu koq bisa jadi juara Tekken 2 ? Dia punya dua jawaban kuat untuk pertanyaan ini. Yang pertama adalah Tekken 2 memang game 3D Favoritnya, sedangkan yang kedua.... Karena ia pingin nampang lagi dalam Game Mastervol 2. "Wah saya harus menan, nih.. Masak saya udah pernah masuk Game Master I, tapi nggak bisa masuk Game Master II !!" kata Anggoro sebelum Grand Final. Anggoro.. Anggoro.. Baiklah, permintaanmu kami kabulkan !

GAME MASTER

Pro Action Replay Codes

Nah, untuk para pembaca, rubrik ini adalah khusus untuk kode-kode "Pro Action Replay (PAR)" atau "GameShark (GS)". PAR dan GS adalah sama hanya berbeda nama untuk versi Amerika dan Eropa. PAR sudah ada sejak jamannya Nintendo sampai sekarang, tapi kami hanya membahas kode-kode untuk PlayStation saja.
Karena hanya PAR untuk PlayStation yang masuk ke Indonesia. Alat ini ditancapkan dibelakang PlayStation, dan setiap memulai permainan kamu bisa menuliskan kode-kodenya lalu menyimpannya, saat permainan mulai, game kamu akan berubah sesuai dengan kode yang kamu masukkan sebelumnya.
Untuk yang bertempat tinggal di Surabaya, kamu bisa mendapatkan PAR di Sega Center atau Game Center di Plaza Tunjungan.

BREATH OF FIRE 3

Menaikkan level secara cepat	80146328	FFFF
Mendapatkan uang banyak	80144F4E	FFFF

CASTLEVANIA X

Alucard	level	99	80097BEE 0FFF
MP	tak	terbatas	80097BB0 00FF
Uang	tak	terbatas	80097BF2 0FFF
Hati	tak	terbatas	80097BA8 00FF
Energy	tak	terbatas	80097BA0 270F
			80097BA4 270F

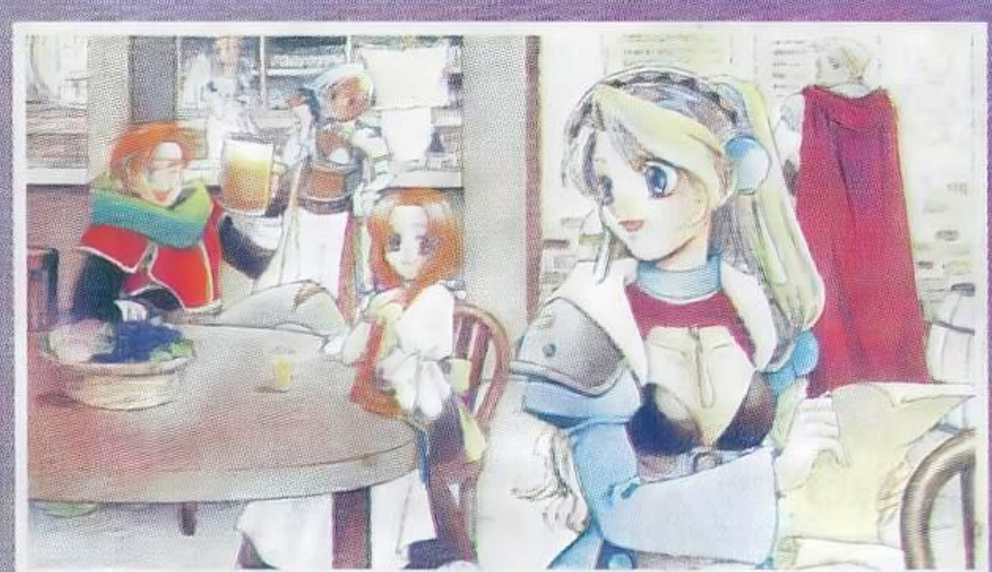
FINAL FANTASY 7

Menyimpan dimana saja	8009D2A6 0000
Mendapatkan 5000000 Gils	8009D260 4B4C
	8009D262 004C
Mendapatkan 50000 EXP setelah battle	8009D7D8 C350
Mendapatkan 20000 AP settelah battle	8009D7DC 4E20
Bermain tanpa musuh	8007173C 0000
	8011627C 0000
Limit bar player 1 selalu penuh	800F5E6A 00FF
Limit bar player 2 selalu penuh	800F5E9C 00FF
Limit bar player 3 selalu penuh	800F5ED2 00FF
Mendapatkan semua Limit Cloud	8009C75A 0FFF
Mendapatkan semua Limit Barret	8009C7DE 0FFF
Mendapatkan semua Limit Tifa	8009C862 0FFF
Mendapatkan semua Limit Aerith	8009C8E6 0FFF
Mendapatkan semua Limit Red XIII	8009C96A 0FFF
Mendapatkan semua Limit Yuffie	8009C9EE 0FFF
Mendapatkan semua Limit Cait Sith	8009CA72 0FFF
Mendapatkan semua Limit Cid	8009CB7A 0FFF
Mendapatkan semua Limit Vincent	8009CAF6 0FFF
Waktu berhenti saat di menu	8009D264 0000
Merubah Chocobo biasa menjadi Golden Chocobo	8009BC4E 0400

FINAL FANTASY TACTICS

Mendapatkan banyak uang	8005483C 4A80
	8005483E 055D
Orang pertama cepat naik level	801904B8 63FF
Orang pertama memiliki HP 999	801904C0 03E7
Orang pertama memiliki MP 999	801904C4 03E7
Orang kedua cepat naik level	80190678 63FF
Orang kedua memiliki HP 999	80190680 03E7
Orang kedua memiliki MP 999	80190684 03E7
Orang ketiga cepat naik level	80190838 63FF
Orang ketiga memiliki HP 999	80190840 03E7
Orang ketiga memiliki MP 999	80190844 03E7
Orang keempat cepat naik level	801909F8 63FF
Orang keempat memiliki HP 999	801909FA 03E7
Orang keempat memiliki MP 999	801909FE 03E7

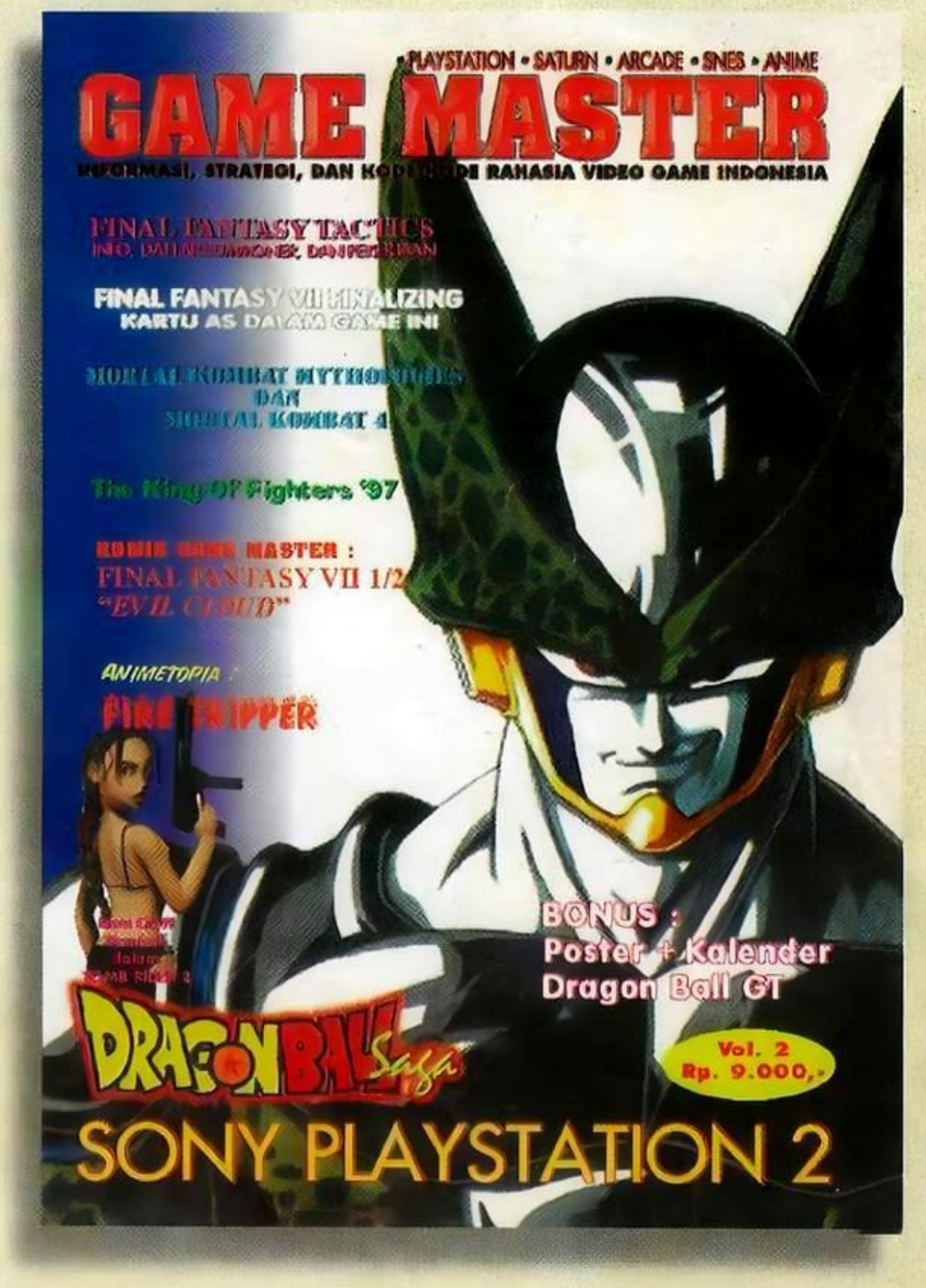
GAME MASTER TEAM 1997



GAME MASTER QUIZ

Hai, kali ini Sega Center dan Game Master mau bagi-bagi hadiah... Namun ada syaratnya. Kalian harus bisa jawab kesepuluh pertanyaan dibawah ini. Gampang kok... !

1. Chrono .....
   Game terkenal dari Squaresoft untuk SNES
2. Perusahaan pembuat game terkenal yang memproduksi Street Fighter series
3. Perusahaan game yang terkenal dalam bidang 3D... Tekken, Soul Edge, dan Rage Racer adalah beberapa karya mereka
4. Nama panggilan si 'Treasure Hunter' dari Final Fantasy VI
5. Rubrik baru dalam Game Master Reformasi
6. Nama belakang jagoan paling keren dalam The King Of Fighter series
7. Salah satu pusat game terlengkap, termegah, terindah, ter... Wah pokoknya asyik punya yang ada di Surabaya... Kata bantu : Lihat 'Liputan Game Master'
8. Illustrator serial Final Fantasy VII 1/2
9. Rival terberat Ryu !!!
10. Produsen RPG terhebat didunia (kamu pasti tahu deh !)



SEGA Center
Tunjungan Plaza Lt UG/108 -109
Telp. (031) 5318118 Surabaya

1			G				X	X	X
2	A					X	X	X	X
3		M			X	X	X	X	X
4				E	X	X	X	X	X
5			M						
6			A					X	X
7 S									
8		T					X	X	X
9	E		X	X	X	X	X	X	X
10				R					

MENTARI MENTARI MENTARI MENTARI MENTARI MENTARI
PUTERA HARAPAN
majalah anak-anak sekolah dasar

OK, bagi kalian yang bisa menjawab seluruh pertanyaan diatas, kalian bisa mengirimkan jawabannya pada selembar kartu pos kealamat redaksi Game Master (Jl Raya Dukuh Kupang Barat 100 Surabaya). Atau kalian juga bisa kirim lewat E-Mail (avante@mail.org). Hadiahnya keren banget lho ! Sepuluh buah CD Playstation dari Sega Center untuk sepuluh pemenang, jadi satu pemenang dapat satu CD... Gimana ? Asyik kan ! Makanya, cepetan kirim...

NEXT...